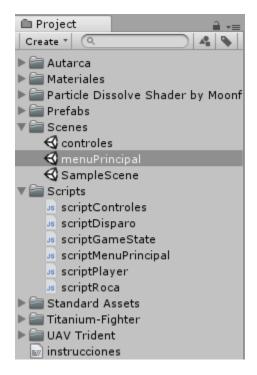
## Practica del menú

Se crearon los scripts correspondientes junto a las escenas y se agregan a la cámara para poder visualizarlos

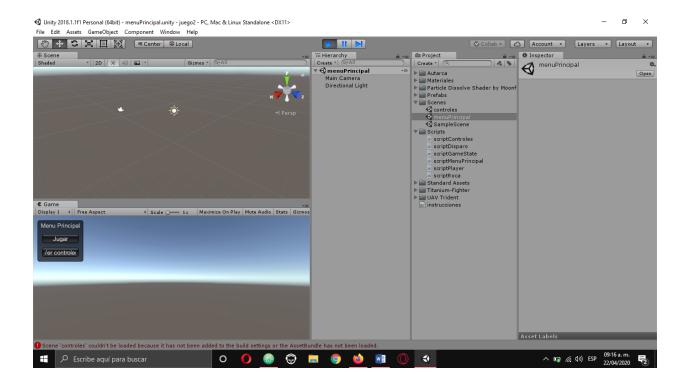


Se crea el código correspondiente para mostrar el menú en la vista menú principal

```
□ ×
scriptMenuPrincipal.js — C:\Users\Ricardo Zamora Picaz\Documents\juego2 — Atom
File Edit View Selection Find Packages Help
                                            #pragma strict
  i juego2

✓ ■ Assets

    > 🛅 Autarca
    > 🛅 Materiales
    > n Particle Dissolve Shader by Moonflower
        menuPrincipal.unity
                                                Application.LoadLevel ("SampleScene");
        scriptDisparo.js.meta
        scriptGameState.js
        scriptMenuPrincipal.js
        scriptRoca.js
                                                                                                                               CRLF UTF-8 JavaScript 🕥 GitHub 💠 Git (0) 🗊 1 updat
                                                 0 0 🚳 😌 🚍 🧿 🐞 🔞 🔘 💠
                                                                                                                                                へ 町 信 句) ESP 09:19 a. m. 
22/04/2020 見
```



## Se creó otra ventana con un menú para mostrar los controles del juego

