

ZÁPISNICA ZO STRETNUTIA Č. 8

INTELIGENTNÉ PARKOVANIE [SMART PARKING]

TÍM: PARKETY

Miesto stretnutia

Fakulta informatiky a informačný technológií, STU Bratislava

Ilkovičova 2, 841 04 Bratislava

13. november 2017, 13:00 – 15:50

Zapisovateľ: Bc. Stanislav Vnenčák

Prítomní:

1. Ing. Ivan Srba, PhD. (vedúci projektu)
2. Bc. Peter Babinec
3. Bc. Martin Hoang
4. Bc. Jakub Hučko
5. Bc. Marek Karas
6. Bc. Miroslav Lehotský
7. Bc. Samuel Púčať
8. Bc. Jakub Mičo
9. Bc. Stanislav Vnenčák
10. zástupcovia spol. Orange Slovensko, a. s.
11. zástupcovia spol. Unicorn, a. s.

Priebeh stretnutia

1. Akceptácia User Stories z 3. šprintu
2. Retrospektíva 3. šprintu
3. Plánovanie šprintu č. 4

Poznámky zo stretnutia

*od budúceho stretnutia preberie úlohu Scrum Mastera niekto z tímu (vedenie stretnutí, prezeranie Jiry, kontrola taskov, burndown-chartu) – prebrať v tíme

1. Akceptácia User Stories z 3. šprintu

US Zaplnenie parkoviska

- všetko splnené, US je akceptovaná PO

US Všeobecná vizualizácia parkoviska

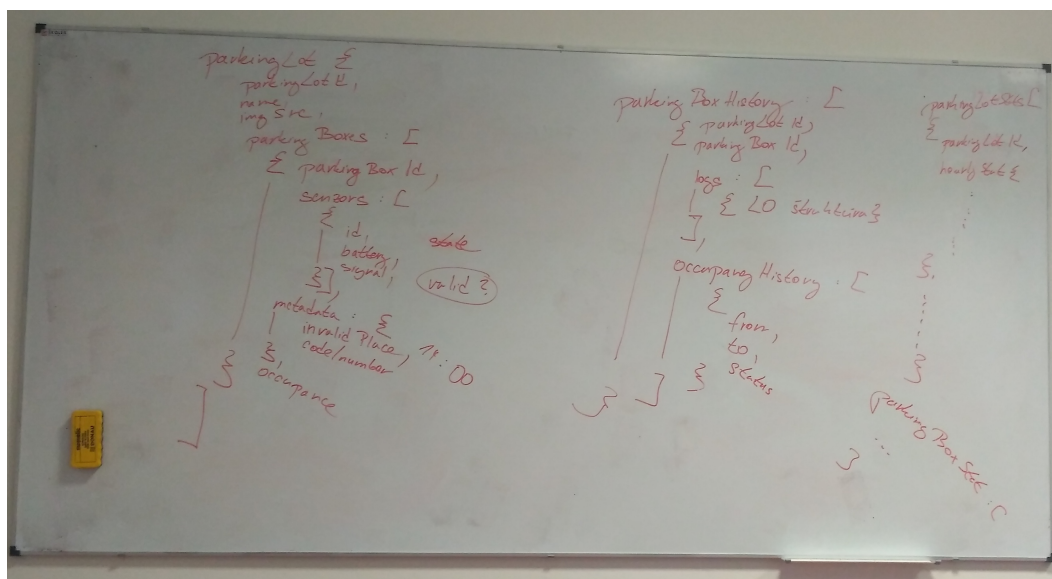
- všetko splnené, US je akceptovaná PO

US Autentifikácia a prihlasovanie

- po drobnej zmene všetko splnené (id -> uuid, awid preč)
- US je akceptovaná PO

US Štatistiky obsadenosti

- táto US nebola dokončená (nestihlo sa), presúva sa do ďalšieho šprintu č. 4
- potreba zmeny parkingHistory podľa parkingLot
- výpočet štatistiky: rátať pre hodiny po minútach (1/5/10), hodnoty spriemerovať pre hodinu -> obsadenosť v rozmedzí hodín
- pre štatistiky je možné využiť modul pre NodeJS
- potreba preklopenia schémy DB (podľa obrázka Obrázok 1 Schéma DB)
- upraviť vizualizáciu štatistík (agregácia, názvy osí a pod.)



Obrázok 1 Schéma DB

2. Retrospektíva 3. šprintu

START:

- každý musí kódovať (rozloženie programovania)
- pridelenie človeka ku code review až pri potrebe vykonania code review (okamžité review kódu)
- rovnomernejšie rozdelenie úloh
- písať dokumentáciu priebežne
- logovať správne časy v Jire
- reagovať na Slack čo najskôr ako sa dá

STOP:

CONTINUE:

- pair programming
- osobné meetingy

3. Plánovanie šprintu č. 4

Prenesené User Stories z 3. šprintu:

- US Štatistiky obsadenosti

Vybrané User Stories do 4. šprintu:

- US Príprava prvej produkčnej verzie
- US Zobrazenie metadát o parkoviskách a parkovacích boxoch

US Príprava prvej produkčnej verzie

- refactoring na úrovni kódu
- refactoring zložiek (zmena ap. webového linku)
- prerobenie FE – zahodenie loga a iné. (header, footer, redesign)
- Pre túto US: testy (nie), code review (áno), dokumentácia (áno, dizajn)
- doplnenie UNIT TESTOV pre všetko (redesign môže niečo poukázať) (algoritmus pre štatistiky, zápis LO mqtt do histórie, aktualizácia parkingLot pri mqtt správe, výpočet histórie obsadenosti)

US Zobrazenie metadát o parkoviskách a parkovacích boxoch

- držať sa návrhov obrazoviek

-
- zobrazovať metadáta parkovísk aj parkovacích boxov (agregovať dáta prijaté z BE; napr. počet voľných miest parkoviska a pod.)