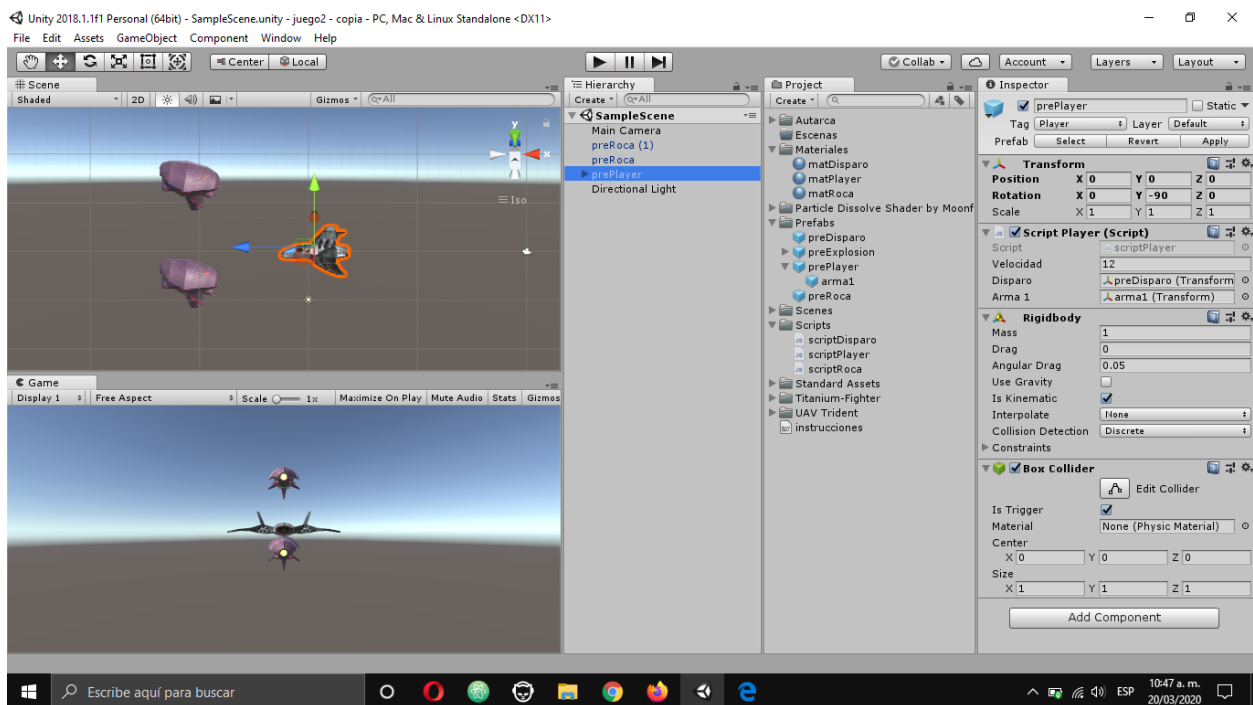
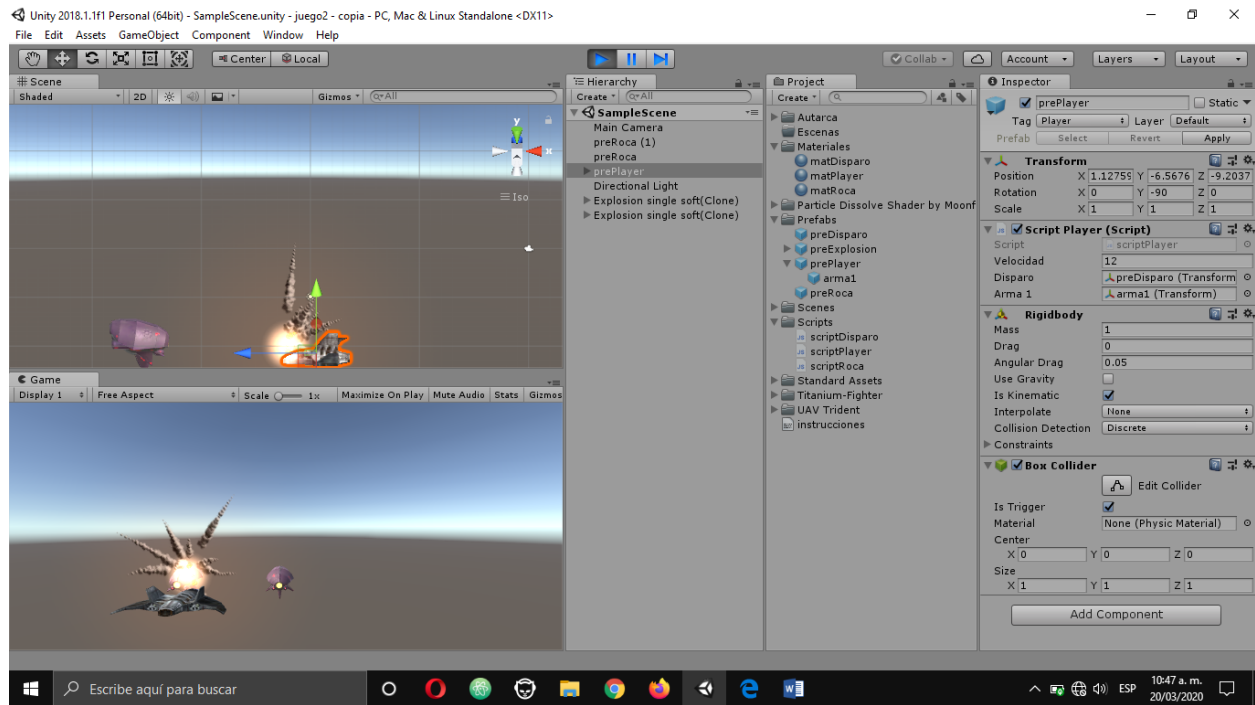


Se modifica el código en la función OnTriggerEnter para que al momento de que la roca colapse con la nave se produzca una explosión en la posición que se encuentra y definimos una etiqueta llamada Player



Mandamos a llamar la etiqueta Player en nuestro Prefabs para ser mas especifico en el prePlayer



El resultado es el siguiente en el cual se muestra colapsando la nave con nuestra roca