

Acta de reunión

Python Canarias

Alberto Morales Díaz Jesús Miguel Torres Jorge
Juan Ignacio Rodríguez de León Lucas Grillo Lorenzo
Raúl Marrero Rodríguez Sara Báez García
Sergio Delgado Quintero

18 de julio de 2018

En *San Cristóbal de La Laguna*, siendo las *18:00h* de la fecha arriba indicada se reúnen en las *oficinas de la FGULL - Edificio de Servicios al Alumnado de Anchieta* los miembros de Python Canarias arriba indicados, a fin de tratar el siguiente orden del día:

Orden del día

1	Lectura y aprobación, si procede, del acta anterior	1
2	Cuestiones organizativas sobre PyDay 2018	1
3	Desarrollo de la web <code>pythoncanarias.es</code>	6
4	Ruegos y preguntas	6

1. Lectura y aprobación, si procede, del acta anterior

Se aprueba el acta anterior.

2. Cuestiones organizativas sobre PyDay 2018

Selección de charlas - Call for papers

- Después de haber evaluado las temáticas de las charlas, el contenido de las mismas, las cuestiones financieras de desplazamiento de los/las ponentes y los posibles trámites burocráticos en traer al personal extranjero, se ha decidido seleccionar las siguientes:

1. Pedro Manuel Ramos Rodríguez - *Google Dialog Flow: Rise of the Machines*.
 2. Jacobo de Vera - *Data classes en Python 3.7: Empieza a borrar código*.
 3. Manuel Alejandro Bacallado López - *Python Become Human*.
 4. Víctor Terrón - *Objetos "hashables"*.
 5. Orlandy A. Sánchez Acosta. - *Bioinformática con Python*.
 6. Fran Reyes - *TDD Listen to the tests*.
 7. Héctor Manuel Figueras Hernández - *MQTT, comunica tus dispositivos con el mundo*.
 8. José Manuel González Hernández - *Análisis de genomas de bacterias en el medioambiente*.
 9. Alex Samarín - *Deploying Python apps on Google Cloud Platform*.
 10. Harshul Jain - *Implementing Deep Learning Architectures: Tensorflow*
 11. Simone Marin - *Octoprint, control total para impresión 3D*
 12. Pablo Galindo Salgado - *¡Oh vosotros los que entráis, abandonad toda esperanza!*.
 13. Mohammad Murad - *Documenting your API with OpenAPI / Swagger*.
 14. Dailos Díaz - *¿Qué es GraphQL y por qué se está hablando tanto de él?*.
 15. Sergio Díaz González - *Introducción a Dash: construcción de aplicaciones de visualización de datos personalizadas*.
 16. Alejandro Moreno Alberto - *Buscando asesinos en serie en EEUU*.
 17. Aitor Carrera - *"Cuenta lo que cuenta, contando pollos con TensorFlow"*.
 18. Sergio Medina Toledo - *Python Magic*.
 19. Enol Fernández del Castillo - *EGI Notebooks: Jupyter como servicio*.
- Dado el número de charlas elegidas, se decide establecer 3 tracks, junto con una charla de apertura y otra de cierre.
 - La charla de apertura será la de Víctor Terrón y la charla de cierre será la de Pablo Galindo.

- Cada track tendrá un total de 6 charlas. Es por ello, que necesitamos 20 charlas en total.
- Ahora mismo sólo contamos con 19, pero estamos pendientes de las charlas de [Gema Parreño](#) y [Alberto Gutiérrez](#), en función de si hay financiación por parte del GDG para traerlos. Se pueden dar 3 situaciones:
 1. Que no vengan ninguno de los dos ponentes del GDG: En este caso tiraremos de alguna de las *charlas de backup*.
 2. Que vengan uno de los dos ponentes del GDG: En este caso no habría que hacer nada ya que cubrimos las 20 charlas.
 3. Que vengan dos de los ponentes del GDG: En este caso habría que quitar alguna de las charlas existentes. Se seleccionará una entre la de *Alex Samarín* y *Héctor Figueras*.
- Queda pendiente notificar las charlas seleccionadas y las que no a través de correo electrónico, así como preguntar si las charlas son en español o en inglés.
- Queda pendiente asignar etiquetas a las charlas que permitan una fácil clasificación por parte de los asistentes.
- En la comunicación con los dos ponentes indios seleccionados habrá que comentarles que se pondrá a sus empresas/instituciones como patrocinadores ya que correrán con los gastos de desplazamiento de *Mohammad Murad* y *Harshul Jain*.
- Se ha hecho una ordenación de las charlas atendiendo a su temática y características:

