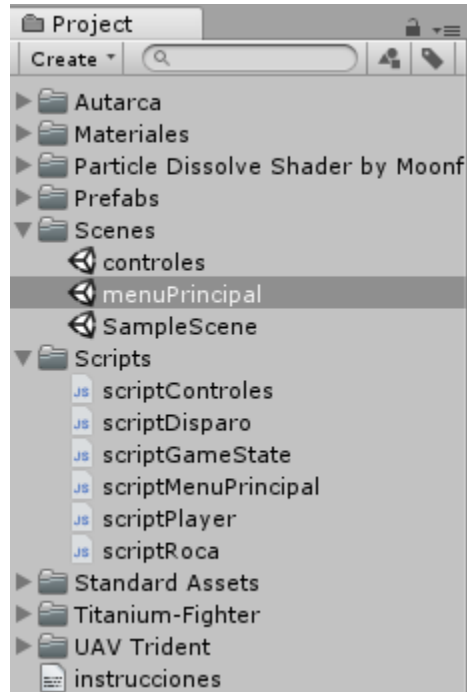
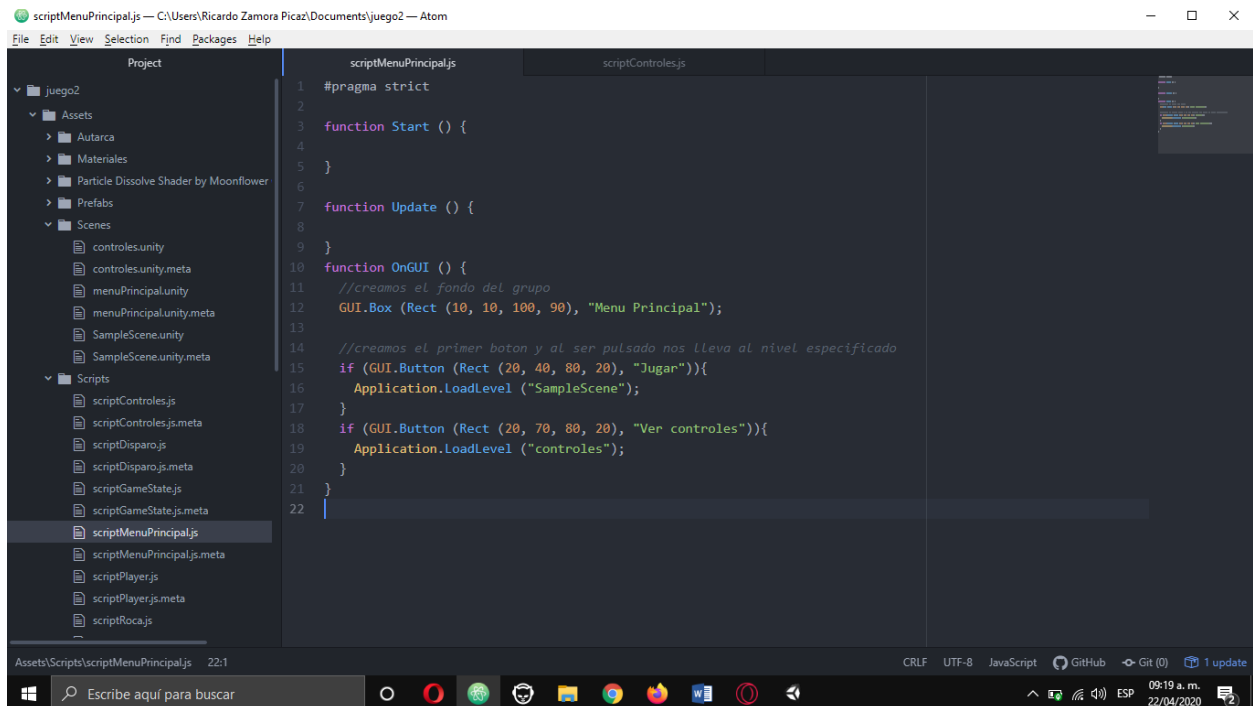


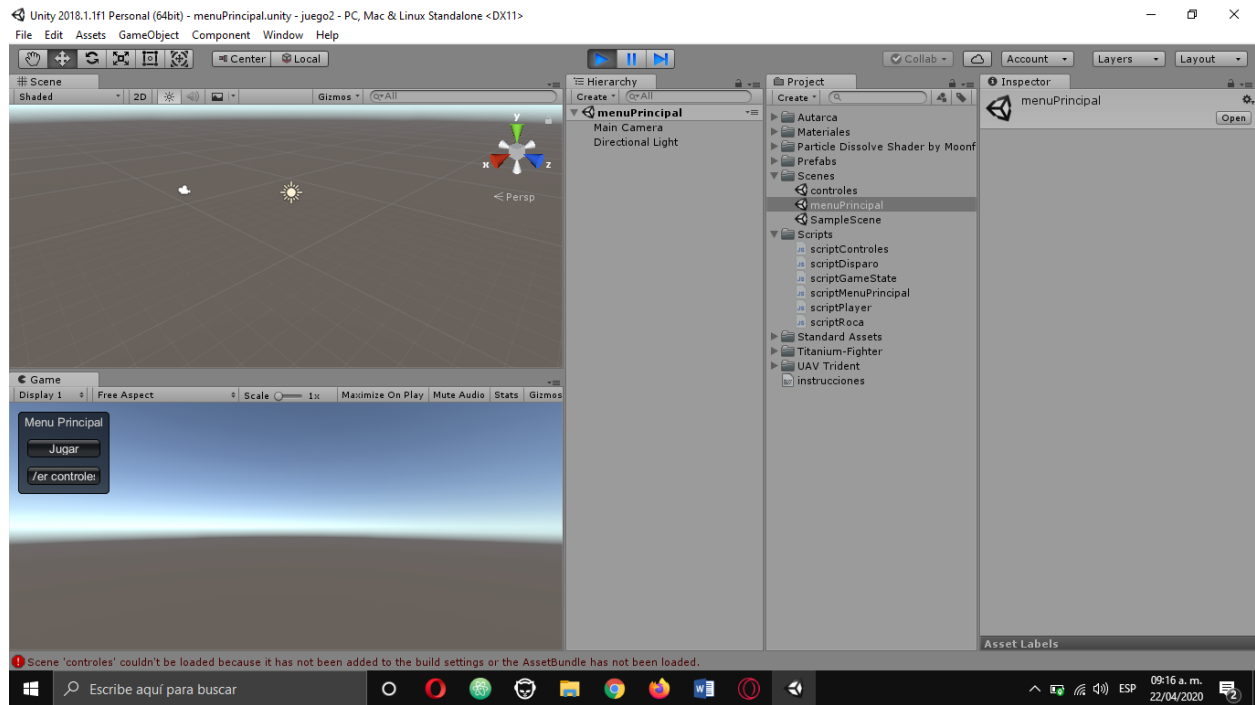
Practica del menú

Se crearon los scripts correspondientes junto a las escenas y se agregan a la cámara para poder visualizarlos



Se crea el código correspondiente para mostrar el menú en la vista menú principal





Se creó otra ventana con un menú para mostrar los controles del juego

