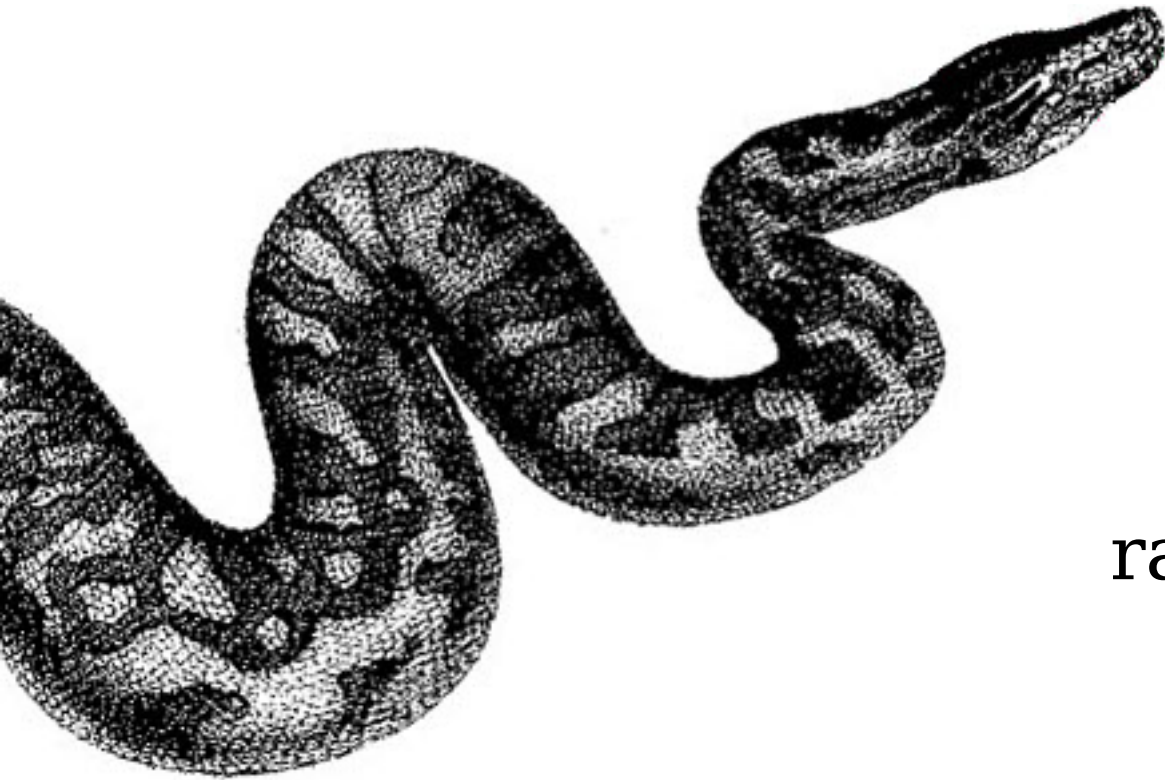


Python: variáveis e referências



Luciano Ramalho
ramalho@python.pro.br

Variáveis

Variáveis contém referências a objetos
variáveis **não** “contém” os objetos em si

Variáveis não têm tipo

os objetos aos quais elas se referem têm tipo

Uma variável não pode ser utilizada em
uma expressão sem ter sido inicializada
não existe “criação automática” de variáveis

Atribuição

Forma simples

```
reais = euros * taxa
```

Outras formas

atribuição com operação

```
a+=10    # a=a+10
```

atribuição múltipla

```
x=y=z=0
```

atribuição posicional itens de sequências

```
a,b,c=lista
```

```
i,j=j,i  # swap
```

Atribuição

Exemplo

```
# Série de Fibonacci  
  
a = b = 1  
while True:  
    print a  
    a, b = b, a + b
```

Atribuição: princípios

Python trabalha com referências, portanto a atribuição não gera uma cópia do objeto

Uma variável **não** é uma caixa que contém um valor (esqueça esta velha idéia!)

Uma variável é uma etiqueta Post-it colada a um objeto (adote esta nova idéia!!!)

del: comando de desatribuição

remove uma referência ao objeto

não existindo mais referências, o objeto é varrido da memória

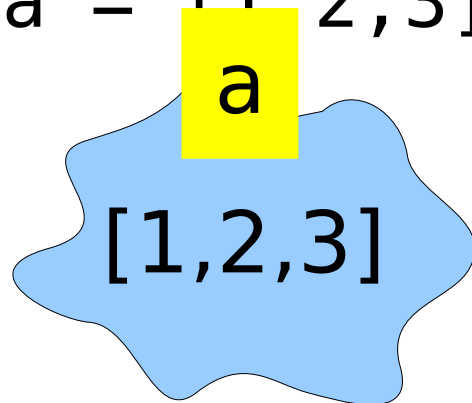
Variáveis

Podem ser entendidas como rótulos

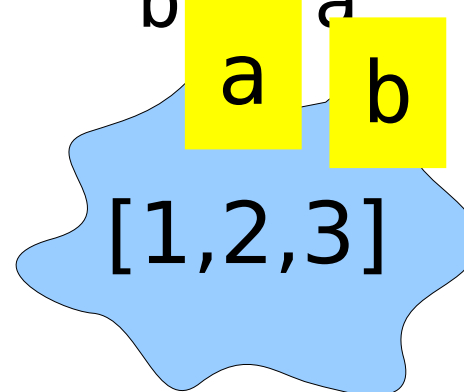
não são "caixas que contém valores"

Atribuir valor à variável equivale a colar um rótulo no valor

```
a = [1, 2, 3];
```



```
b = a
```



Apelidos e cópias

```
>>> a = [21, 52, 73]
>>> b = a
>>> c = a[:]
>>> b is a
True
>>> c is a
False
>>> b == a
True
>>> c == a
True
```

a e **b** são apelidos do mesmo objeto lista

c é uma referência a uma cópia da lista

```
>>> a, b, c
([21, 52, 73], [21, 52, 73], [21, 52, 73])
>>> b[1] = 999
>>> a, b, c
([21, 999, 73], [21, 999, 73], [21, 52, 73])
>>>
```

