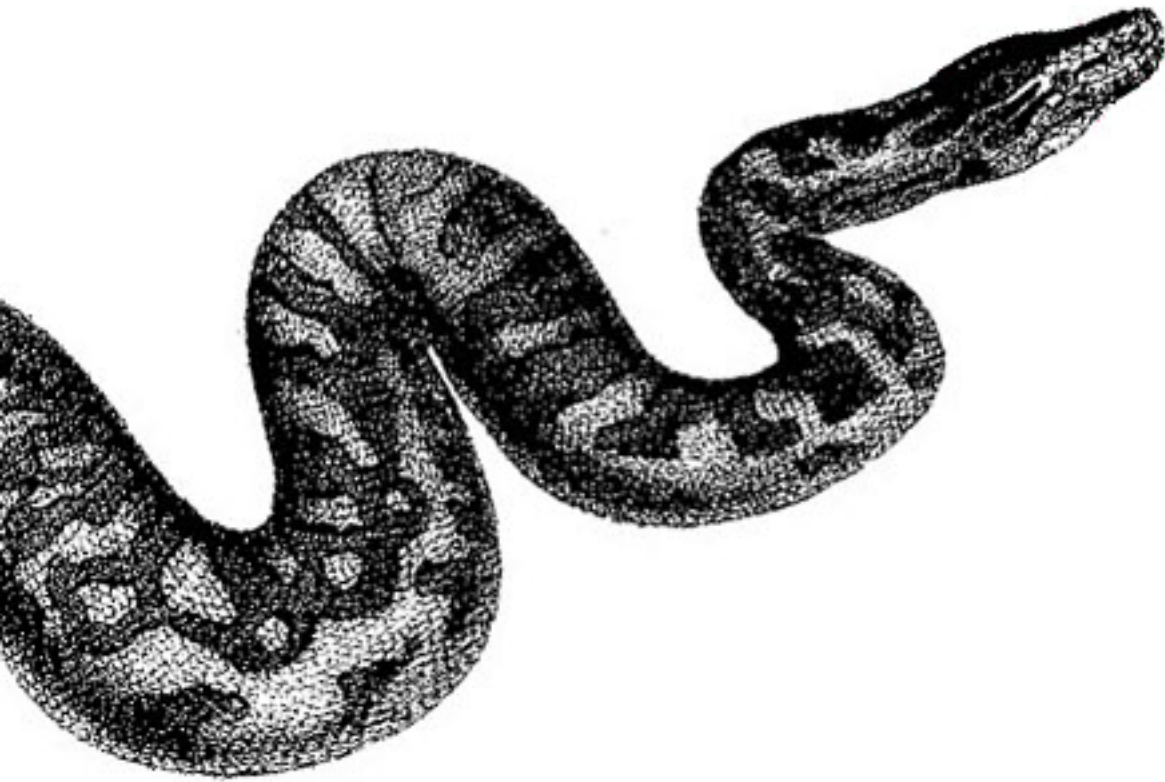


# Python: tipos de dados básicos



Luciano Ramalho  
[ramalho@python.pro.br](mailto:ramalho@python.pro.br)



# Linguagem de uso geral

- Internet: YouTube, Globo.com, Bitly, Mozilla...
- Computação gráfica: Disney, ILM, AutoDesk...
- Desktop: Dropbox, BitTorrent, OpenOffice...
- Operações: Google, Rackspace, Ubuntu, RedHat...
- Enterprise: IBM, Oracle, ERP5, OpenERP...
- Games, computação científica, segurança, etc...

