# 【2023最新开源项目】Github史上最优质的golang实战项目，Java程序员转型golang开发必看（golang入门/golang项目实战）

8.1万 2023-01-08 21:36:26

某个类似项目的代码：<https://github.com/link1st/gowebsocket/tree/master>

类似文档 <https://blog.csdn.net/JineD/article/details/121628889>

01\_GoLang并发编程概览

05:41

P57

01\_GoLang并发编程介绍

03:35

P58

02\_协程goroutine引入

10:10

P59

03\_百万级并发及并发引出的问题

05:46

P60

04\_解决方案一加锁

05:33

P61

05\_解决方案二协程基础

14:27

P62

06\_解决方案二协程练习

10:58

P63

07\_协程的循环与关闭

07:57

P64

08\_协程与管道的综合应用案例分析

06:57

P65

09\_协程与管道的综合应用代码实现

11:23

P66

10\_统计素数需求的传统实现与协程和通道实现对比

17:53

P67

11\_管道注意事项只读只写

07:01

P68

12\_管道注意事项不关闭用select&label

03:45

P69

13\_管道注意事项defer处理panic

06:10

P70

14\_生产者与消费者模式介绍及实现思路

03:55

P71

15\_生产者与消费者模式代码实现

14:36

P72

16\_定时任务需求分析及思想思路

03:21

P73

17\_定时任务代码实现

06:17

P74

18\_定时任务的停止

08:00

P75

19\_循环时钟的原理及源码分析

03:33

P76

20\_循环时钟的代码实现

07:07

P77

21\_任务队列循环时钟用Timer和Ticker分别完成

05:50

P78

22\_WaitGroup实现原理及源码流程图

06:27

P79