# 基本运行组件

本章，将创建一个画画的应用程序，可以让鼠标在画板上画画，以及在这个设计过程中会遇到的诸多问题，包括使用文本选择器，颜色选择器，添加状态栏，菜单栏等内容，在本章的最后，会有一个非常漂亮的画图程序；

## 在屏幕上画画

在wx中，屏幕上画画采用的是一个叫做设备上下文的东西，设备指的是抽象的设备，它不依赖任何平台；它对于不同的设备，有一套公用的方法，所以，对于不同的设备，代码是相同的，设备上下文使用抽象的类wx.DC及其子类来表示，所以，想使用这个类，就必须使用它的子类

对于wx.DC，它应该是临时性的，不应该长期持有，否则就会导致DC不稳定；

下图表示了常用的wx.DC的子类



