注册Bmob帐号

在网址栏输入www.bmob.cn或者在百度输入Bmob进行搜索,打开Bmob官网后,点击右上角的"注册",在跳转页面填入你的姓名、邮箱、设置密码,确认后到你的邮箱激活Bmob账户,你就可以用Bmob轻松开发应用了。

▶ 电子邮箱密码用户名您是通过什么途径了解到Bmob的?

注册

点击注册,即同意我们的《用户服务协议》

注册

网站后台创建应用

登录账号进入bmob后台后,点击后台界面左上角"创建应用",在弹出框输入你应用的名称,然后确认,你就拥有了一个等待开发的应用。

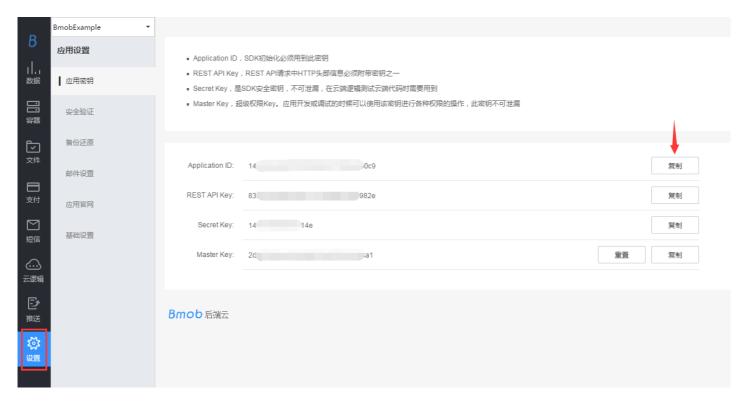


获取应用密钥和下载SDK

选择你要开发的应用,进入该应用



在跳转页面,进入设置/应用密钥,点击复制,即可得到Application ID



获取Application ID后,下载SDK,开发者可以根据自己的需求选择相应的iOS SDK 或Android SDK,点击下载即可。



安装BmobSDK

直接添加类库方式使用BmobSDK

1)将BmobSDK引入项目:

在你的XCode项目工程中,添加BmobSDK.framework

2)添加使用的系统framework:

在你的XCode工程中Project ->TARGETS -> Build Phases->Link Binary With Libraries引入 CoreLocation.framework、Security.framework、CoreGraphics.framework、MobileCoreServices.framework、CFNetwork.framework、CoreTelephony.framework、SystemConfiguration.framework、libz.1.2.5.tbd、libicucore.tbd、libsqlite3.tbd

使用CocoaPods安装BmobSDK

如何使用CocoaPods安装BmobSDK可查看我们提供的文档: https://github.com/bmob/bmob-ios-sdk/blob/master/InstallCocoaPods.md

创建桥连接头

在Swift的项目里引用OC的代码需要创建桥连接头,在项目里随意创建个.m文件,XCode就会自动创建 xxx-Bridging-Header.h,在此头文件添加 #import <BmobSDK/Bmob.h> 即可使用Bmob提供的服务。

设置应用的BmobKey

在你的XCode工程中的AppDelegate.m文件中创建应用Key,填入申请的授权Key(SDK使用的是应用密钥里的Application ID),示例如下:

添加一行数据

```
let gamescore:BmobObject = BmobObject(className: "GameScore")
gamescore.setObject("小明", forKey: "playerName")
gamescore.setObject(78, forKey: "score")
gamescore.setObject(true, forKey: "cheatMode")
gamescore.saveInBackgroundWithResultBlock { (isSuccessful, error) in
    if error != nil{
        print("error is \(error.localizedDescription)")
    }else{
        print("save success")
    }
}
```

获取一行数据

修改一行数据

```
//查找GameScore表
let query:BmobQuery = BmobQuery(className: "GameScore");
//查找GameScore表里面id为0c6db13c的数据
query.getObjectInBackgroundWithId("0c6db13c") { (obj, error) in
   if error != nil{
       //进行错误处理
   }else{
       if obj != nil{
           let player = BmobObject(outDatatWithClassName: obj.className, objectId: obj
           //设置cheatMode为false
           player.setObject(false, forKey: "cheatMode")
           //异步更新数据
           player.updateInBackground()
       }
   }
}
```

删除一行数据

```
//查找GameScore表
let query:BmobQuery = BmobQuery(className: "GameScore");
//查找GameScore表里面id为0c6db13c的数据
query.getObjectInBackgroundWithId("0c6db13c") { (obj, error) in
    if error != nil{
        //进行错误处理
    }else{
        if obj != nil{
            //异步s删除数据
            obj.deleteInBackground()
        }
    }
}
```

源码下载

快速入门相关源码下载

案例教程和源码是快速入门的最简单方法,Bmob也为大家准备了相关的<u>案例教程和源码</u>,欢迎大家下载和查看。