AGREGANDO LOS ESTADOS

Para crear los menús de los estados en caso de perder o ganar se agregan con la etiqueta GUI

```
ø
File Edit View Selection Find Packages Help
          gameover.unity.meta
          SampleScene.unity.meta

	➤ ■ Scripts

          scriptControles.js
                                                        GUI.BeginGroup (Rect (Screen.width /2 - 50, Screen.height / 2 - 50, 200, 400));
GUI.Box (Rect (0, 0, 200, 200), "GANASTE");
GUI.Label (Rect (10, 30, 200, 200), "Puntos: ");
if ( GUI.Button (Rect (10, 160, 80, 30), "Siguiente")) {
          scriptControles.js.meta
                                                           Application.LoadLevel ("SampleScene");
                                                         if ( GUI.Button (Rect (110, 160, 80, 30), "Menu")) {
   Application.LoadLevel ("menuPrincipal");
          scriptGameState.js.meta
          scriptGamewin.js
          scriptRotarnave.js
                                                                                                                                                          CRLF UTF-8 JavaScript 🕝 GitHub 💠 Git (0) 🛅 1 update
                                                            o () 🚳 😌 諞 () 👏 👊 () 💠
                                                                                                                                                                                ^ 9 (€ (1)) ESP 02:01 p. m. 29/04/2020
```

El resultado es el siguiente:





