**Спецификация программных требований**

**для**

**Dota2 Trading веб сайта**

**Версия 0.1 для утверждения**

**Содержание**

**1. Введение 1**

**2. Поверхностное описание 2**

**3. Описание системы 3**

**4. Прочее 8**

# **Введение**

## О документе

*Этот документ представляет собой высокоуровневое описание разрабатываемого веб сайта Dota2 Trading.*

## Целевая аудитория и замечания

*Этот документ предназначен для проэктного менеджера и разработчиков. Рекомендуется к совместному прочтению клиентом и разработчиком.*

*Каждый функциональный модуль описан следующим образом:*

Описание

Краткое изложение сути функции

Действия/результат

*Список последовательности пользовательских действий и ответ программы, соответствующий описанию объявленной функциональности.*

Функциональные требования

*Детали работы функции, не изложенные в предыдущих параграфах.*

*При прочтении рекомендуется сверятся с картой сайта во вложении Б.*

## Контекст проекта

*Этот проект представляет собой веб приложение, основная функция которого, состоит в предоставлении посетителям возможности обмениваться предметами игры Dota2.*

## Дополнительная функциональность вне контекста проекта

* Интеграция с платежной системой
* Оптимизация для поисковых систем

# **Поверхностное описание**

## Предназначение продукта

Разрабатываемый сайт представляет собой надстройку над системой Steam, разработанную Valve, который позволит посетителям обмениваться игровыми предметами из игры Dota2

## Пользователи, их группы и разрешения

Существуют две группы пользователей: администраторы, у которях есть доступ к административному интерфейсу и обычные пользователи.

Разрешения погут быть наpначены для ограничения действий пользователей. По-умолчанию все запрещено.

## Рабочее окружение

Разрабатываемая система должна быть расположена на сервере заказчика. У заказчика должен быть административный доступ к системе. Сервер должен иметь статический IP адрес, закрепленный за заказчиком.

## Ограничения реализации и архитектуры

### Код

Существуют три ветки разрабатываемого кода:

* Trunk, -- для ежедневной разработки
* Testing, -- код, которые необходимо тестировать с участием заказчика
* Stable – стабильная версия, доступная публично

Коментарии в исходных кодах обязательны.

Должна поддерживатся кодировка UTF-8 и учтена многоязычность.

## Документация

* Документарован весь исходный код
* Предназначенный для обычного пользователя текст должен быть заключен в специальные тэги, позволяющие переводить текст автоматически, в зависимости от настроек браузера клиента.

## Предположения и зависимости

Срок интеграции с платежной системой будет основан на документации для этой системы.

При наличии недокументированных деталей либо ошибок в стороннем программном обеспечении платежной системы, разработчик вправе изменить срок разработки.

Проэкт разрабатывается на языке Java с использованием библиотеки Spring Framework для серверной части и библиотеки JQuery для клиентской. При работе с версткой возможно использование библиотеки Twitter Bootstrap.

# **Описание системы**

Этот раздел содержит детальное описание системы.

## Раздел “Profile”

### Инвентарь

#### Описание

Страница инвентаря является общедоступной страницей пользователя, на которой любой посетитель может просмотреть список предметов, которыми владеет пользователь.

#### Действия/результат

* Пользователь входит в систему с помощью его Steam ID
* Из меню выбирает 'Inventory'
* Приложение отображает список предметов, заранее скачанный со Steam

### Контактная Информация

* + - 1. ***Описание***

Эта страница отображает контактную информацию пользователя, скачанную из Steam. Это может быть Skype, ссылка на соц. Сеть, и т.д.

### Статистика активности

* + - 1. ***Описание***

Отображение статистика совершенных сделок, кол-во комментариев.

### Настройки

* + - 1. ***Описание***

Предоставить пользователю изменение некоторых настроек, таких как Часовой пояс, Управление заблокированными пользователями, настройки отображения кол-ва сделок на странице.

### Поиск по пользователям

* + - 1. ***Описание***

Страница для поиска зарегистрированных пользователей в приложении.

## Раздел “Trade”

### Главная страница

#### Описание

Сделки это основная функциональность системы, предоставляющая пользователю возможность обменять свои предметы на предметы других игроков, либо продать их за реальные деньги. На данной странице выводится список всех сделок с постраничной навигацией.

### Страница «Add Trade»

#### Описание

Страница, служащая для создания новой сделки.

