

Titel: Entwicklung Schiffs-App **Umfang:** 4 Seiten

Projektbeschreibung Wir sind die Müller IT aus München. Wir wollen eine App bauen.

Innovation Es gibt zwar schon Apps wie "MarineTraffic", aber unsere soll schöner aussehen. *Problem:* Touristen wissen nicht, wie das Schiff heißt. *Lösung:* Handy draufhalten.

Technik Wir programmieren das in Python. Risiken sehen wir keine, da die Technik bekannt ist. Patente haben wir nicht geprüft.