

www.lampbrother.net

# 第十讲 Shell基础

主讲人: 沈超 (http://weibo.com/lampsc)

交流论坛: http://bbs.lampbrother.net

#### 无兄弟 不编程!



### 课程大纲

- 10.1 Shell概述
- 10.2 Shell脚本的执行方式
- 10.3 Bash的基本功能
- 10.4 Bash的变量
- 10.5 Bash的运算符
- 10.6 环境变量配置文件



10.5.1 数值运算与运算符

10.5.2 变量测试与内容替换



## 1、declare声明变量类型

[root@localhost~]# declare [+/-][选项] 变量名 选项:

-: 给变量设定类型属性

+: 取消变量的类型属性

-i: 将变量声明为整数型(integer)

-x: 将变量声明为环境变量

-p: 显示指定变量的被声明的类型



## 2、数值运算—方法1

[root@localhost ~]# aa=11

[root@localhost ~]# bb=22

#给变量aa和bb赋值

[root@localhost ~]# declare -i cc=\$aa+\$bb



## 方法2: expr或let数值运算工具

[root@localhost~]# aa=11
[root@localhost~]# bb=22
#给变量aa和变量bb赋值
[root@localhost~]# dd=\$(expr \$aa + \$bb)
#dd的值是aa和bb的和。注意"+"号左右两
侧必须有空格



## 方法3: "\$((运算式))"或"\$[运算式]"

```
[root@localhost \sim]# aa=11
[root@localhost \sim]# bb=22
[root@localhost \sim]# ff=$(( $aa+$bb ))
[root@localhost \sim]# gg=$[ $aa+$bb ]
```



# 3、运算符

优先级	运算符	说明
13	-, +	单目负、单目正
12	!, ~	逻辑非、按位取反或补码
11	* , / , %	乘、除、取模
10	+, -	加、减
9	$\langle\langle$ , $\rangle\rangle$	按位左移、按位右移
8	<pre>&lt; =, &gt; =, &lt; , &gt;</pre>	小于或等于、大于或等于、小于、大于
7	== , !=	等于、不等于
6	&	按位与
5	`	按位异或
4		按位或
3	&&	逻辑与
2		逻辑或
1	=, +=, - =, *=, /=, %=, &=, ^=,  =, <<=, >>=	赋值、运算且赋值

### 无兄弟 不编程!



[root@localhost ~]# aa=\$(((11+3)\*3/2))

#虽然乘和除的优先级高于加,但是通过小括号可以调整运算优先级

[root@localhost  $\sim$ ]# bb=\$(( 14%3 ))

#14不能被3整除,余数是2

[root@localhost ~]# cc=\$(( 1 && 0 ))

#逻辑与运算只有想与的两边都是1,与的结果才是1,否则 与的结果是0

### 无兄弟 不编程!



扫描上面的二维码 关注兄弟连官方微信账号

兄弟连官方网址:www.lampbrother.net