

Riadenie - Big Picture

Tím PARKety, č. 15

Vedúci projektu: Ing. Ivan Srba, PhD.

Predmet: Tímový projekt I

Ročník: 2017/2018

Vypracoval(i): Samuel Púčať, Jakub Hučko, Peter Babinec

Babinec Peter, Bc.	Hoang Martin, Bc.
Hučko Jakub, Bc.	Karas Marek, Bc.
Lehotský Miroslav, Bc.	Mičo Jakub, Bc.
Púčať Samuel, Bc.	Vnenčák Stanislav, Bc.

13. decembra 2017

Obsah

1	Úvod	1
2	Role členov tímu a podiel práce	2
2.1	Peter Babinec	2
2.2	Martin Hoang	2
2.3	Jakub Hučko	2
2.4	Marek Karas	2
2.5	Miroslav Lehotský	2
2.6	Jakub Mičo	3
2.7	Samuel Púčať	3
2.8	Stanislav Vnenčák	3
2.9	Podiel práce na dokumentácii	3
3	Aplikácie manažmentov	4
3.1	Manažment komunikácie	4
3.2	Manažment Jiry	4
3.3	Manažment verziovania	4
3.4	Manažment kvality kódu	4
3.5	Manažment dizajnu	5
3.6	Manažment UX	5
3.7	Manažment dokumentácie	5
3.8	Manažment reportovania progressu	5
4	Sumarizácie šprintov - zimný semester	6
4.1	Šprint 1	6
4.1.1	Zoznam user stories	6
4.1.2	Zoznam ostatných úloh	7
4.1.3	Zhodnotenie	8
4.1.4	Retrospektíva	8

4.2	Šprint 2	9
4.2.1	Zoznam US a odhadované úsilie	9
4.2.2	Zoznam úloh pre US TP-8	9
4.2.3	Zoznam úloh pre US TP-14	10
4.2.4	Zoznam úloh pre US TP-23	10
4.2.5	Zoznam úloh pre US TP-25	11
4.2.6	Zoznam ostatných úloh	11
4.2.7	Zhodnotenie	12
4.2.8	Retrospektíva	12
4.2.9	Export z Jiry	13
4.3	Šprint 3	19
4.3.1	Zoznam US a odhadované úsilie	19
4.3.2	Zoznam úloh pre US TP-14 Zaplnenie parkoviska	19
4.3.3	Zoznam úloh pre US TP-23 Vseobecna vizualizacia parkoviska	20
4.3.4	Zoznam úloh pre US TP-40 Statistiky obsadenosti	20
4.3.5	Zoznam úloh pre US TP-55 Autentifikacia a prihlasovanie	21
4.3.6	Zoznam ostatných úloh	22
4.3.7	Zhodnotenie	23
4.3.8	Retrospektíva	24
4.3.9	Export z Jiry	24
4.4	Šprint 4	30
4.4.1	Zoznam US a odhadované úsilie	30
4.4.2	Zoznam úloh pre US TP-40 Statistiky obsadenosti	30
4.4.3	Zoznam úloh pre US TP-136 Priprava prvej produknej verzie	32
4.4.4	Zoznam úloh pre US TP-140 Zobrazenie metadat o parkoviskach a parkovacich boxoch	33
4.4.5	Zoznam ostatných úloh	33
4.4.6	Zhodnotenie	34
4.4.7	Retrospektíva	35
4.4.8	Export z Jiry	35
4.5	Šprint 5	44

4.5.1	Zoznam US a odhadované úsilie	44
4.5.2	Zoznam úloh pre US TP-40 Statistiky obsadenosti . . .	44
4.5.3	Zoznam úloh pre US TP-183 Vyhľadavanie s filtrovanie parkovisk	45
4.5.4	Zoznam ostatných úloh	46
4.5.5	Zhodnotenie	46
4.5.6	Retrospektíva	47
4.5.7	Export z Jiry	48
4.6	Globálna retrospektíva šprintov za zimný semester	54