#### Действия/результат

* Пользователь входит в систему с помощью его Steam ID
* Из меню выбирает “Trades”
* Приложение отображает список предыдущих сделок, либо сообщение об отсутствии таковых
* Пользователь кликает “Add Trade”
* Приложение отображает в левой колонке фильтр и список предметов, принадлежащих пользователю. В правой колонке: фильтр и список всех предметов, существующих в базе Dota 2.
* Пользователь выбирает предметы на продажу (максимальное кол-во 8 штук) и предметы, которые хочет получить (максимальное кол-во 8 штук).
* На каждом предмете из поля желаемых (правая колонка) система отображает диалоговое окно с предложением ввести дополнительную информацию о предмете.
* Так же пользователь указывает коментарий с возможностью прикрепления к комментарию изображений. Либо оставляем поля пустыми и нажимает “Add”
* Система сохраняет сделку в базе данных и данная сделка появляется в перечне всех сделок.

### Страница сделки

* + - 1. ***Описание***

Станица сделки состоит из двух частей. Изображением предметов сделки и комментария под ними, а так же с формы для комментариев других пользователей. Пользователь имеет возможность редактировать свои сделки. Под редактированием имеется в виду изменение комментария, либо скрытие уже проданных предметов.

* + - 1. ***Редактирование сделки***
* Пользователь входит на страницу сделки.
* Нажимает на пиктограмму редактирования комментария - всплывает окно с формой визуального редактирования.
* На каждом предмете в правом верхнем углу пиктограмма, при нажатии на которую, данный предмет приобретает статус неактивного. Визуально убирается его частичная видимость.
  + - 1. ***Закрытие сделки***

Пользователь так же имеет право закрыть свою сделку, если она уже была совершена, либо стала не актуальной.

* + - 1. ***Поднятие сделки***

Кнопка BUMP, позволяющая пользователю поднимать свою сделку в списке сделок на первое место с периодичностью раз в 30 минут.

* + - 1. ***Комментарии***

На странице сделки пользователи могут оставлять комментарии. Комментарии служат как предложения для пользователя. При добавлении комментария можно добавлять привью вещей из инвентаря. Комментарии желательно отображать в древовидном порядке с возможностью комментирования самих же комментариев. С максимальным шагом – 1. Автор сделки имеет возможность скрывать не интересующие его комментарии.

### Страница «Search»

***1. Описание***

Поиск по сделке представляет собой страницу, идентичную странице добавления сделки, только полностью зеркально противоположен.

***2. Действия/результат***

* Пользователь входит в систему с помощью его Steam ID
* Из меню выбирает “Trades”
* Приложение отображает список предыдущих сделок, либо сообщение об отсутствии таковых
* Пользователь кликает “Search”
* Приложение отображает в левой колонке и в правой колонке: фильтр и список всех предметов, существующих в базе Dota 2.
* Пользователь выбирает предметы на продажу в левой колонке (максимальное кол-во 8 штук) и предметы, которые хочет получить в правой (максимальное кол-во 8 штук).
* Пользователь может выбрать Quality и дополнительные эффекты для каждого выбранного предмета. Все дополнительные эффекты, доступные для выбора получаем со Steam при обновлении списка предметов.
* И нажимает кнопку Search.
* В данном случае происходит поиск по базе всех активных сделок. Результат выдается при хотя бы одном совпадении с обеих сторон.
* Все результаты выводятся на отдельной странице, которая имеет такой же вид, как и обычная страница со списком сделок.

### Страница «My Trades»

#### Описание

На данной странице будут отображены все сделки (активные и завершенные) принадлежащие определенному пользователю. Ссылка на данную страницу будет в находится профиле пользователя и доступна для просмотра всем.

### Страница «Bookmarks»

#### Описание

На данной странице будут отображены все закладки, оставленные пользователем. Данная страница доступна для отображения лишь пользователю, выполнившему вход в приложение. При отсутствии закладок, выводится сообщение.

## Требования к производительности

Загрузка любой страницы приложения не должна превышать 4000 милисекунд. Ожидаемая посещаемость: 100 000 в день.

Серверные ошибки должны обрабатываться корректно: показ соответствующей страницы пользователю и уведомоение системного администратоа, имейл которого указан в настройках.

## Безопасность

* Идентификаторы сессий не должны передаваться открыто
* Доступ к базе данных должен быть защищен паролем

**Приложение А: Глоссарий**

### Определения

*Система – разрабатываемый сайт Dota2 Trading*

*Пользователь – собирательное название для лица, производящего дейтсвия с системой. Пользователь может быть зарегистрированным с системе или нет, иметь права даминистратора, либо не иметь никаких прав.*

*Steam – Система цифрового растпространения контента, разработанная компанией Valve.*

*Действия/результат – Последоветельность событий, связанная с контекстом*

**Приложение Б: Карта сайта**