[ABOUT](#)[SCHEDULE](#)[REGISTRATION](#)[VENUE](#)[SPONSORS](#)[JOBS FAIR](#)[BLOG](#)

# PYCON 2012

## SANTA CLARA, CA

PRESENTED BY

Google

heroku

Dropbox

### Tutorials

**March 7<sup>th</sup> - 8<sup>th</sup>**

### Talks

**March 9<sup>th</sup> - 11<sup>th</sup>**

### Sprints

**March 12<sup>th</sup> - 15<sup>th</sup>**

facebook

GONDOR  
one **does** simply deploy

nasuni

Microsoft®

Eventbrite®

Events Made Easy

loggly



PLATINUM

PLATINUM

PLATINUM

PLATINUM

PLATINUM

GOLD

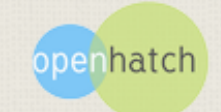
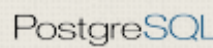
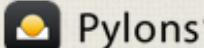
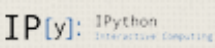
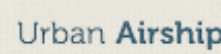
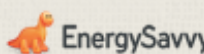
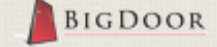
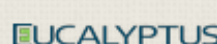
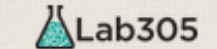
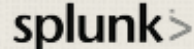
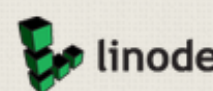
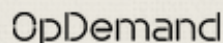
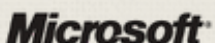
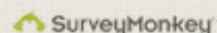
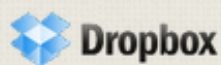
[Learn how to become a sponsor...](#)

## WHAT IS PYCON?

PyCon is the largest annual gathering for the community using and developing the open-source Python programming language. PyCon is organized by the Python community for the community. We try to keep registration far cheaper than most comparable technology conferences, to keep PyCon accessible to the widest group possible. PyCon is a [diverse conference](#) dedicated to providing an enjoyable experience to everyone. Our [code of conduct](#) is intended to help everyone maintain the PyCon spirit. We thank all attendees and staff for observing it.



# SPONSORS



# Sobre Python

- Linguagem dinâmica
  - compilador é parte do ambiente de runtime
- Tudo são objetos
  - Ex.: inteiros, funções, classes, exceções etc.
- Multi-plataforma
  - Interpretador, APIs, bytecode, GUIs etc.

# Implementações

- CPython: a principal, escrita em C
  - incluída na maioria das distros GNU Linux e no Mac OS X; vários pacotes para Windows
- Jython: escrita em Java
  - parte de IBM WebSphere e Oracle WebLogic
- IronPython: escrita em C#, .net CLR
  - desenvolvida pela Microsoft

# Implementações (2)

- PyPy: Python em Python
- Implementação em linguagem de alto-nível facilitando a inovação
- Desempenho 6x melhor que CPython
- Porém... incompatível com as extensões em C (milhares de bibliotecas externas)

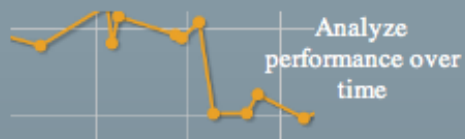


## Changes

test_iteration	0.05111	2.12%	-1
ico	0.2296	-9.30%	-3
ingo	0.2942	0.90%	-17
itfire_cstringio	4.4612	6.12%	3
itstd_glo	0.0525	-1.39%	-2
itstd_names	0.0063	-2.00%	-2
itlib	10.1520	2.73%	2