Zoznam tabuliek

4.1	Šprint1 - zoznam US	7
4.2	Šprint1 - zoznam ostatných úloh	7
4.3	Šprint2 - zoznam US	9
4.4	Šprint2 - zoznam úloh pre US TP-8	10
4.5	Šprint2 - zoznam úloh pre US TP-14	10
4.6	Šprint2 - zoznam úloh pre US TP-23	11
4.7	Šprint2 - zoznam úloh pre US TP-25	11
4.8	Šprint2 - zoznam ostatných úloh	12
4.9	Šprint3 - zoznam US	19
4.10	Šprint3 - zoznam úloh pre US TP-14	19
4.11	Šprint3 - zoznam úloh pre US TP-23	20
4.12	Šprint3 - zoznam úloh pre US TP-40	21
4.13	Šprint3 - zoznam úloh pre US TP-55	21
4.14	Šprint3 - neoficiálne stretnutie 31.10.2017	22
4.15	Šprint3 - neoficiálne stretnutie 7.11.2017	22
4.16	Šprint3 - Unicorn workshop 9.11.2017	22
4.17	Šprint3 - Zoznam ostatných úloh	23
4.18	Šprint4 - zoznam US	30
4.19	Šprint4 - zoznam úloh pre US TP-40	31
4.20	Šprint4 - zoznam úloh pre US TP-136	32
4.21	Šprint4 - zoznam úloh pre US TP-140	33
4.22	Šprint4 - neoficiálne stretnutie 14.11.2017	33
4.23	Šprint4 - neoficiálne stretnutie 21.11.2017	34
4.24	Šprint4 - Zoznam ostatných úloh	34
4.25	Šprint5 - zoznam US	44
4.26	Šprint5 - zoznam úloh pre US TP-40	44
4.27	Šprint5 - zoznam úloh pre US TP-136	45
4.28	Šprint5 - neoficiálne stretnutie 7.12.2017	46

4.29 Šprint5 - Zoznam ostatných úloh	46
--	----

1 Úvod

Tento dokument opisuje spôsob riadenia v tíme PARKety. Opisuje manažérske a technologické roly jednotlivých členov tímu, aplikácie manažmentov v tíme, sumarizácie šprintov a globálne retrospektívy šprintov.

2 Role členov tímu a podiel práce

V tejto kapitole sú predstavené manažérske a programátorské role všetkých členov tímu.

2.1 Peter Babinec

- Manažér komunikácie
- Backend vývojár, Live Objects

2.2 Martin Hoang

- Manažér UX
- Backend vývojár

2.3 Jakub Hučko

- Manažér kvality kódu
- Frontend vývojár

2.4 Marek Karas

- Manažér dizajnu
- Frontend vývojár

2.5 Miroslav Lehotský

- Manažér verziovania
- Backend vývojár, tester

2.6 Jakub Mičo

- Manažér úloh
- Backend vývojár, DB admin

2.7 Samuel Púčať

- Manažér dokumentácie
- Frontend vývojár

2.8 Stanislav Vnenčák

- Manažér webovej prezentácie tímu
- Frontend vývojár

2.9 Podiel práce na dokumentácii

Všetci členovia tímu sa podieľali na dokumentovaní zhruba rovnakým dielom, každý dokument má na titulnej strane mená autorov.

3 Aplikácie manažmentov

V tejto kapitole sa nachádzajú opisy manažmentov potrebných pre riadenie projektu.

3.1 Manažment komunikácie

Práca v tíme si vyžaduje presne definované kanály na komunikáciu medzi členmi tímu, medzi tímom a vlastníkmi produktu, a medzi tímom a vedúcim projektu. Taktiež musí byť definované, ktoré problémy sa riešia v ktorých kanáloch, kedy vytvoriť kanál a kedy kanál zaniká. Toto všetko je definované v metodike komunikácie.

3.2 Manažment Jiry

Postup v projekte je nutné dobre plánovať, sledovať a vyhodnocovať. Z tohto dôvodu bola vytvorená metodika pre nástroj Jira, ktorá opisuje plánovanie úloh, pod ktoré spadá vytváranie user stories, úloh a podúloh, riadenie úloh - priradovanie riešiteľov úloh a zmena stavov úloh, a definition of done jednotlivých user stories.

3.3 Manažment verziovania

Pre tento manažment bola vytvorená metodika Git Flow. Tá definuje umiestnenie centrálného repozitára projektu, prístup k repozitáru, opisuje ako klonovať, vytvárať a mazať branche a commitovať a pullovať zmeny.

3.4 Manažment kvality kódu

Je dôležité, aby sa neznižovala kvalita kódu. Pod kvalitou kódu sa nemyslí len správna funkcionálnosť, ale aj čitateľnosť. Preto je dôležitý proces prehliadky kódu. Tento proces je definovaný v metodike prehliadky kódu. Taktiež je

dôležité dodržiavať konvencie písania kódu, tie sú spísané v metodike konvencií kódu.

3.5 Manažment dizajnu

O to, ako produkt vyzerá a bude vyzeráť sa stará manažment dizajnu. Pre tento manažment bola spísaná metodika dizajnu, ktorá opisuje rozhodnutia, procesy a stratégie ako vytvárať správny dizajn produktu.

3.6 Manažment UX

Stará sa o to, aby vytváraný produkt bol intuitívny, praktický a zrozumiteľný pre používateľa.

3.7 Manažment dokumentácie

Pod manažment dokumentácie spadá definovanie a kontrola jednotnej formy vytvorených dokumentov. V rámci manažmentu dokumentácie bola vytvorená metodika dokumentácie opisujúca štruktúru, štylizáciu a uverejňovanie všetkých dokumentov.

3.8 Manažment reportovania progressu

Každý tím potrebuje sledovať svoj progress, či sa úlohy stíhajú, nestíhajú a čo treba zlepšiť. Okrem toho sa manažment reportovania progresu stará aj o obsah a umiestnenie zápisníc, a retrospektív šprintov.

