

PEMROGRAMAN PHP

Home / My Cours... / Akademi ... / Php / PRE TEST... / PRE TEST...

Quiz navigation

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30																		

[Finish attempt...](#)

TIME LEFT **1:36:35**

QUESTION 1

Answer saved

Marked out of 3.00

Basic Syntax dari PHP adalah ...

- ☒ a. <?php ?>
- ☐ b. <php php>
- ☐ c. <php> </php>
- ☐ d. <?php /php>
- ☐ e. <?php> <?php>

[Clear my choice](#)

QUESTION 2

Answer saved

Marked out of 4.00

Bagaimana cara membuat pernyataan IF adalah ...

- ☐ a. if (i=1)
- ☐ b. if i == 1
- ☒ c. if (i==1)
- ☐ d. if != 1 then
- ☐ e. if (1==i)

[Clear my choice](#)

QUESTION 3

Answer saved

Marked out of 4.00

Method / fungsi di dalam PDO untuk menghitung jumlah baris dari hasil eksekusi query adalah ...

- ☐ a. fetch
- ☐ b. execute
- ☐ c. fetchAll
- ☒ d. rowCount
- ☐ e. prepare

[Clear my choice](#)

QUESTION 4

Answer saved

Marked out of 3.00

Di dalam ternary, tanda pemisah antara logika dengan nilai TRUE dan FALSE adalah ...

- ☐ a. =
- ☐ b. ?
- ☐ c. \$
- ☒ d. :
- ☐ e. !

[Clear my choice](#)

QUESTION 5

Answer saved

Marked out of 3.00

Blok statement dalam suatu fungsi PHP ditandai dengan simbol ...

- ☒ a. {}
- ☐ b. ()
- ☐ c. =
- ☐ d. []
- ☐ e. =>

[Clear my choice](#)

QUESTION 6

Answer saved

Marked out of 3.00

Yang menjadi penghubung antara Class dan Object di dalam OOP adalah

- ☐ a. object
- ☒ b. konstruktor
- ☐ c. variabel
- ☐ d. class
- ☐ e. function

[Clear my choice](#)

QUESTION 7

Answer saved

Marked out of 4.00

Method / fungsi di dalam PDO untuk mengeksekusi data dan query dibuat adalah ...

- ☐ a. fetchAll
- ☒ b. execute
- ☐ c. fetch
- ☐ d. rowCount
- ☐ e. prepare

[Clear my choice](#)

QUESTION 8

Answer saved

Marked out of 3.00

Kata kunci untuk membuat object di dalam OOP adalah

- ☐ a. object
- ☐ b. this
- ☐ c. construct
- ☐ d. class
- ☒ e. new

[Clear my choice](#)

QUESTION 9

Answer saved

Marked out of 3.00

Method form yang bersifat rahasia seharusnya menggunakan method ...

- ☐ a. SESSION
- ☐ b. GET / POST
- ☐ c. REQUEST
- ☐ d. GET
- ☒ e. POST

[Clear my choice](#)

QUESTION 10

Answer saved

Marked out of 3.00

Instance dari suatu class dalam OOP disebut dengan

- ☒ a. object
- ☐ b. variabel
- ☐ c. class
- ☐ d. konstruktor
- ☐ e. function

[Clear my choice](#)

CONTACT

NF COMPUTER

Jl. Lenteng Agung Raya No. 20-21,

Jakarta Selatan 12640

Telp. +62-21- 7874223, 7874224

Email: info@nurulfikri.co.id

SUPPORT

Documentation

Forums

Language Packs

Release Status

PROFIL

Perusahaan

Instruktur

Kontak

MOBILE



App Store
Available now on the



Google Play
Get in on

PROGRAM

Kursus Regular

Kursus Online

Studi Independen

NF COMPUTER
IT Training Solutions

LENUFI

[Home](#)

[Privacy](#)

[Terms](#)

[Sitemap](#)

[Purchase](#)



Copyright © 2022 NF COMPUTER | All Rights Reserved.