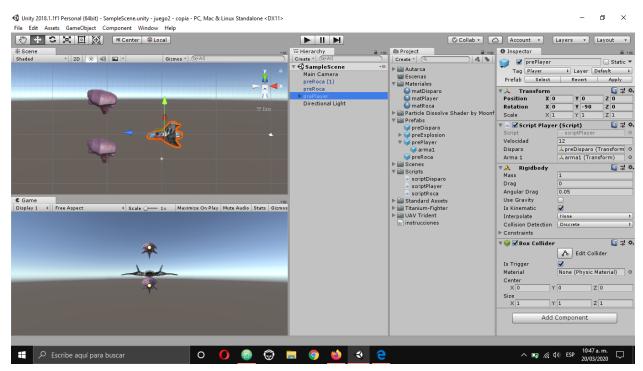
```
scriptRoca.js — C:\Users\Ricardo Zamora Picaz\Documents\juego2 - copia — Atom
File Edit View Selection Find Packages Help

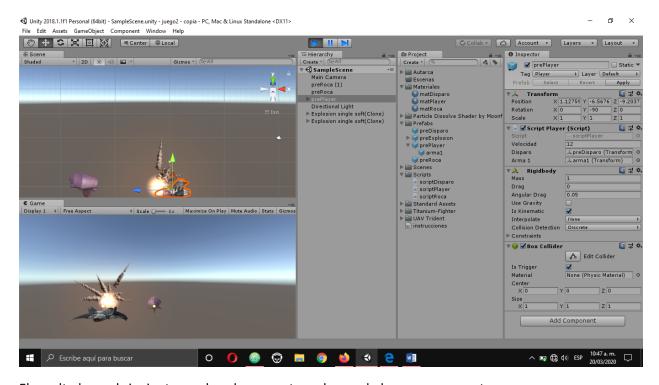
✓ ■ Assets

    > 🛅 Autarca
    > 🛅 Escenas
    > 🛅 Materiales
     > 🛅 Prefabs
    > 🛅 Scenes
     Scripts
        scriptDisparo.js.meta
    > 🛅 Titanium-Fighter
    > 🛅 UAV Trident
      Autarca.meta
      instrucciones.txt
                                                                                                                            CRLF UTF-8 JavaScript 🜎 GitHub 💠 Git (0) 🛅 1 update
                                                                                                                                             ^ 🖙 🛟 Φ) ESP 10:47 a. m. □
                                                  0 0 🚳 😌 🔚 💿 🝏 🔄 🔁
```

Se modifica el código en la función OnTriggerEnter para que al momento de que la roca colapse con la nave se produzca una explosión en la posición que se encuentra y definimos una etiqueta llamada Player



Mandamos a llamar la etiqueta Player en nuestro Prefabs para ser mas especifico en el prePlayer



El resultado es el siguiente en el cual se muestra colapsando la nave con nuestra roca