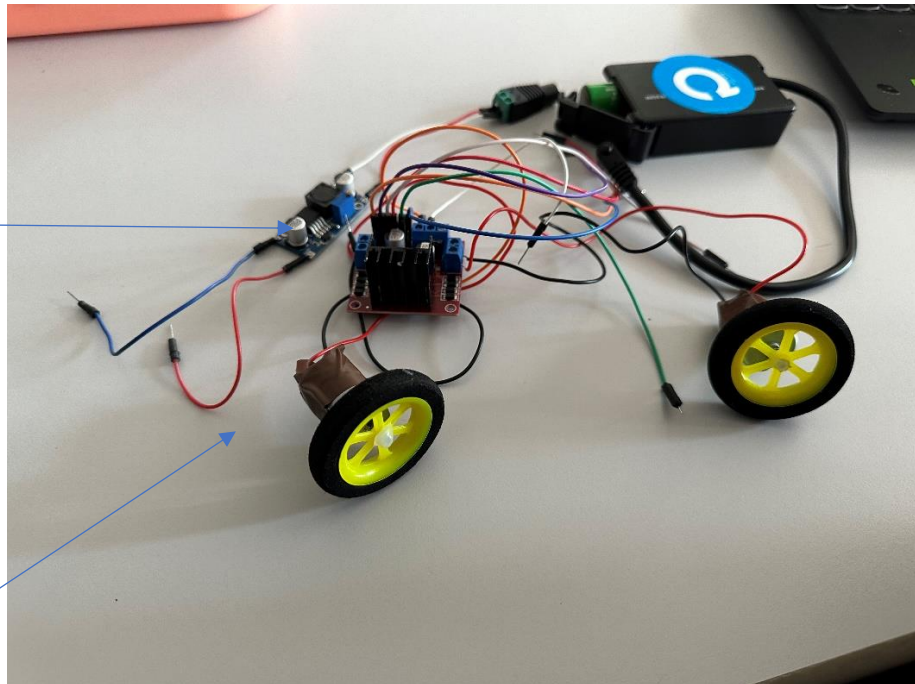


## Rapport séance 6 :

Dans cette séance, les objectifs sont d'avancer sur le système de tirs.

D'emblée, nous avons voulu tester notre programme en ajoutant un bouton poussoir qui pourrait servir de gâchette pour notre système de tirs cependant le code ne compilait pas. On a perdu beaucoup de temps en cherchant ligne par ligne sur nos deux codes quelle était l'erreur mais toujours pas de progression. J'ai décidé d'avancer de mon côté pour éviter les pertes de temps inutiles et j'ai travaillé sur les moteurs avec les roues.

Plage  
d'alimentation



Les roues sont collées sur l'axe du moteur.

VIALE

Pierre-Yves

G2

Cette action fut réalisée avec un pistolet à colle, cependant les roues se sont déjà décollées 2 fois, il faudra trouver une solution plus fiable...

Pour que les moteurs tournent, il a fallu souder 2 câbles sur chaque moteur, soient 4 câbles puis les relier à notre plage d'alimentation.

Les roues vont tourner ensemble pendant une certaine durée qui nous reste à déterminer lorsque la gâchette sera pressée, pour ne pas que les moteurs tournent en continu et s'abiment. Ensuite une balle passera au milieu au même moment et s'élancera à pleine vitesse. Pour que les balles tombent une par une, il faudra se servir d'un servomoteur avec une hélice qui s'abaissera et laissera passer la balle puis remontera à sa position initiale.

Ceci sera réalisé lors de la prochaine séance.