4 Sumarizácie šprintov - zimný semester

Šprint trvá štandardne 2 týždne, formálne stretnutia sú v pondelok v čase 13:00-16:00, neformálne stretnutia sú v utorok v čase 13:00-17:00. Šprint sa plánuje a vyhodnocuje v nepárny týždeň, v párnych týždňoch sa prezentujú pokroky product ownerom.

4.1 Šprint 1

- trvanie šprintu: 2.10.2017 - 16.10.2017

Hlavnou úlohou šprintu 1 bola inicializácia nástrojov pre prácu v tíme a zoznámenie sa s technológiami, v ktorých sa bude projekt realizovať. Pre získanie prvotnej predstavy o vytváranej aplikácii bol vytvorený big picture celého riešenia. V rámci big picture bol vytvorený prvotný návrh architektúry a obrazoviek produktu. Z user stories dodaných product ownermi bola vytvorená matica user stories, v ktorej boli priradené jednotlivé user stories ku komponentom identifikovaným v návrhu architektúry. Taktiež boli vytvorené prvé metodiky pre komunikáciu a dokumentáciu. Nakoľko celý projekt je postavený na kostre dodanej spoločnosťou Unicorn, bolo potrebné sa s ňou zoznámiť.

4.1.1 Zoznam user stories

Na tabuľke 4.1 sú znázornené user stories, ktorým sa šprint 1 venoval, a ich status po ukončení šprintu.

Tabuľka 4.1: *Šprint1 - zoznam US*

Issue key	Summary	Status
TP-1	Vytvorit JIRU + Confluence	Done
TP-2	Architecture - HL Picture	Done
TP-3	View template	Done
TP-4	User Matrix + vocabulary	Done
TP-5	Kostra aplikácie	Done
TP-6	Metodiky	Done
TP-7	Návrh obrazoviek	Done

4.1.2 Zoznam ostatných úloh

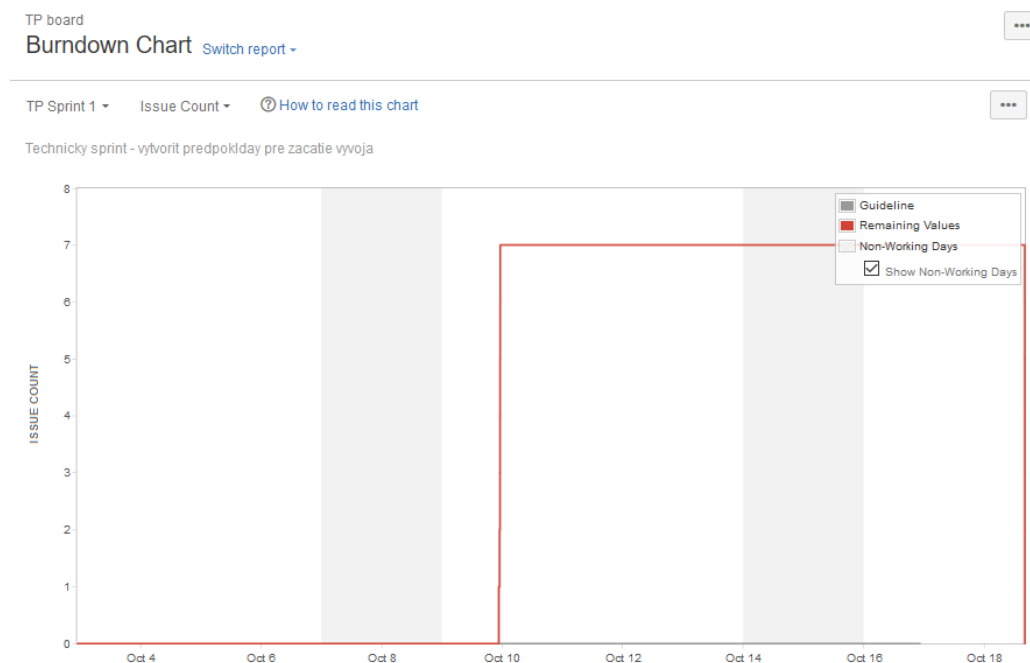
Na tabuľke 4.2 je znázornený zoznam ostatných úloh, ktoré sa riešili v šprinte 1, a ich priradenie riešiteľom.

