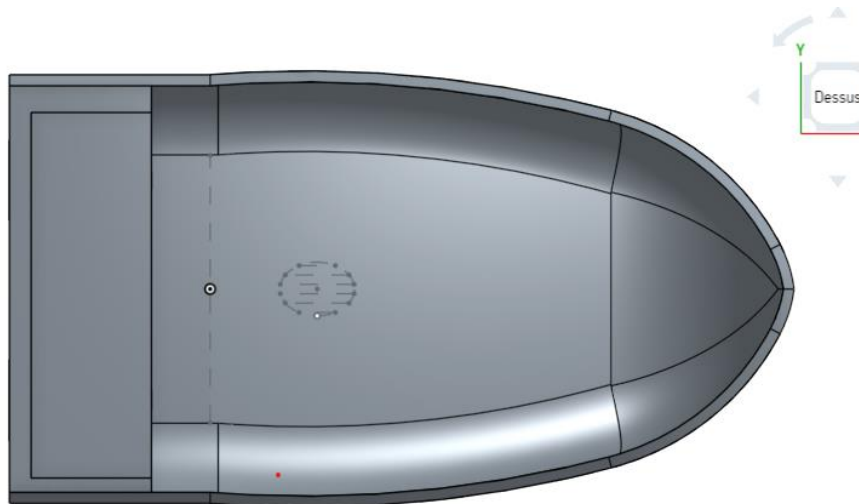


## **Rapport séance 8 :**

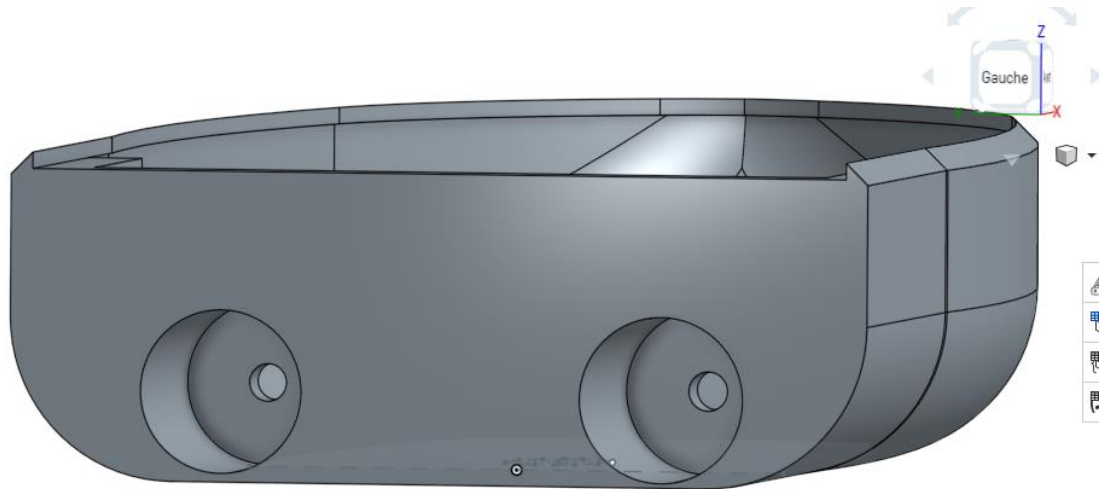
Dans cette séance, je me suis intéressé à la modélisation de la maquette. Pour s'y faire, j'ai utilisé le logiciel de modélisation 3D Onshape.



L'ensemble de la coque a été réalisé par mes soins en m'inspirant de modèle de bateau préexistant. Les difficultés étaient de respecter les dimensions, 30/18 cm au maximum car les imprimantes 3D ne

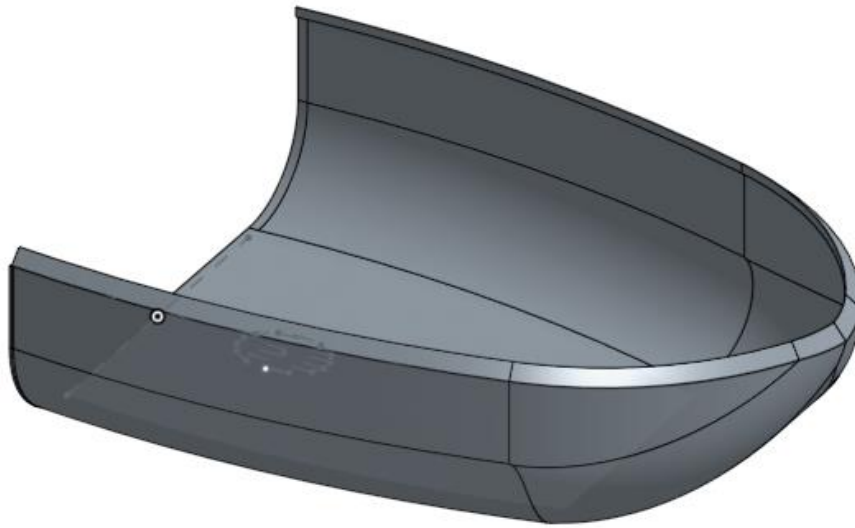
VIALE  
PIERRE-Yves  
G2

permettaient pas d'en imprimer des plus grosses en raison de pannes.



Le bateau vu de derrière avec des trous de 3.1 de diamètre, soit légèrement plus grand que les moteurs pour qu'ils rentrent et de profondeurs respectées.

Ceci étant dit, malgré le respect des dimensions, je ne parvenais pas à imprimer ma maquette, en raison de sa taille. Il a donc fallu couper la maquette en deux.



Voici ici l'avant du bateau, j'ai effectué de même manière pour l'arrière.

Une fois la maquette découpée, c'est partie pour 22 heures d'impression.

Pour terminer, il faudra coller les deux pièces, assurer l'étanchéité avec un produit spécial, recouvrir le bateau puis enfin assembler le tout avec les composants.