Track performance changes in the latest revisions

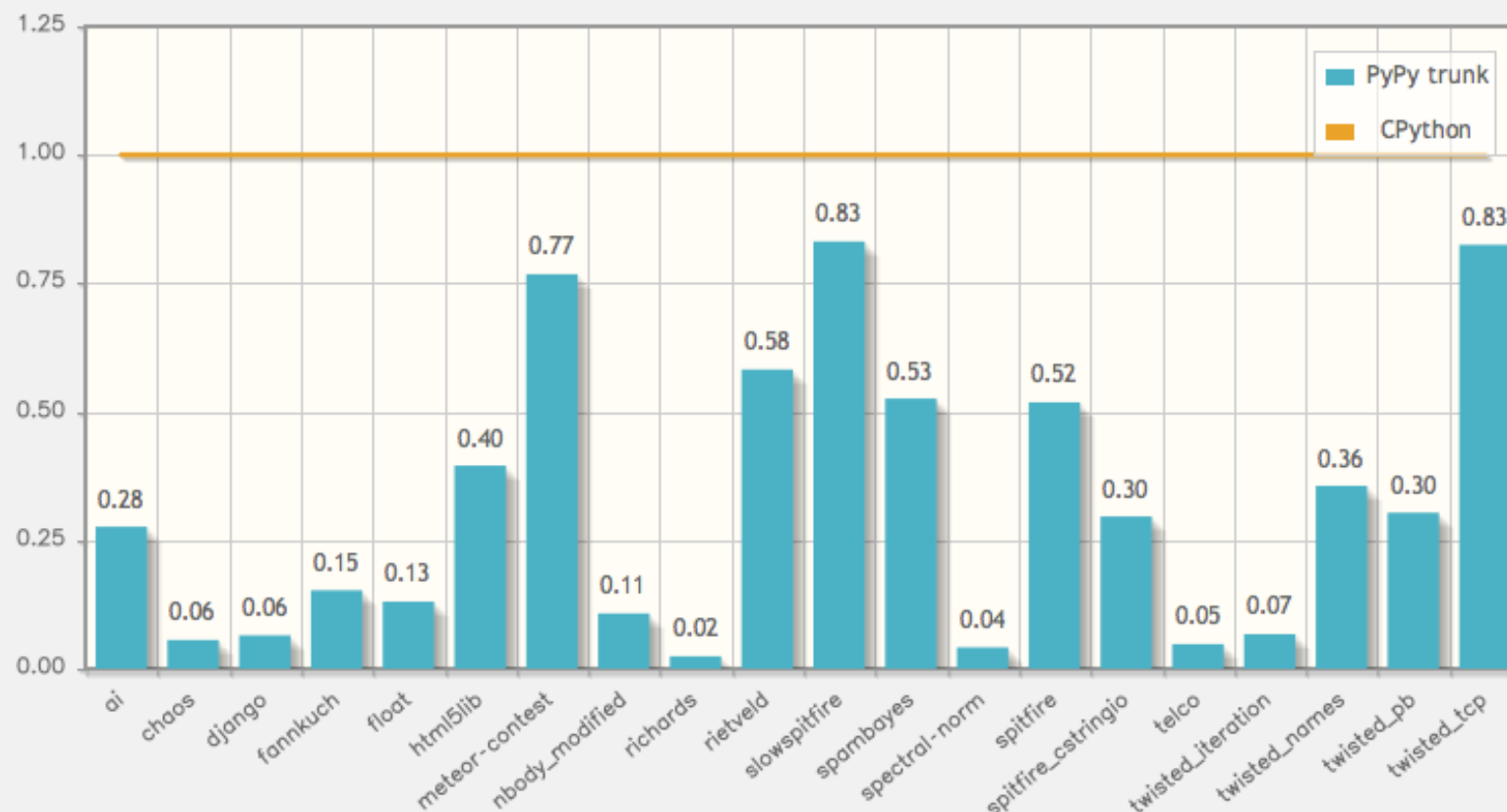
## Timeline



## Comparison



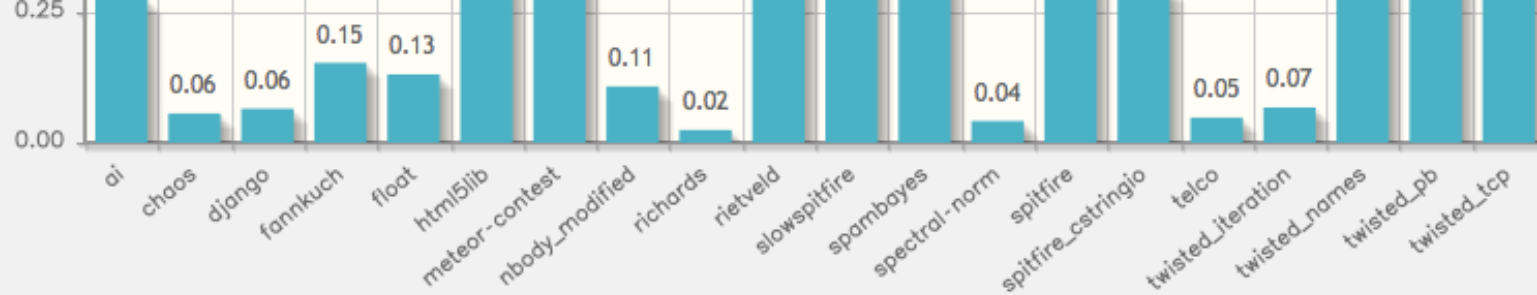
## How fast is PyPy?



