



Piotr Zaguła

pzagula@gmail.com @

539973555 ☎

12.03.1991 🎂

Łódź, Polska 🏠

Główne umiejętności programistyczne

Java ★★☆☆☆☆

HTML ★★☆☆☆☆

CSS ★★☆☆☆☆

JavaScript ★★☆☆☆☆

Git ★☆☆☆☆

Zainteresowania

Motoryzacja

Nowe technologie

Film i fotografia

O mnie

Cele Zawodowe

Jestem **doświadczonym inżynierem projektu** w branży energetycznej, obecnie szukam możliwości **wejścia do branży IT**. Swoją naukę rozpocząłem od **Javy** i **programowania obiektowego**, ponieważ na studiach zdobyłem już pierwsze doświadczenie w tym temacie. Równolegle rozszerzyłem swoją wiedzę o **projektach** w ramach filozofii **Agile** i metodyki **Scrum**. Ze względu na doświadczenie oraz zainteresowanie fotografią i filmem zainteresowałem się **Frontendem** i rozwijam moje umiejętności w **HTML**, **CSS** i **JavaScript**, a także zaczynam przygodę z **responsywnością** i **Bootstrapem**.

Uważam, że branża IT pozwoli mi rozwinąć moje umiejętności w kwestii pracy nad projektem/produktem i współpracą z zespołem. Tak, aby dostarczać dopasowane rozwiązania dla Klienta i końcowego użytkownika.

Umiejętności

Umiejętności miękkie

- Aktywne Słuchanie
- Szybkie zdobywanie informacji i uczenie się
- Rozwiązywanie problemów
- Praca w zespole
- Dokładność i cierpliwość

Umiejętności twarde

- Java/JavaFX
- Git
- Metodologia Agile/Scrum
- HTML
- CSS
- JavaScript
- Język angielski - zaawansowany
- Podstawowa znajomość:
 - Maven
 - Spring
 - Bootstrap
 - Linux
 - Teoria sieci
- Pozostałe:
 - Obsługa programu AVEVA PDMS/E3D
 - Obsługa firmowej bazy dokumentacji
 - Tworzenie, zarządzanie i opiniowanie dokumentacji technicznej
 - Tworzenie specyfikacji
 - Sprawne poruszanie się w wymaganiach kontraktowych (SIWZ)

Doświadczenie Zawodowe

GE Power

Czas pracy: grudzień 2014 – czerwiec 2020

Szybkie zdobywanie informacji i uczenie się, Program: Plant Design and Management System

Na początku podjęcia pracy w firmie, musiałem od podstaw nauczyć się programu PDMS używanego do modelowania 3D całej elektrowni razem ze wszystkimi budynkami, instalacjami i urządzeniami. Wykorzystałem do tego moją dotychczasową wiedzę ze studiów i doświadczenie z innych programów CAD, a także w trudniejszych przypadkach, nieocenioną pomoc moich współpracowników.

Aktywne słuchanie, Sprawne poruszanie się w wymaganiach kontraktowych (SIWZ)

Aktywnie brałem udział w spotkaniach technicznych z Klientem oraz Poddostawcami, pomagając podczas dyskusji nad zakresami kontraktowymi, prowadząc MoMs (notatka ze spotkania), przedstawiając proponowane rozwiązania.

Dokładność i cierpliwość, Obsługa firmowej bazy dokumentacji (podobna funkcja do GitHub)

Opiniowanie dokumentacji technicznej, odpowiedzialność za terminowy spływ dokumentacji zgodnie z harmonogramem projektu oraz dostarczenie do Klienta.

Rozwiązywanie problemów i praca w zespole, Metodologia Agile/Scrum

W ostatniej fazie projektu byłem odpowiedzialny za rozwiązywanie wad i usterek gwarancyjnych. Ponieważ wszystkie zaangażowane osoby pracowały samodzielnie, zaproponowałem cotygodniowe, zdalne spotkania z omówieniem rejestru wad i usterek.

Wspomagając się pewnymi elementami metodologii Scrum, starałem się zbudować wspólną odpowiedzialność Inżynierów Gwarancyjnych oraz Poddostawcy (Projektant i Wykonawca) za sprawne usuwanie wad i usterek.

Co tydzień omawiana była lista tematów zamkniętych od ostatniego spotkania, tych które są w trakcie rozwiązywania oraz nowo zgłoszonych problemów przez Klienta.

W przypadku poważniejszych wad koordynowałem prace projektowe między różnymi zespołami branżowymi z różnych firm, aby wspomóc Poddostawcę w dostarczeniu rozwiązania, które finalnie zostanie zaakceptowane przez Klienta.

Zlecenie dla Fest Architektki

Termin wykonania: luty - marzec 2020

Rozwiązywanie problemów, kreatywność oraz szybkie uczenie się i zdobywanie informacji, Znajomość programów do obróbki zdjęć i filmów oraz metodolgia Agile/Scrum, Film i fotografia oraz nowe technologie

Zlecenie polegało na wykonaniu zdjęć kościoła z użyciem drona, w celu wykonania modelu 3D. Zdjęcia były robione w kilku iteracjach, aby dopracować odpowiednią metodologię dającą najlepsze efekty w modelu 3D. Ponieważ program tworzący model, użyty przez Klienta nie dawał zadowalających rezultatów, dodatkowo samodzielnie odszukałem, przetestowałem i złożyłem zdjęcia w innym programie, dostarczając odpowiedniej jakości model. Link do modelu:

