

Referaatti: Jatkuva eksperimentointi ohjelmistokehityksen tukena

Lean-ajattelu on kehittynyt jo 1940-luvulla Toyotan autotehtaalla, mutta sitä on alettu käyttää ohjelmistokehityksessä vasta 1990-luvulla. Ajattelussa pääpiirre on se, että uusia komponentteja tuotetaan vain tarpeen mukaan ("just in time"). Siihen liittyy ohjelmistokehityksessä seitsemän periaatetta:

1. Optimoi kokonaisuus
2. Älä haaskaa (turhan työn välttäminen)
3. Rakenna laadukkaasti (ohjelmiston kasaaminen pienissä osissa)
4. Opi jatkuvasti
5. Tuota nopeasti
6. Osallista jokainen
7. Kehity kokoajan paremmaksi

Lean Startup -malli sopii startup-projekteillemme, sillä siinä pyritään minimoimaan alkuvaiheen budjetti sekä riskit. Taktiikkaan kuuluu ensin hypoteesien perustalta rakennettu minimituote, jota aletaan kehittämään rakenna-mittaa-opsi -kaavalla. Sivutotteena kaavasta syntyy joka kierroksella ideat, koodi ja data.