Чек-лист

Необходимо проверить 3 функции в проекте Triangle.

1. Проверка DetectTriangle
   1. Позитивные тесты
      1. Проверка обычного треугольника со сторонами 6,3,4
      2. Проверка равностороннего треугольника (4,4,4)
      3. Проверка равнобедренного треугольника (3,4,4) – 3 случая перестановки
      4. Проверка равнобедренного с потенциальным переполнением – 3 случая
      5. Проверка прямоугольного со сторонами (3,4,5) – 3 случая перестановки
   2. Негативные тесты
      1. Две стороны в сумме равны третьей (граничные значения) – 3 случая
      2. Две стороны в сумме меньше третьей – 3 случая
      3. Нулевые стороны – 4 случая (3 стороны равны нулю и 2 стороны равны нулю и 1 сторона равна нулю)
      4. Проверка на отрицательную сторону – возможно, избыточная проверка.
2. Проверка CheckTriangle
   1. Позитивные тесты
      1. Сторона c=0 (1,2,0)
      2. Сторона c<0 (1,2,-2)
      3. Сторона a=0 (0,2,3)
      4. Сторона a<0 (-5,2,3)
      5. Сторона b=0 (1,0,4)
      6. Сторона b<0 (1,-6,4)
      7. Сумма сторон a+b<c (15,12,30)
      8. Сумма сторон a+b=c (15,15,30)
      9. Сумма сторон a+c<b (12,30,10)
      10. Сумма сторон a+c=b (15,25,10)
      11. Сумма сторон b+c<a (30,12,15)
      12. Сумма сторон b+c=a (20,10,10)
      13. Обычные треугольники, которые могут существовать – 3 случая.
3. Проверка TestGetSquare
   1. Позитивные тесты (в основном, проверка направлена на то, чтобы удостовериться, что от перестановки сторон – площадь не изменится)
      1. Обычный треугольник со сторонами (3,4,5) – 3 случая
   2. Негативные тесты
      1. Переполнение
      2. Отрицательные значения
      3. Нулевые значения