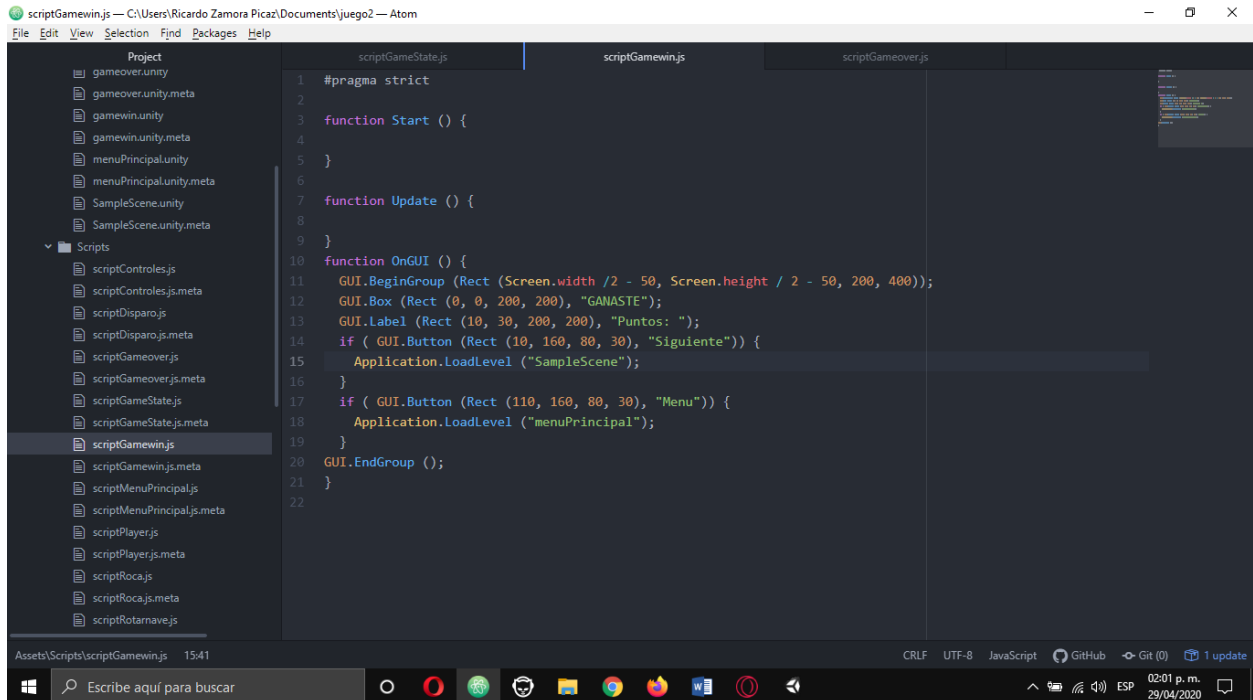


AGREGANDO LOS ESTADOS

Para crear los menús de los estados en caso de perder o ganar se agregan con la etiqueta GUI



El resultado es el siguiente:

