1. Projektstruktur erstellen

Zuerst erstellen wir eine saubere Projektstruktur:

```
In Zeile:1 Zeichen:19
+ mkdir -p Astra/ML && mkdir -p Astra/Services && mkdir -p Astra/Models ...
Das Token "&&" ist in dieser Version kein gültiges Anweisungstrennzeichen.
In Zeile:1 Zeichen:46
+ mkdir -p Astra/ML && mkdir -p Astra/Services && mkdir -p Astra/Models ...
Das Token "&&" ist in dieser Version kein gültiges Anweisungstrennzeichen.
In Zeile:1 Zeichen:71
+ ... tra/ML && mkdir -p Astra/Services && mkdir -p Astra/Models && touch A ...
Das Token "&&" ist in dieser Version kein gültiges Anweisungstrennzeichen.
Entschuldigung, lassen Sie uns die Befehle für Windows anpassen:
mkdir Astra\ML; mkdir Astra\Services; mkdir Astra\Models; New-Item
PS C:\Astra_curser> mkdir Astra\ML; mkdir Astra\Services; mkdir Astra\Models; New-Item
PS C:\Astra_curser> mkdir Astra\ML; mkdir Astra\Services; mkdir Astra\Models; New-Item
PS C:\Astra curser> mkdir Astra\ML; mkdir Astra\Services; mkdir Astra\Models; New-Item
mkdir: Ein Element mit dem angegebenen Namen "C:\Astra curser\Astra\ML" ist bereits
In Zeile:1 Zeichen:1
+ mkdir Astra\ML; mkdir Astra\Services; mkdir Astra\Models; New-Item As ...
                           : ResourceExists: (C:\Astra curser\Astra\ML:String) [New-Item],
    + CategoryInfo : ResourceExists: (C:\Astra curser\Astra\Models:String) [New-
Item], IOExc
                                              README.md
Nun erstellen wir eine README.md mit wichtigen Informationen:
README.md+69-1
# Astra - Skateboard Trick Recognition App
```

```
# Astra - Skateboard Trick Recognition App
Eine iOS-App zur Erkennung von Skateboard-Tricks mit Machine Learning Unterstützung.
## Projektstruktur

Astra/

Astra.xcodeproj/ # Xcode Projektdateien
```

```
Views/  # SwiftUI Views
  Models/  # Swift Datenmodelle
  Services/  # Dienste und Utilities
  ML/  # Python ML-Modelle und Training
```

Jetzt erstellen wir eine requirements.txt für den Python-Teil:

requirements.txt(new)+8-1

```
tensorflow==2.13.0
scikit-learn==1.3.0
pandas==2.0.3
numpy==1.24.3
matplotlib==3.7.2
seaborn==0.12.2
jupyter==1.0.0
coremltools==7.0
```

Schritt-für-Schritt Einrichtungsanleitung

1. Xcode-Projekt einrichten

- 1. Öffnen Sie Xcode
- 1. Gehen Sie zu File > Open
- 1. Navigieren Sie zum Astra-Ordner und öffnen Sie Astra.xcodeproj
- 1. In den Projekt-Einstellungen:
- Wählen Sie Ihr Developer Team
- Setzen Sie die Bundle ID (z.B. "com.ihername.Astra")
- Stellen Sie iOS 15.0 als Minimum Deployment Target ein

2. Python-Umgebung einrichten (VS Code)

- 1. Öffnen Sie VS Code
- 1. Öffnen Sie den Astra/ML Ordner
- Terminal öffnen (Strg+Shift+) und eingeben: ``powershell python -m venv venvvenv\Scripts\activatepip install -r requirements.txt

```
powershell
Apply to README.md
```

```
python -m venv venv
venv\Scripts\activate
pip install -r requirements.txt
```

pleas put that with the how to put everything on to github first, because i gone do that first and then i can do the rest Restore checkpoint

Ich werde Ihnen eine detaillierte Anleitung geben, wie Sie das Projekt zuerst auf GitHub einrichten können.