Plot 1: The above plot represents PyPy trunk (with JIT) benchmark times normalized to CPython. Smaller is better.

It depends greatly on the type of task being performed. The geometric average of all benchmarks is 0.20 or **5.1** times *faster* than CPython.

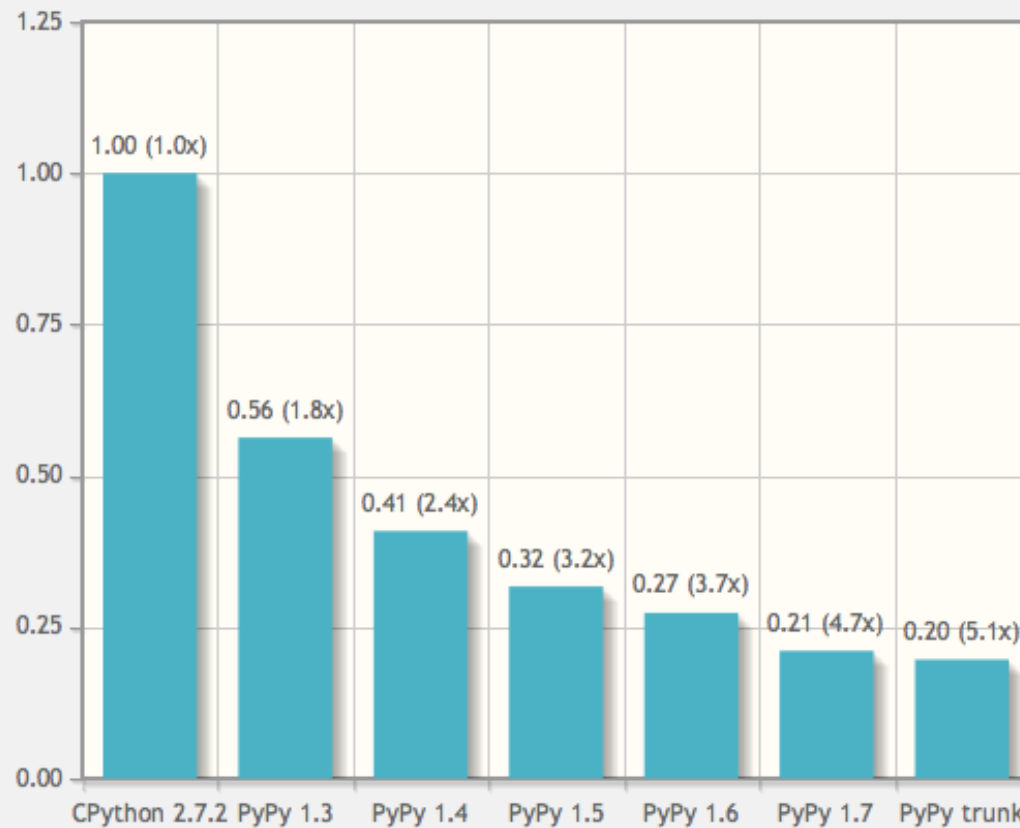




Plot 1: The above plot represents PyPy trunk (with JIT) benchmark times normalized to CPython. Smaller is better.

It depends greatly on the type of task being performed. The geometric average of all benchmarks is 0.20 or **5.1 times faster** than CPython