Tabuľka 4.2: *Šprint1 - zoznam ostatných úloh*

Meno	Úloha
Všetci	Stotožniť sa s architektúrou systému vytvorenou S. Púčaťom
S. Púčať	Vytvorenie online dokumentácie (k produktu a riadeniu) vo vybranom prostredí (ShareLaTeX alebo Word Online)
M. Hoang	Vytvorenie spoločného účtu (na spoločný mail) vo One Drive – úložisko pre metodiky, zápisnice a pod.
J. Hučko, P. Babinec	Vytvoriť návrh interakcie s platformou LO + preštudovať platformu LO
S. Vnenčák	Vytvoriť prezentáciu tímu v podobe web stránky
J. Mičo	Upraviť US Matrix (ku každému US priradený komponent)
S. Púčať	Dopracovať architektúru systému (diagram komponentov, o úroveň podrobnejšie, pomenovať rozhrania – využívané technológie, komponenty pomenovať všeobecne)
M. Karas, M. Hoang	Dopracovanie views podľa US Matrix/komponentového diagramu (zohľadniť Bootstrap/vypýtať si UAAF of Unicornu), domyslieť agregáciu dát
M. Lehotský	Nahodiť User Stories do nástroja Jira

4.1.3 Zhodnotenie

Spustenie a nastavenie nástroja Jira prebehlo až v polovici šprintu. Burndown chart zobrazený na Obr.: 4.1 nereflektuje splnenie jednotlivých úloh šprintu, nakoľko ešte nebola napísaná metodika pre prácu s nástrojom Jira.



Obr. 4.1: Burndown chart šprintu 1

4.1.4 Retrospektíva

V tejto časti uvádzame retrospektívu šprintu 1. V rámci retrospektívy sa snažíme zachytiť a riešiť problémy vo fungovaní tímu.

- start
 - pracovať viac v tíme (aby všetko nešlo vlastným smerom – views, architektúra, US Matrix)
 - vždy, keď sa niečo vyprodukuje, treba dať o tom vedieť všetkým
-> do metodiky ku komunikácii pridať spôsob publikovania dokumentov

- verifikovať splnenie taskov skôr (najlepšie niekoľko dní vopred) -> FEEDBACK LOOP

- stop
- continue

- spoločné stretnutia mimo hlavných stretnutí

4.2 Šprint 2

- trvanie šprintu: 16.10.2017 - 30.10.2017

V rámci šprintu 2, na základe poznámok product ownerov bolo potrebné dopracovať big picture (architektúru, maticu US, návrhy obrazoviek) a zdokumentovať metodiky. V tomto šprinte sa začali riešiť funkcionality produktu, konkrétne US Zaplnenie parkoviska a US Všeobecná vizualizácia parkoviska.

4.2.1 Zoznam US a odhadované úsilie

Na tabuľke 4.3 je znázornený zoznam vybraných user stories na riešenie v šprinte 2 spolu s ohodnotením a statusom po ukončení šprintu. User stories TP-14 Zaplnenie parkoviska a TP-23 Všeobecná vizualizácia parkoviska sa nepodarilo splniť, nakoľko nespĺňali definition of done.

Tabuľka 4.3: *Šprint2 - zoznam US*

Issue key	Summary	Story points	Status
TP-8	Dorobit big picture	3	Done
TP-14	Zaplnenie parkoviska	8	To Do
TP-23	Všeobecná vizualizácia parkoviska	13	To Do
TP-25	Zdokumentovať metodiky	5	Done

4.2.2 Zoznam úloh pre US TP-8

Na tabuľke 4.4 je znázornený zoznam úloh pre US TP-8 Dorobit big picture. Všetky úlohy boli splnené.

Tabuľka 4.4: *Šprint2* - zoznam úloh pre US TP-8

Issue key	Summary	Assignee	Status
TP-9	Architektura	S. Púčať	Done
TP-10	Views	M. Hoang	Done
TP-11	Matica	J. Mičo	Done
TP-12	Pridanie stories do JIRA	M. Lehotský	Done
TP-13	timove + PO review		Done

4.2.3 Zoznam úloh pre US TP-14

Na tabuľke 4.5 je znázornený zoznam úloh pre US TP-14 Zaplnenie parkoviska. Nepodarilo sa splniť všetky úlohy, preto user story nebola splnená.

Tabuľka 4.5: *Šprint2* - zoznam úloh pre US TP-14

Issue key	Summary	Assignee	Status
TP-18	Integracia so senzormi	P. Babinec	Done
TP-20	Získat prístup do live objects	P. Babinec	Done
TP-21	Zdokumentovať story	P. Babinec	To Do
TP-79	Spraviť code review	M. Lehotský	To Do
TP-81	Integrovať LO s BE	P. Babinec	To Do
TP-107	Navrhnuť schému pre senzory	P. Babinec	To Do

4.2.4 Zoznam úloh pre US TP-23

Na tabuľke 4.6 je znázornený zoznam úloh pre US TP-23 Všeobecná vizualizácia parkoviska. Nepodarilo sa splniť všetky úlohy, preto user story nebola splnená.

