

**Titel:** Entwicklung Schiffs-App **Umfang:** 4 Seiten

**Projektbeschreibung** Wir sind die Müller IT aus München. Wir wollen eine App bauen.

**Innovation** Es gibt zwar schon Apps wie "MarineTraffic", aber unsere soll schöner aussehen. **Problem:** Touristen wissen nicht, wie das Schiff heißt. **Lösung:** Handy draufhalten.

**Technik** Wir programmieren das in Python. Risiken sehen wir keine, da die Technik bekannt ist. Patente haben wir nicht geprüft.