



兄弟连教育

www.lampbrother.net

第十讲 Shell基础

主讲人：沈超（<http://weibo.com/lampsc>）

交流论坛：<http://bbs.lampbrother.net>

无兄弟 不编程！

课程大纲

10.1 Shell概述

10.2 Shell脚本的执行方式

10.3 Bash的基本功能

10.4 Bash的变量

10.5 Bash的运算符

10.6 环境变量配置文件

10.4.1 用户自定义变量

10.4.2 环境变量

10.4.3 位置参数变量

10.4.4 预定义变量

1、什么是变量

- ◆ 变量是计算机内存的单元，其中存放的值可以改变。当Shell脚本需要保存一些信息时，如一个文件名或是一个数字，就把它存放在一个变量中。每个变量有一个名字，所以很容易引用它。使用变量可以保存有用信息，使系统获知用户相关设置，变量也可以用于保存暂时信息。

2、变量设置规则

- ◆ 变量名称可以由字母、数字和下划线组成，但是不能以数字开头。如果变量名是“2name”则是错误的。
- ◆ 在Bash中，变量的默认类型都是字符串型，如果要进行数值运算，则必修指定变量类型为数值型。

- ◆ 变量用等号连接值，等号左右两侧不能有空格。
- ◆ 变量的值如果有空格，需要使用单引号或双引号包括。
- ◆ 在变量的值中，可以使用“\”转义符。
- ◆ 如果需要增加变量的值，那么可以进行变量值的叠加。不过变量需要用双引号包含“\$变量名”或用\${变量名}包含。

- ◆ 如果是把命令的结果作为变量值赋予变量，则需要使用反引号或`$()`包含命令。
- ◆ 环境变量名建议大写，便于区分。

3、变量分类

- ◆ 用户自定义变量
- ◆ 环境变量：这种变量中主要保存的是和系统操作环境相关的数据。
- ◆ 位置参数变量：这种变量主要是用来向脚本当中传递参数或数据的，变量名不能自定义，变量作用是固定的。
- ◆ 预定义变量：是Bash中已经定义好的变量，变量名不能自定义，变量作用也是固定的。

4、本地变量

◆ 变量定义

```
[root@localhost ~]# name="shen chao"
```

◆ 变量叠加

```
[root@localhost ~]# aa=123
```

```
[root@localhost ~]# aa="$aa"456
```

```
[root@localhost ~]# aa=${aa}789
```

◆ 变量调用

```
[root@localhost ~]# echo $name
```

◆ 变量查看

```
[root@localhost ~]# set
```

◆ 变量删除

```
[root@localhost ~]# unset name
```



扫描上面的二维码
关注兄弟连官方微信账号

兄弟连官方网址：www.lampbrother.net