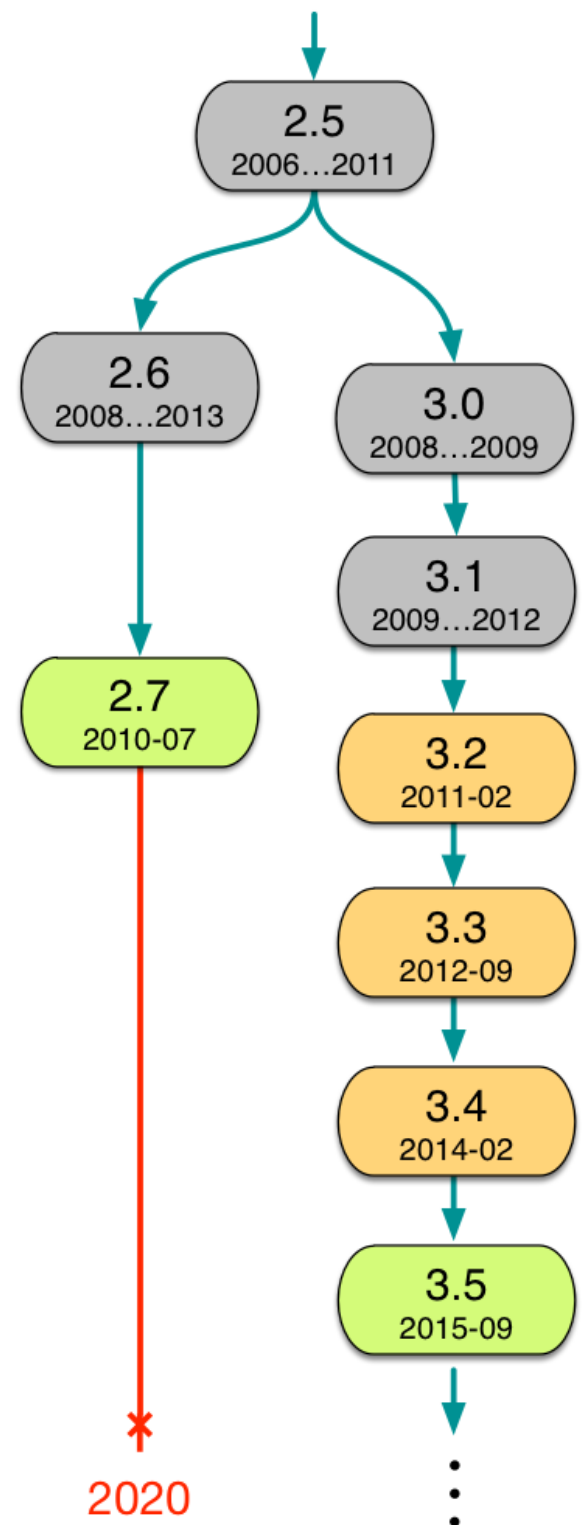
### How has PyPy performance evolved over time?



Plot 2: Geometric averages of normalized times, out of 20 benchmarks. Smaller is better. "times faster" inside parenthesis

# Python: evolução

- Versões do CPython em set/2015
- 3.1, 2.6 e anteriores: fossilizadas
- 2.7: versão final da série 2.x
- 2.7, 3.2...3.4: manutenção ativa
- 2.7 e 3.5: versões atuais
- 3.6: prevista para o final de 2016 (ver atualizações em PEP-494)



# CPython: instaladores

- GNU Linux: pré-instalado em quase toda distro
  - usar gerenciador de pacotes ou compilar (é fácil)
- Windows
  - Python.org: instaladores MSI para 32 e 64 bits
  - WinPython: muitos pacotes integrados
- Mac OS: 32 bits (x86 e PPC), 64 bits (x86)

# Algumas questões práticas

- Manipulação de argumentos da linha de comando
- Leitura e gravação de arquivos:
  - binários e texto com encoding
- Introdução a testes automatizados com doctest
- Consoles interativos
- IDEs e editores populares com Python

# Argumentos da linha de comando

- Uma lista de strings disponíveis através de `sys.argv`
  - `sys.argv[0]` é o nome do próprio script
- Para resultados profissionais, use o módulo `argparse`, incluído no Python 2.7
  - disponível no PyPI para Python  $\geq 2.3$ 
    - PyPI = Python Package Index



# somar\_args.py

```
import argparse
```

```
def media(numeros):
```

```
    return sum(numeros, 0.0) / len(numeros)
```

```
parser = argparse.ArgumentParser(description='Somar números.')
```

```
parser.add_argument('numeros', metavar='N', type=float, nargs='+',  
                    help='números a somar')
```

```
parser.add_argument('-m', dest='operacao', action='store_const',  
                    const=media, default=sum,  
                    help='calcular a média (default: somar)')
```

```
args = parser.parse_args()
```

```
print args.operacao(args.numeros)
```



