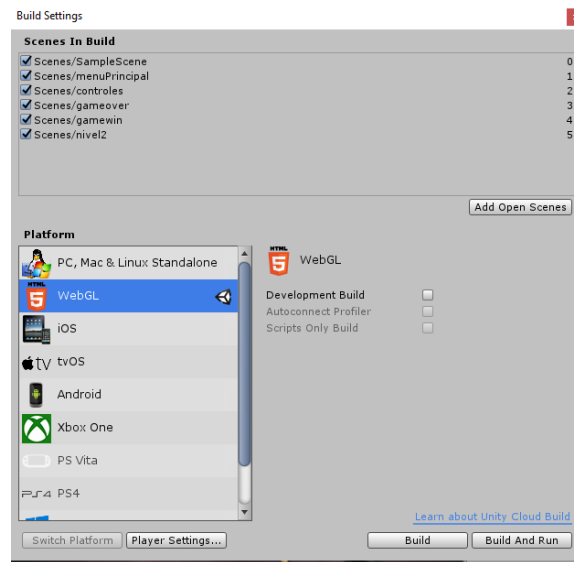
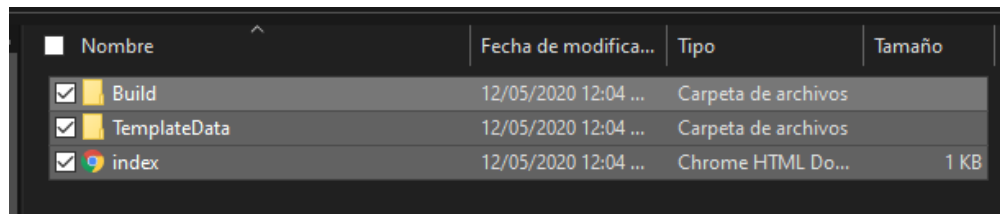


## SUBIENDO EL JUEGO A UN SERVIDOR

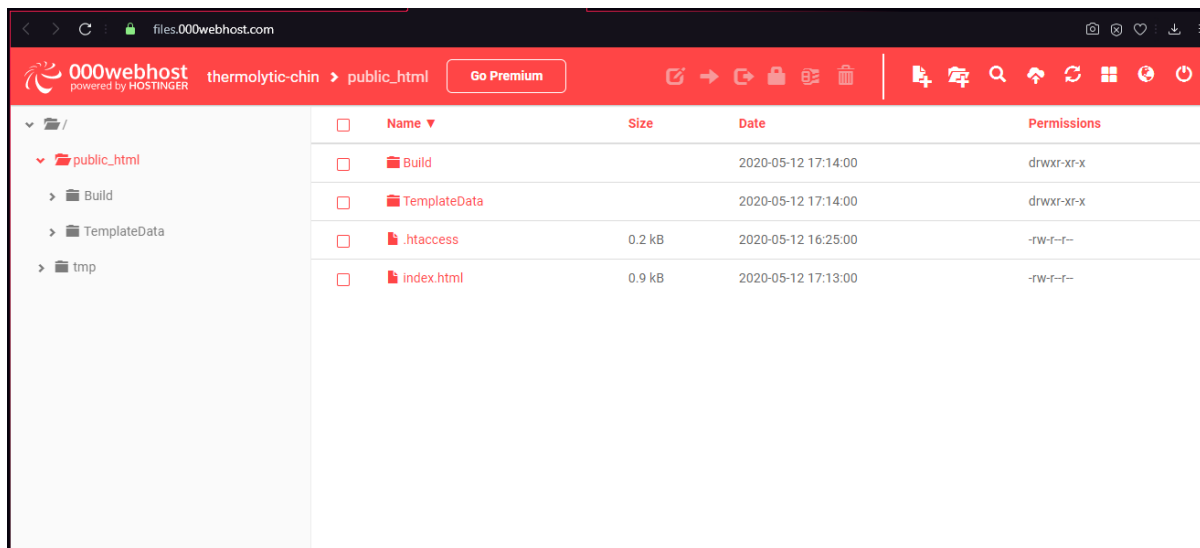
Se crea el ejecutable del juego para poder colocarlo en un servidor



Selecciona la carpeta en donde se guardará el ejecutable



Ahora subimos los archivos al servidor



Ahora lo visualizaremos en el navegador

