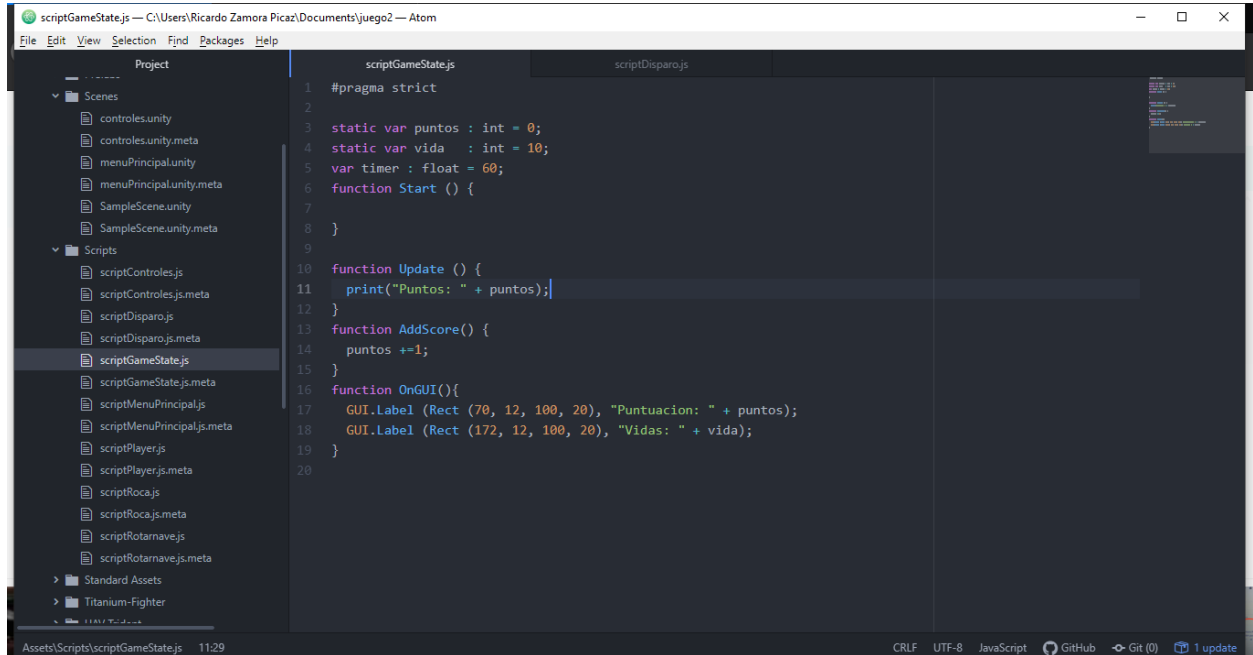
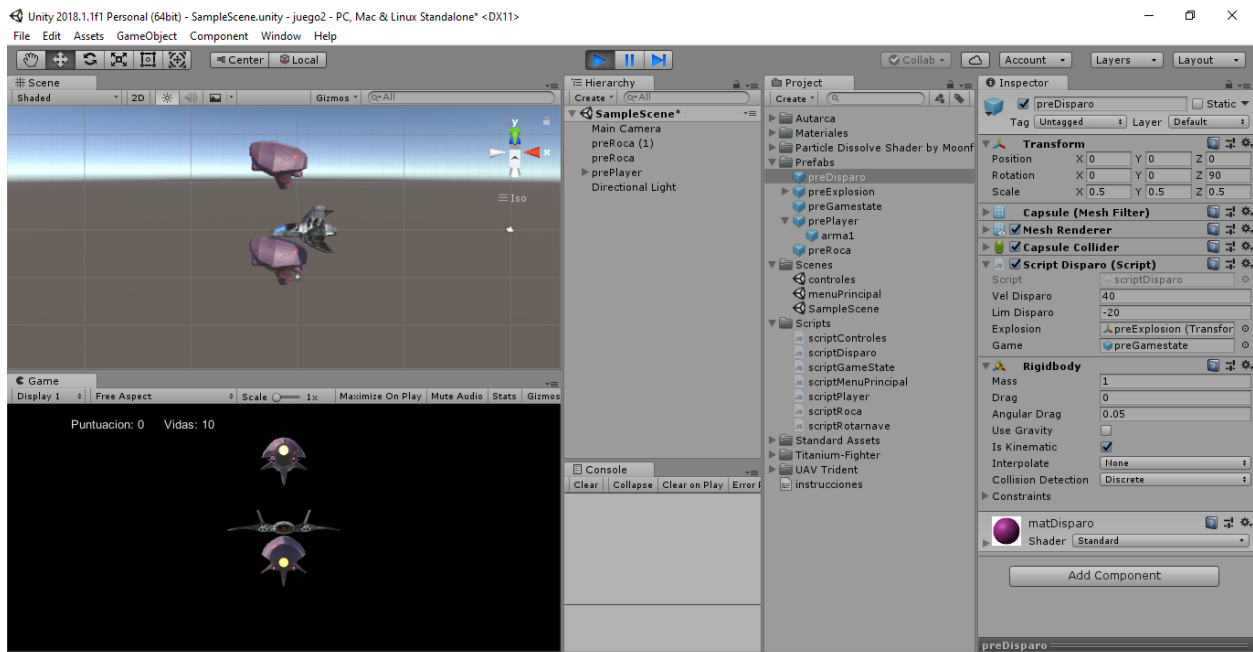


MOSTRAR LOS PUNTOS EN 2D

Para poder mostrar los puntos en 2d se utiliza una etiqueta fija llamada label la cual se coloca por medio del script gameobject



El resultado seria el siguiente



Puntuacion: 0 Vidas: 10