Tabuľka 4.6: *Šprint2 - zoznam úloh pre US TP-23*

Issue key	Summary	Assignee	Status
TP-15	Mapova komponenta	J. Hučko	Done
TP-16	Namodelovať jedno parkovisko	S. Vnenčák	Done
TP-17	Zadefinovať entity parkoviska	J. Mičo	Done
TP-19	Rozhodnut kde bude uchovaný model parkoviska	Orange	Done
TP-22	Ratat s lokalizaciou	S. Vnenčák	Done
TP-24	Zdokumentovať story	S. Púčať	To Do
TP-78	Code review	M. Karas	To Do
TP-80	Konzumovať data cez BE API	J. Hučko	Done
TP-105	Img do MongoDB	J. Mičo	To Do
TP-110	Vytvorit BE API na parking lot	J. Mičo	To Do

4.2.5 Zoznam úloh pre US TP-25

Na tabuľke 4.7 je znázornený zoznam úloh pre US TP-25 Zdokumentovať metodiky. Všetky úlohy boli splnené.

Tabuľka 4.7: *Šprint2 - zoznam úloh pre US TP-25*

Issue key	Summary	Assignee	Status
TP-26	Upraviť metodiku komunikácie	P. Babinec	Done
TP-27	Metodika ku code conventions	S. Vnenčák	Done
TP-28	Metodika k dokumentácii	S. Púčať	Done
TP-29	Metodika k metodikám	S. Púčať	Done
TP-30	Metodika ku code reviews	M. Lehotský	Done
TP-31	Metodika ku git flow	M. Lehotský	Done
TP-32	Metodika k používaniu JIRA	P. Babinec	Done

4.2.6 Zoznam ostatných úloh

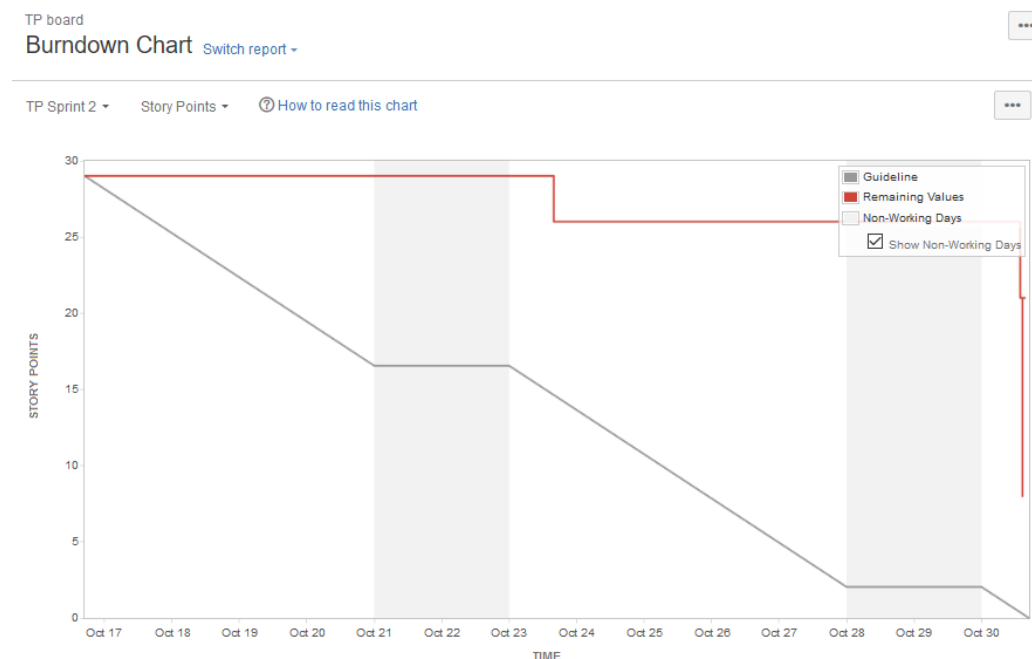
Na tabuľke 4.8 je znázornený zoznam ostatných úloh, ktoré sa riešili v šprinte 2 a ich priradenie riešiteľom.

Tabuľka 4.8: *Šprint2 - zoznam ostatných úloh*

Meno	Úloha
S. Púčať	Dokumentácia k riadeniu
P. Babinec	Oboznámenie sa s nástrojom Jira

4.2.7 Zhodnotenie

V tomto šprinte ešte nebol v Jire zachytávaný čas vykonávania úloh. Z burndown chartu znázornenom na obrázku 4.2 taktiež vidieť, že úlohy boli označené za splnené až pri vyhodnocovaní šprintu. Vyplýva to z neznalosti nástroja Jira.



Obr. 4.2: *Burndown chart šprintu 2*

4.2.8 Retrospektíva

- start
 - tasky na stretnutí presne a jednoznačne definovať (podrobnejšie)
 - reportovanie taskov

- tasky musia byť vždy niekomu priradené
- Jira = svet (čo nie je v Jire neexistuje)
- zodpovednosti/metodiky rozdeľovať rovnomernejšie
- zapojiť všetkých členov do vývoja BE/FE
- stop
- continue
 - pair programming
 - neformálne stretnutia

4.2.9 Export z Jiry

Z Jiry sú exportované nasledovné dokumenty:

- Created vs. Resolved Issues Report,
- Sprint Report a
- Sprint subtasks.