Track A	Track B	Track C
Víctor Terrón: <i>Objetos hashables</i>		
Por definir	Enol Fernández: <i>EGI Notebooks</i>	Orlandy Sánchez: <i>Bioinformática con Python</i>
Mohammad Murad: <i>OpenAPI / Swagger</i>	Alex Samarín: <i>Google Cloud Platform</i>	José Manuel González: <i>Genomas de bacterias</i>
Pedro Ramos: <i>Dia-logflow</i>	Dailos Díaz: <i>GraphQL</i>	Fran Reyes: <i>TDD</i>
Alejandro Moreno: <i>Buscando asesinos</i>	Sergio Medina: <i>Python Magic</i>	Simone Marin: <i>Octoprint</i>
Aitor Carrera: <i>Cuenta lo que cuenta</i>	Jacobo de Vera: <i>Dataclasses en Python 3.7</i>	Manuel Bacallado: <i>Python Become Human</i>
Harshul Jain: <i>Tensorflow</i>	Sergio Díaz: <i>Dash</i>	Héctor Figueras: <i>MQTT</i>
Pablo Galindo: <i>¡Oh vosotros los que entráis, abandonad toda esperanza!</i>		

Patrocinio

- *Carlos Blé*, como CEO de *Lean Mind*, empresa patrocinadora del PyDay Tenerife, ofrece la posibilidad de sortear algunas camisetas de su empresa al final del evento. Esta propuesta es recogida de forma muy positiva por parte de todos nosotros. Además pondrán pegatinas en el *welcome pack* como parte de su publicidad.
- Sara ha traído de la *EuroPython* un bolso y una botella que también se sortearán al final del evento.
- *Intech Tenerife*, empresa patrocinadora del PyDay Tenerife, nos comenta que podrá pagar el 80 % del patrocinio antes del evento y un 20 % después del mismo, debido a cuestiones legales. Además indica que se deberá firmar un contrato. En cuanto a la publicidad para el *welcome pack* nos harán llegar folletos informativos cuando se acerque la fecha del evento y les digamos el número exacto de asistentes.

- *Mutua Tinerfeña*, empres patrocinadora del PyDay Tenerife, nos traslada que ofrecerá maletines para portátiles y bolígrafos para incorporarlos al *welcome-pack*. Queda pendiente ir a buscar los artículos.
- Sara indica que va a escribir tanto a *Python Software Foundation* como *EuroPython* para solicitar financiación para la celebración del PyDay.
- Queda pendiente definir y comunicar a los patrocinadores Diamante cómo serán los stands de los que dispondrán (mesas, medidas, ubicación, ...)

Difusión

- Habrán 20 entradas tipo *Twin Ticket* a un precio de 20€ que permitirán la asistencia tanto al *JSDay* como al *PyDay*. JSCanarias sacará 10 de estas entradas a la venta, mientras que nosotros sacaremos las otras 10.
- Se decide comprar bolsas de papel blanco (30.80€ x 175 unidades), y poner sello encima con el logotipo de Python Canarias. La empresa es *Distribuciones CERH* (Esther).
- Otra opción para el sorteo de final de evento son tazas con el logotipo de Python Canarias.
- Una vez estudiado el presupuesto de la prima de Sara para la *elaboración del cartel del PyDay Tenerife 2018*, que asciende a 130€ se decide que el diseño se hará desde la propia asociación.

Otras cuestiones organizativas

- Se decide hacer el catering con *Marrero Sánchez*. Según nos dice la empresa, el lunes 12 de noviembre habría que cerrar el número de comensales, aunque se podría modificar 10 arriba o abajo hasta el jueves 15 de noviembre.
- Juan Ignacio dona *libros de Python* a la asociación. Uno de ellos "*Fluent Python*", que está en muy buen estado, se incluirá en el sorteo del final del evento.
- Debido a complejidad organizativa, se decide *prescindir de la Zona Lúdico Tecnológica (ZLT)*.

- Para dinamizar el *networking* surge la idea de incorporar a los *welcome packs* algún tipo de “*token*” que obligue a buscar “*homólogos*” entre los asistentes. Esta idea puede ser extensible a logros más complejos.
- Se hace necesario contar con *voluntarios*. Para ello se propone contactar con personas que pudieran estar interesadas y ofrecerles el acceso sin el pago de la entrada.

3. Desarrollo de la web `pythoncanarias.es`

- Se realiza un *diagrama entidad-relación* entre los asistentes que de respuesta a los distintos eventos que pudiera haber en la web.
- Queda pendiente la implementación de estos modelos en *Django*.
- Se acuerda incorporar **issues** para cualquier tarea a implementar. Es decir, no utilizar *Trello* para cuestiones de programación.
- Cada vez que se vaya a implementar una funcionalidad, se acuerda el siguiente esquema de trabajo:
 1. Hacer una rama (por ejemplo `feature-tickets`).
 2. `git push`
 3. `Pull request`
 4. Mergear los cambios con `master` y pasar a producción.
- Se acuerda finalizar el desarrollo de `pythoncanarias.es/events/` en el mes de Agosto.

4. Ruegos y preguntas

No hay ruegos ni preguntas.

Una vez tratados todos los puntos, se levanta la sesión cuando son las *20:20h* en lugar y fecha arriba indicados.

El secretario
Sergio Delgado Quintero