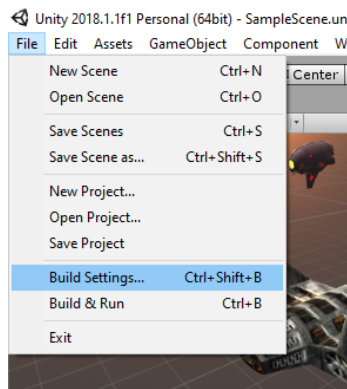
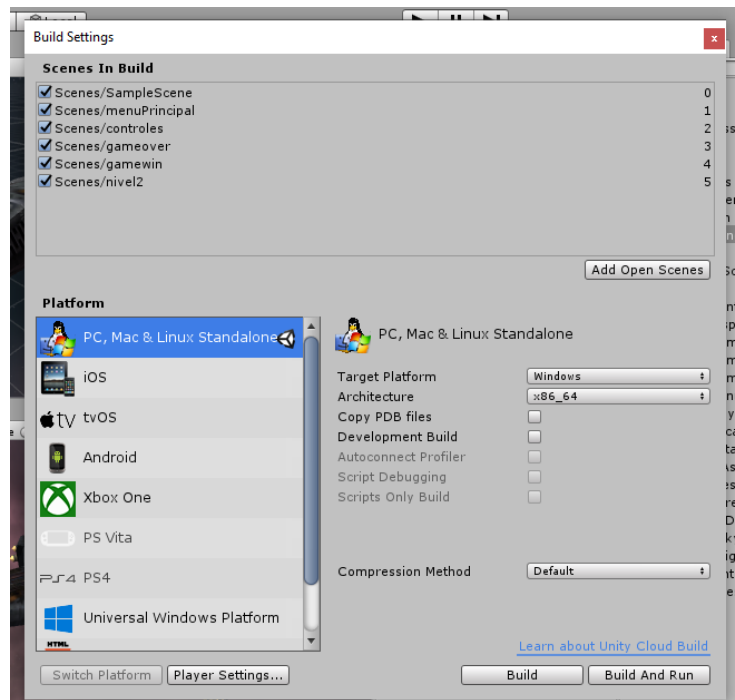


RENDERIZACIÓN DEL JUEGO

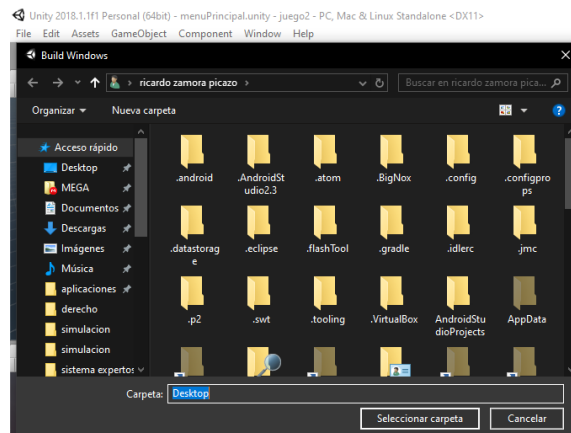
Para renderizar el juego se debe ir a las configuraciones de las escenas



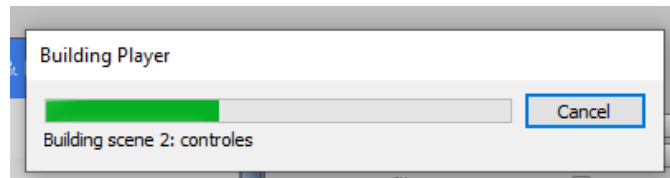
Una vez estando ahí verificamos que todas las escenas estén agregadas correctamente y seleccionamos el tipo de dispositivo para el cual funcionara y la arquitectura del mismo



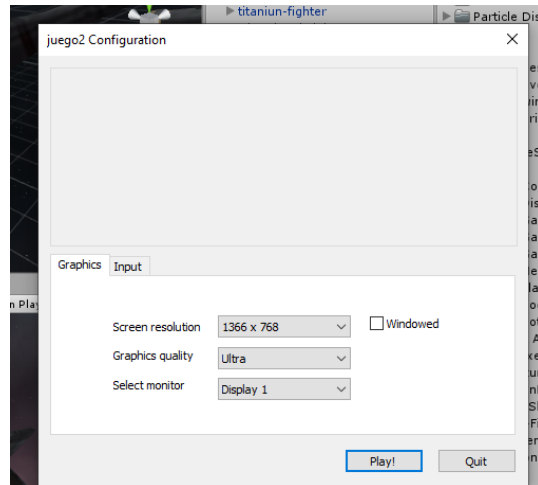
Seleccionamos la carpeta en la que guardara el archivo ya funcional



Después empezara a renderizar nuestro juego



Debemos especificar la resolución que queremos y la calidad de los gráficos



Listo podemos jugar