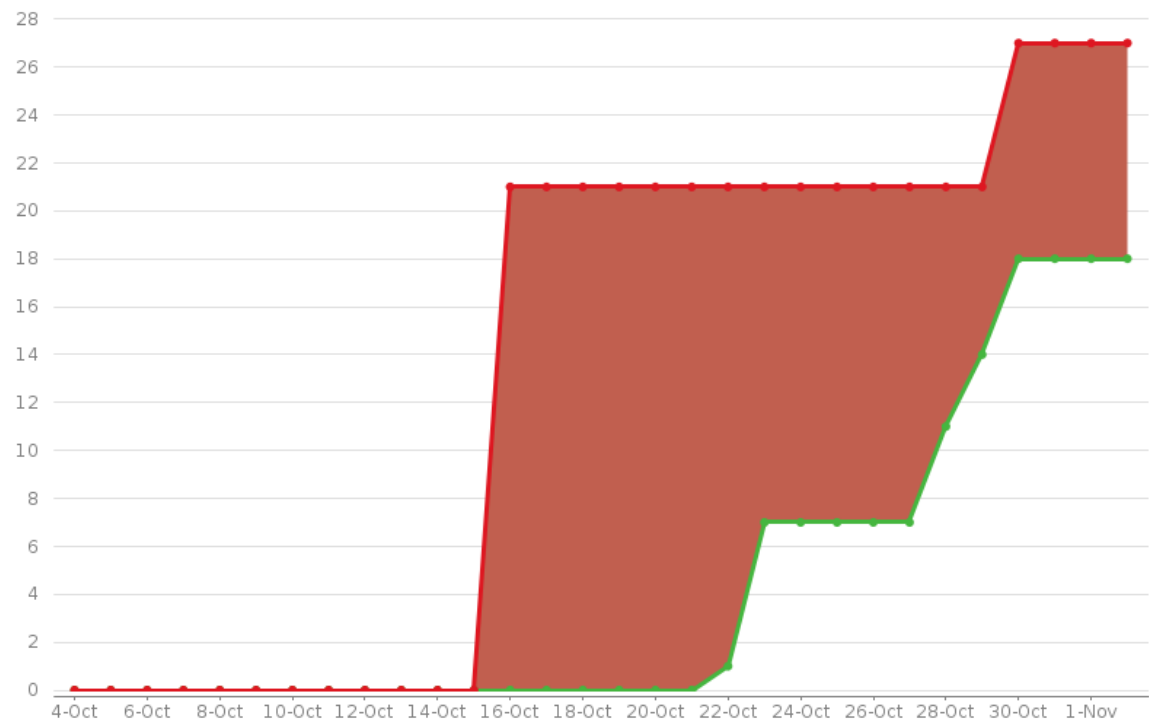
Created vs. Resolved Issues Report



Filter: TP Sprint 2 sub-task

Chart

This chart shows the number of issues **created** vs. the number of issues **resolved** in the last 30 days.



Data Table

Period	Created	Resolved
4-October-2017	0	0
5-October-2017	0	0
6-October-2017	0	0
7-October-2017	0	0
8-October-2017	0	0
9-October-2017	0	0
10-October-2017	0	0
11-October-2017	0	0
12-October-2017	0	0
13-October-2017	0	0
14-October-2017	0	0
15-October-2017	0	0
16-October-2017	21	0
17-October-2017	0	0
18-October-2017	0	0
19-October-2017	0	0
20-October-2017	0	0
21-October-2017	0	0

22-October-2017	0	1
23-October-2017	0	6
24-October-2017	0	0
25-October-2017	0	0
26-October-2017	0	0
27-October-2017	0	0
28-October-2017	0	4
29-October-2017	0	3
30-October-2017	6	4
31-October-2017	0	0
1-November-2017	0	0
2-November-2017	0	0

TP Sprint 2



Closed sprint, ended by Jakub Hučko 16/Oct/17 5:00 PM - 30/Oct/17 3:44 PM [Linked pages](#)



Status Report

* Issue added to sprint after start time

Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (8)
TP-8	Dorobit big picture	Story	↑ Medium	DONE	3
TP-25	Zdokumentovat metodiky	Story	↑ Medium	DONE	5

Issues Not Completed

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (21)
TP-14	Zaplnenie parkoviska	Story	↑ Medium	TO DO	8
TP-23	Vseobecna vizualizacia parkoviska	Story	↑ Medium	TO DO	13
TP-70 *	Dokumentacia k riadeniu	Task	↑ Medium	TO DO	-

