**搭建开源的软件开发环境**

1. 摘要

本文参考源软件的历史背景结合传统的代码开发工具和代码编译，探索了如何搭建web开发学习环境。主要利用了linux的命令行，探索了项目文件夹的管理，利用了git来进行初步的完成了从github上下载仓库，查看代码和修改代码，子本机中完成了代码的运行，为了让项目的运行的更加效率，还修改了linux的环境配置，完成了快速的代码编辑环境。

关键字：Linux 软件开发 GitHub Git Gui Cli

1. 为什么使用命令行

今天的大多数计算机用户只熟悉图形用户界面(GUI)，并且已经被供应商和专家教导命令行界面(CLI)是过去可怕的东西。这是不幸的，因为一个好的命令行界面是与计算机交流的一种奇妙的表达方式，就像人类的书面文字一样。有人说“图形用户界面使简单的任务变得简单，而命令行界面使困难的任务变得可能”，这句话在今天仍然非常正确。

1. 建立本地的文件和自己的文件
2. **Startup Files for Login Shell Sessions（登录Shell会话的启动文件）**

* */etc/profile* A global configuration script that applies to all users.（适用于所有用户的全局配置脚本）
* *~/.bash\_profile* A user’s personal startup file. It can be used to extend or override settings in the global configuration script.（用户的个人启动文件。它可用于扩展或覆盖全局配置脚本中的设置。）

1. **Startup Files for Non-Login Shell Sessions（非登录Shell会话的启动文件）**

* */etc/bash.bashrc* A global configuration script that applies to all users.（适用于所有用户的全局配置脚本。）
* *~/.bashrc* A user’s personal startup file. It can be used to extend or override settings in the global configuration script.（用户的个人启动文件。它可用于扩展或覆盖全局配置脚本中的设置。）
* 打开gitbash
* 使用cd命令改变当前目录至对应文件夹（例如我想在d盘创建存放代码编辑器的文件夹，则对应命令行为：cd /d）
* 在gitbash中输入mkdir命令创建文件夹（注意文件夹名不能为中文）用于放置代码编辑器的exe文件（例如：mkdir edit）
* 使用cp 命令复制编辑器的文件并粘贴到我们创建的文件夹中（例：cp /d/网页/\* edit -R）
* 使用ls命令确定无误（例：ls /edit）

1. 下载Github的开源代码仓库
2. 用ping来探索Github的连接情况。
3. 并测试GitHub的Web服务。
4. 利用git log来查看提交日志，回发现本仓库非常简单只有几次提交日志。
5. 在本地测试项目代码。
6. 在本地测试和运行代码