# Jogo de educação Financeira "Minha Vida CAIXA"



## Introdução

#### Sobre o que é o jogo?

O jogo de educação financeira CAIXA é uma simulação onde o jogador planeja a vida financeira do seu personagem utilizando diversos produtos oferecidos pela Caixa Econômica Federal. O jogador definirá seus objetivos no início do jogo, como comprar uma casa, um carro, se aposentar ou atingir um valor definido por ele. O jogo será baseado em turnos, cada turno representando um mês, com recebimento de salário, aplicações financeiras, e eventos aleatórios de sorte ou revés. Uma IA auxiliará o jogador na escolha dos produtos que mais se adequam aos seus objetivos, proporcionando uma experiência de educação financeira em um ambiente simulado, inspirado na experiência real de planejamento financeiro.

#### Quais os resultados esperados?

O jogo simulará o planejamento financeiro mensal do personagem até que ele atinja o objetivo estipulado ou se aposente aos 65 anos. A ideia é que a educação financeira deixe de ser um processo passivo, permitindo que o jogador tome ações que impactem a saúde financeira do personagem, aprendendo com erros e acertos. Por ser um jogo, não há risco real, incentivando o jogador a explorar diferentes caminhos usando produtos CAIXA. O aprendizado obtido no jogo pode se traduzir em um potencial cliente CAIXA mais informado sobre produtos que atendam às suas necessidades.

Espera-se também que o jogo aproxime a CAIXA do público mais jovem, segmento populacional com menor engajamento. A presença de uma IA como assistente no jogo também fornecerá à CAIXA feedback valioso para implementar soluções reais, como assistentes no Internet Banking ou sistemas de sugestão de produtos e aplicações financeiras.

## Por dentro do jogo

#### Definindo os objetivos

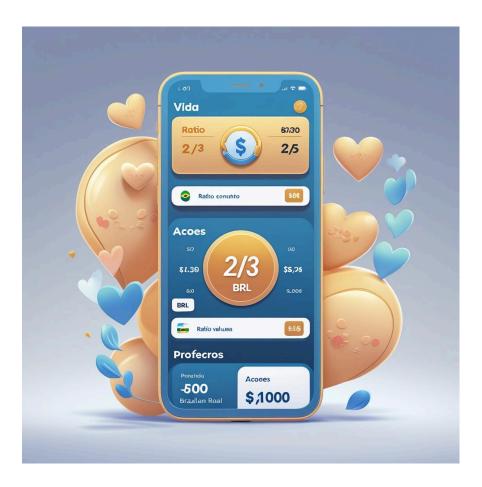
O jogo contará com dois modos: Vida Nova e Minha Persona.

- No modo Vida Nova será criado uma pessoa, que o jogador poderá customizar nome, gênero. Este jogador começará com 16 anos como um jovem aprendiz e deverá jogar para atingir os objetivos.
- No modo Minha Persona o jogador poderá escolher idade e renda, para simular a si mesmo, ou o que ele desejar.

Após selecionar o modo de jogo, o jogador irá definir os objetivos que deseja perseguir no jogo. Segue exemplos a serem colocados:

- Imóvel: Escolha entre opções sugeridas ou defina um valor para simular a aquisição de uma casa.
- Bens: Como carro, moto, etc.
- Valor acumulado: Exemplo, atingir R\$ 1 milhão.
- Aposentadoria: Definir valor de renda mensal desejada.
- Modo livre: Jogar sem metas definidas, realizando objetivos conforme desejar.

## Progredindo no jogo



O principal recurso no jogo é o dinheiro (em reais), obtido por:

- Salário mensal.
- Rendimentos de investimentos em produtos CAIXA.
- Sorte e Revés (eventos positivos e negativos).
- FGTS, para aquisição de moradia ou saques específicos.
- Loterias e sorteios de capitalização.

Outros recursos também influenciam a progressão:

 Ações: Representam energia para trabalhar, estudar ou descansar. A quantidade pode aumentar com a posse de bens como veículos.  Vida: Representa a saúde do personagem. Alterada por eventos ou pela falta de plano de saúde, influenciando atividades como trabalho e estudo. Imóveis melhores aumentam a recuperação por turno.

Nos dois modos de jogo, o personagem tem um salário e uma profissão, que podem evoluir através de estudos e novas oportunidades de emprego. Um salário maior permite adquirir bens que melhoram recursos e facilitam a progressão rumo aos objetivos.

#### A importância dos produtos sociais

Para reforçar o papel da CAIXA como maior parceiro do Governo na atuação dos produtos sociais e o diferencial que o banco tem diante os demais bancos, o jogo terá alguns produtos para mostrar a importância da CAIXA neste setor. Alguns propostos:

- FGTS. Será utilizado no caso de demissão sem justa causa do personagem ou na aquisição de moradia própria.
- Seguro-desemprego no caso de demissão.
- Abono Salarial, conforme enquadramento do personagem nas regras reais.
- FIES, financiamento dos estudos superiores para permitir a progressão do personagem

## Os produtos CAIXA

O jogo é uma simulação do planejamento financeiro de uma pessoa, portanto poderá ser oferecido um leque amplo de produtos CAIXA, permitindo o jogador ter contato com aqueles que fazem sentido para sua vida pessoal e profissional. Segue alguns produtos que podem ser disponibilizados no jogo.

- Investimentos, como CDB, LC, LCI, LCA, fundos de investimento CAIXA.
- Previdência complementar CAIXA.
- Seguros, para proteger o imóvel, carro ou moto adquiridos, ou mesmo plano de saúde. Estes visam proteger o efeito negativo dos Sorte ou Revés.
- Produtos de Loterias. Inclusive também fortalecendo o Jogo Responsável.
- Financiamento e Consórcio para aquisição de bens.

#### Sorte ou Revés

Para dinamizar o jogo e retratar as incertezas da vida, eventos aleatórios serão incluídos, semelhantes a mecânicas de jogos de tabuleiro como o "Jogo da Vida". Eventos podem ser positivos (ganhos inesperados) ou negativos (despesas imprevistas). Por exemplo, um dano ao imóvel pode ser mitigado com seguro CAIXA, incentivando a importância de produtos financeiros.

#### Assistente de IA

O jogo contará com um assistente de IA que orientará o jogador na escolha de produtos e investimentos, respondendo a dúvidas e oferecendo sugestões baseadas nos objetivos definidos. As interações com a IA gerarão dados valiosos para aprimorar os serviços reais da CAIXA, como assistentes no Internet Banking e recomendações personalizadas.

# Simulação e otimização

O jogo "Minha Vida CAIXA" pode ser continuamente atualizado para refletir valores atuais de bens, salários e investimentos. Além disso, novos produtos CAIXA podem ser incorporados com base no feedback dos jogadores. Assim, além de educar financeiramente os clientes, o jogo será uma ferramenta para a CAIXA coletar dados e atuar de forma mais eficiente no mercado bancário.