Jira

























Type: Sub-task



Created Before: 31/Oct/17

: TP Sprint 2

Sorted by: Status ascending, then Created descending, then Resolved descending

1–27 of 27 as at: 02/Nov/17 2:42 AM

T	Key	Summary	Assignee	Reporter	P	Status	Resolution	Created	Resolved
	TP-107	TP-14 Navrhnut schemu pre senzory	Peter Babinec	Peter Babinec	↑	IN PROGRESS	Unresolved	30/Oct/17	
	TP-81	TP-14 Integrovat LO s BE	Peter Babinec	Peter Babinec	↑	IN PROGRESS	Unresolved	30/Oct/17	
	TP-80	TP-23 Konzumovat data cez BE API	Jakub Hučko	Peter Babinec	↑	IN PROGRESS	Unresolved	30/Oct/17	
	TP-105	TP-23 Img do MongoDB	Jakub Mičo	Peter Babinec	↑	TO DO	Unresolved	30/Oct/17	
	TP-79	TP-14 Spravit code review	Miroslav Lehotský	Peter Babinec	↑	TO DO	Unresolved	30/Oct/17	
	TP-78	TP-23 Code review	Marek Karas	Jakub Hučko	↑	TO DO	Unresolved	30/Oct/17	
	TP-24	TP-23 Zdokumentovat story	samuel	samuel	↑	TO DO	Unresolved	16/Oct/17	
	TP-21	TP-14 Zdokumentovat story	Peter Babinec	samuel	↑	TO DO	Unresolved	16/Oct/17	
	TP-32	TP-25 Metodika k pouzivaniu JIRA	Peter Babinec	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	30/Oct/17
	TP-31	TP-25 Metodika ku git flow	Miroslav Lehotský	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	22/Oct/17
	TP-30	TP-25 Metodika ku code reviews	Miroslav Lehotský	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	29/Oct/17
	TP-29	TP-25 Metodika k metodikam	samuel	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	30/Oct/17
	TP-28	TP-25 Metodika k dokumentacii	samuel	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	30/Oct/17
	TP-27	TP-25 Metodika ku code conventions	Stanislav Vnenčák	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	30/Oct/17
	TP-26	TP-25 Upravit metodiku komunikacie	Peter Babinec	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	29/Oct/17
	TP-22	TP-23 Ratat s lokalizaciou	Stanislav Vnenčák	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	28/Oct/17
	TP-20	TP-14 Ziskat pristup do live objects	Peter Babinec	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	29/Oct/17
	TP-19	TP-23 Rozhodnut kde bude uchovany model parkoviska	Ivan Bernaťák	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	23/Oct/17
	TP-18	TP-14 Integracia so senzormi	Peter Babinec	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	31/Oct/17
	TP-17	TP-23 Zadefinovat entity parkoviska	Jakub Mičo	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	28/Oct/17
	TP-16	TP-23 Namodelovat jedno parkovisko	Stanislav Vnenčák	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	28/Oct/17
	TP-15	TP-23 Mapova komponenta	Jakub Hučko	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	28/Oct/17
	TP-13	TP-8 timove + PO review	Unassigned	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	23/Oct/17
	TP-12	TP-8 Pridanie stories do JIRA	Miroslav Lehotský	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	23/Oct/17
	TP-11	TP-8 Matica	Jakub Mičo	samuel	↑	DONE	Done	16/Oct/17	23/Oct/17

T	Key	Summary	Assignee	Reporter	P	Status	Resolution	Created	Resolved
	TP-10	TP-8 Views	Martin Hoang	samuel	↑	<div>DONE</div>	Done	16/Oct/17	23/Oct/17
	TP-9	TP-8 Architektura	samuel	samuel	↑	<div>DONE</div>	Done	16/Oct/17	23/Oct/17

4.3 Šprint 3

- trvanie šprintu: 30.10.2017 - 13.11.2017

Tretí šprint bol zameraný na dokončenie user stories z predošlého šprintu: US TP-14 Zaplnenie parkoviska a US TP-23 Vseobecna vizualizacia parkoviska, implementovanie autentifikácie a prihlasovania používateľov do systému, a začatie práce na zobrazovaní štatistík obsadenosti parkoviska.

4.3.1 Zoznam US a odhadované úsilie

Na tabuľke 4.9 je znázornený zoznam vybraných user stories na riešenie v šprinte 3 spolu s ohodnotením a statusom po ukončení šprintu.

User story TP-40 Štatistiky obsadenosti sa nepodarilo splniť, nakoľko sa nepodarili implementovať všetky úlohy tejto user story.

Tabuľka 4.9: *Šprint3 - zoznam US*

Issue key	Summary	Story points	Status	Time Spent
TP-14	Zaplnenie parkoviska	Done	5	1d3h35m
TP-23	Vseobecna vizualizacia parkoviska	Done	8	3d0h33m
TP-40	Štatistiky obsadenosti	To do	21	3d2h2m
TP-55	Autentifikacia a prihlasovanie	Done	8	1d5h10m

4.3.2 Zoznam úloh pre US TP-14 Zaplnenie parkoviska

Na tabuľke 4.10 je znázornený zoznam úloh pre US TP-14 Zaplnenie parkoviska. Všetky úlohy boli splnené.

