

Séance 1, REJEB Alaeddine.

Tâche individuelle :

J'ai commencé par écrire le code du bateau, qui recevra les valeurs de la manette (axe X et axe y). J'ai également créé des fonctions qui permettront de réaliser un virage à droite/gauche en fonction de certaine contrainte des coordonnées données. Mais ce qui nous a pris le plus de temps (et un peu de difficulté), était de pouvoir connecter les deux composants et pouvoir récupérer les deux valeurs facilement. Et également je débiterai sur le branchement des deux moteurs, finir le code et ensuite essayer le fonctionnement. On a également trouvé quelques difficultés pour bien recevoir toutes les coordonnées (qu'on essaiera de corriger la prochaine fois). Nous avons donc commencé d'écrire le code pour pouvoir récupérer les coordonnées de la manette et créer les conditions pour tel valeur de x ou de y, où on effectue une action.

Conclusion:

- Communication réussie.
- Assemblément de toutes les fonctions de mouvements (qui seront utilisés lorsque la communication et les moteurs seront opérationnels).