GitHub Setup Guide

1. GitHub Repository erstellen

1. Gehen Sie zu GitHub und loggen Sie sich ein

- 1. Klicken Sie auf das "+" Symbol oben rechts und wählen Sie "New repository"
- 1. Füllen Sie die Repository-Details aus:
- Repository name: Astra
- Description: "Skateboard Trick Recognition App with ML"
- Wählen Sie "Public" oder "Private"
- Aktivieren Sie "Add a README file"
- Wählen Sie bei "Add .gitignore" die Option "Swift"
- Wählen Sie bei "Choose a license" die Option "MIT License"
- 1. Klicken Sie auf "Create repository"

2. Git lokal einrichten

Öffnen Sie ein Terminal und führen Sie diese Befehle aus:

```
git --version
Pop out terminal
```

Es scheint, dass Git noch nicht installiert ist. Hier sind die Schritte zur vollständigen Einrichtung:

1. Git installieren:

- Laden Sie Git für Windows von git-scm.com herunter
- Führen Sie den Installer aus
- Wählen Sie die Standardoptionen während der Installation
- Starten Sie nach der Installation Ihren Computer neu

1. Git konfigurieren:

Nach der Installation, öffnen Sie ein neues Terminal und führen Sie diese Befehle aus (ersetzen Sie die Werte in Anführungszeichen):

```
powershell
Apply to README.md
Run
git config --global user.name "Ihr Name"
git config --global user.email "ihre.email@example.com"
```

1. Projekt initialisieren:

```
powershell
Apply to README.md
Run
cd C:\Astra_curser
git init
```

1. .gitignore erstellen:

Lassen Sie uns eine .gitignore-Datei erstellen:

.gitignore(new)+56-1

```
# Xcode
.DS_Store
xcuserdata/
*.xcodeproj/*
!*.xcodeproj/project.pbxproj
!*.xcodeproj/xcshareddata/
!*.xcodeproj/project.xcworkspace/
!*.xcworkspace/contents.xcworkspacedata
**/xcshareddata/WorkspaceSettings.xcsettings
# Swift
.build/
```

```
DerivedData/
* ina
```

1. Code zum Repository hinzufügen:

Nach der Git-Installation führen Sie diese Befehle aus:

```
powershell
Apply to README.md
Run
git add .
git commit -m "Initial commit"
```

1. Mit GitHub verbinden:

- Gehen Sie zu Ihrem GitHub Repository
- Klicken Sie auf den grünen "Code" Button
- Kopieren Sie die HTTPS URL (z.B. https://github.com/IhrUsername/Astra.git)
- Im Terminal:

```
powershell
Apply to README.md
Run

git remote add origin <a href="https://github.com/IhrUsername/Astra.git">https://github.com/IhrUsername/Astra.git</a>
git branch -M main
git push -u origin main
```

1. GitHub Authentifizierung:

- Beim ersten Push werden Sie nach Ihren GitHub-Anmeldedaten gefragt
- Verwenden Sie Ihren GitHub Benutzernamen und Passwort
- Wenn Sie die Zwei-Faktor-Authentifizierung aktiviert haben, müssen Sie einen Personal Access Token erstellen:
- 1. Gehen Sie zu GitHub.com → Settings → Developer Settings → Personal Access Tokens
- 1. Generieren Sie einen neuen Token mit repo-Berechtigungen
- 1. Verwenden Sie diesen Token anstelle des Passworts

Nach der GitHub-Einrichtung

Sobald das Repository eingerichtet ist, können Sie mit der regulären Entwicklung beginnen. Typischer Workflow:

Änderungen vornehmen:

```
powershell
Apply to README.md
Run
git add .
git commit -m "Initial commit"
```

1. Branches für neue Features:

```
powershell
Apply to README.md
Run

git remote add origin <a href="https://github.com/IhrUsername/Astra.git">https://github.com/IhrUsername/Astra.git</a>
git branch -M main
git push -u origin main
```