# somar\_args.py

```
$ ./somar_args.py
usage: somar_args.py [-h] [-m] N [N ...]
somar_args.py: error: too few arguments
```

```
$ ./somar_args.py -h
usage: somar_args.py [-h] [-m] N [N ...]
```

Somar números.

positional arguments:

N                    números a somar

optional arguments:

-h, --help    show this help message and exit

-m            calcular a média (default: somar)

# Leitura e gravação de arquivos

- Função embutida `open()`
  - Capítulo 7 do tutorial
- `open()` devolve uma instância de `file()`
- `file.read()` devolve uma string de bytes
  - o decoding é problema seu

# Leitura linha a linha

```
#coding: utf-8
```

```
import sys
```

```
nome_arq = sys.argv[1]
```

```
arq = open(nome_arq)
```

```
print '='*60
```

```
for lin in arq:
```

```
    print lin.rstrip()
```

```
arq.close()
```

```
#coding: utf-8
```

```
import sys
```

```
nome_arq = sys.argv[1]
```

```
with open(nome_arq) as arq:
```

```
    print '='*60
```

```
    for lin in arq:
```

```
        print lin.rstrip()
```

# Leitura e gravação de textos com encoding

- Função `codecs.open()`
  - módulo `codecs`
  - aceita um argumento para definir o encoding
- `file.read()` devolve uma string de unicode
  - o decoding deixa de ser problema seu!



# Escrevendo com io.open

```
#!/usr/bin/env python2.7  
# coding: utf-8
```

```
import sys  
import io
```

```
uni = u'avião'
```

```
encodings = ['cp1252', 'utf-8']
```

```
for encoding in encodings:  
    nome_arq = 'aviao-%s.dat' % encoding  
    with io.open(nome_arq, 'wb', encoding) as saida:  
        saida.write(uni)
```



# Exemplo de doctest

```
# coding: utf-8
```

```
"""
```

Calcula a média de uma sequência de números

```
>>> media([10])
```

```
10.0
```

```
>>> media([10, 20])
```

```
15.0
```

```
>>> media([1, 2])
```

```
1.5
```

```
"""
```

```
def media(seq):
```

```
    return float(sum(seq))/len(seq)
```

# Para executar doctests

- Pela linha de comando:
  - `$ python -m doctest meu_script.py`
- Usando um test-runner (unittest, nose, etc.)
  - veremos isto no módulo 2
- No próprio script (self-test):

# doctest: diretivas + úteis

- **NORMALIZE\_WHITESPACE**
  - útil para uso em todos os testes
- **SKIP**
  - pular um teste específico
- **ELLIPSIS**
  - ignorar parte de um output muito extenso ou irrelevante

# Consoles interativos

- python
- integrado em IDEs
- iPython
- bpython
- IDLE



# IDEs, algumas opções

- PyCharm (JetBrains) community/pro \$\$\$
- PyDev (Eclipse)
- Atom
- Komodo Edit/IDE \$\$\$
- WingIDE \$\$\$
- Editor simples, produtivo e extensível:
  - SublimeText \$

# Em vez de IDE: The Unix environment

- Linux ou OSX ou qualquer Unix:
  - janelas de editor, console e navegador ou sua aplicação + alt-tab: simples, poderoso e eficaz
- Emacs: python-mode.el
- vi:  
[http://www.vex.net/~x/python\\_and\\_vim.html](http://www.vex.net/~x/python_and_vim.html)
- Geany: um Gedit mais esperto para lidar com vários arquivos

# Configure o editor para...

- Indentar com 4 caracteres de espaço ao usar a tecla TAB ou comandos de indentação multi-linha
- Salvar tabs como 4 espaços, nunca como tabs
- Limpar brancos no final das linhas ao salvar
- Indentação inteligente:
  - preservar indentação da linha acima
  - indentar automaticamente após: if, elif, else, for, while, try, except, finally, def, class, with