

VIALE

Pierre-Yves

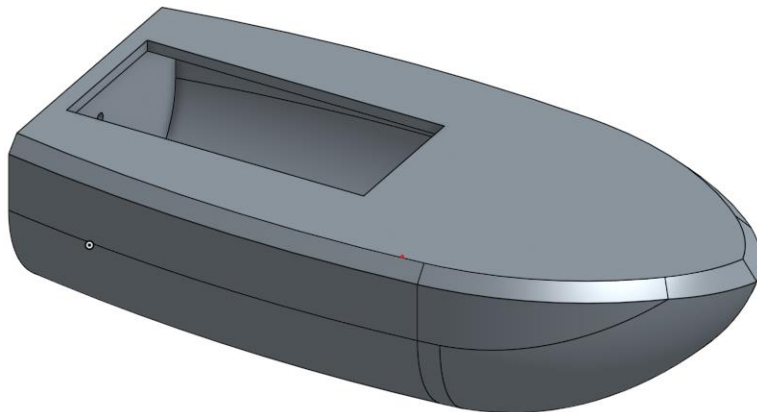
G2

Rapport séance 4 :

Après l'oral de mi-parcours, je me suis intéressé au design de la maquette.

Pour que le bateau flotte, si ce n'est pas du polystyrène, il faut que le volume d'air du bateau soit supérieur au volume encombrant. Ce résultat est prouvé et permet d'éviter de calculer chaque forces (poids, force pressante eau, force pressante bas, poussée d'Archimède).

On a réalisé une première maquette sans les trous des 2 moteurs.



L'ouverture au centre nous permettra de stocker la carte, les piles et la batterie.

Il faut chercher à bien placer les trous des moteurs pour qu'ils tiennent dans l'eau, il faut qu'on s'intéresse donc d'avantage à un système surmesure qui permettrait que les moteurs tiennent d'eux-mêmes dans la coque (clipse, surmesure, encoche ...).

Il s'agira d'un système avec moteurs inboard. Il faudra faire des percements sur les trous des moteurs pour tirer les câbles.

On veut s'assurer que le bateau flotte, on pense à mettre une bande de polystyrène entourant la surface supérieure du bateau.

J'ai continué à modifier le code pour le fluidifier et étudier les différents changements de directions en fonction de la position du joystick.