Tabuľka 4.10: *Šprint3 - zoznam úloh pre US TP-14*

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-21	Zdokumentovať story	P. Babinec	Done	2h
TP-79	Spraviť code review	M. Lehotský	Done	20m
TP-81	Integrovať LO s BE	P. Babinec	Done	7h
TP-107	Navrhnuť schému pre senzory	P. Babinec	Done	15m

4.3.3 Zoznam úloh pre US TP-23 Vseobecna vizualizacia parkoviska

Na tabuľke 4.11 je znázornený zoznam úloh pre US TP-23 Vseobecna vizualizacia parkoviska. Všetky úlohy boli splnené.

Tabuľka 4.11: *Šprint3* - zoznam úloh pre US TP-23

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-24	Zdokumentovat story	S. Púčať	Done	3h
TP-78	Code review	M. Karas	Done	1h
TP-80	Konzumovat data cez BE API	J. Hučko	Done	7h33m
TP-105	Img do MongoDB	J. Mičo	Done	6h
TP-110	Vytvorit BE API na parking lot	J. Mičo	Done	4h

4.3.4 Zoznam úloh pre US TP-40 Statisticky obsadenosti

Na tabuľke 4.12 je znázornený zoznam úloh pre US TP-40 Statisticky obsadenosti.

Táto US nebola splnená, nakoľko bola do šprintu pridaná motivačne. Napriek tomu sa na nej pracovalo najdlhšie. US nemohla byť akceptovaná, pretože nebol implementovaný algoritmus na počítanie štatistík, dátová entita ukladania histórie nebola dobre navrhnutá a chýbala celková integrácia týchto komponentov, navrhnuté dátové entity je preto nutné prerobiť. Zobrazovanie štatistík na obrazovke sa však podarilo implementovať.

Tabuľka 4.12: *Šprint3* - zoznam úloh pre US TP-40

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-98	Code review		To Do	
TP-99	Dokumentacia	S. Púčať	Done	1h30m
TP-100	Vygenerovat data do MongoDB	M. Lehotský	Done	4h
TP-101	Navrhnut datovu entitu pre historiu obsadenosti	M. Hoang	Done	3h2m
TP-102	Naplnat historiu z live dat	P. Babinec	To Do	
TP-103	Migracia na novu verziu kniznice	S. Vnenčák	Done	3h30m
TP-104	Integracia FE a BE	S. Vnenčák	Done	4h
TP-130	Pridat parkingHistory schemu do BE	M. Lehotský	Done	6h
TP-131	Vytvorenie API endpoints Pre ParkingStats	J. Mičo	Done	1h
TP-148	Studium	M. Hoang	Done	3h

4.3.5 Zoznam úloh pre US TP-55 Autentifikacia a prihlasovanie

Na tabuľke 4.13 je znázornený zoznam úloh pre US TP-55 Autentifikacia a prihlasovanie. Všetky úlohy boli splnené.

Tabuľka 4.13: *Šprint3* - zoznam úloh pre US TP-55

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-92	Vratit ikonku prihlasovania	J. Hučko	Done	10m
TP-93	Oboznámit sa so štruktúrou JWT tokenu	S. Vnenčák	Done	1h
TP-94	Dokumentacia BE	J. Mičo	Done	2h
TP-95	Vytvorit evidenciu userov	J. Mičo	Done	1h
TP-96	Code review klienta	S. Vnenčák	Done	30m
TP-97	Zaintegrovať registracné okno	M. Karas	Done	1h
TP-111	Code review BE	P. Babinec	Done	30m
TP-112	Dokumentacia client	S. Púčať	Done	2h
TP-141	Špracovať prihlasenie používateľov	J. Hučko	Done	3h
TP-149	Studium	M. Karas	Done	2h

4.3.6 Zoznam ostatných úloh

Na tabuľkách 4.14, 4.15 a 4.16 je znázornený zoznam účastníkov na neoficiálnych stretnutiach a čas prítomnosti.

Tabuľka 4.14: *Šprint3 - neoficiálne stretnutie 31.10.2017*

Meno	Čas
Peter Babinec	4h
Martin Hoang	4h
Jakub Hučko	4h
Marek Karas	1h
Miroslav Lehotský	4h
Jakub Mičo	4h
Samuel Púčať	4h
Stanislav Vnenčák	4h

Tabuľka 4.15: *Šprint3 - neoficiálne stretnutie 7.11.2017*

Meno	Čas
Martin Hoang	3h
Jakub Hučko	4h
Marek Karas	3h
Samuel Púčať	4h
Stanislav Vnenčák	4h

Tabuľka 4.16: *Šprint3 - Unicorn workshop 9.11.2017*

Meno	Čas
Peter Babinec	3h
Martin Hoang	3h
Jakub Hučko	3h
Marek Karas	3h
Jakub Mičo	3h
Samuel Púčať	3h
Stanislav Vnenčák	3h

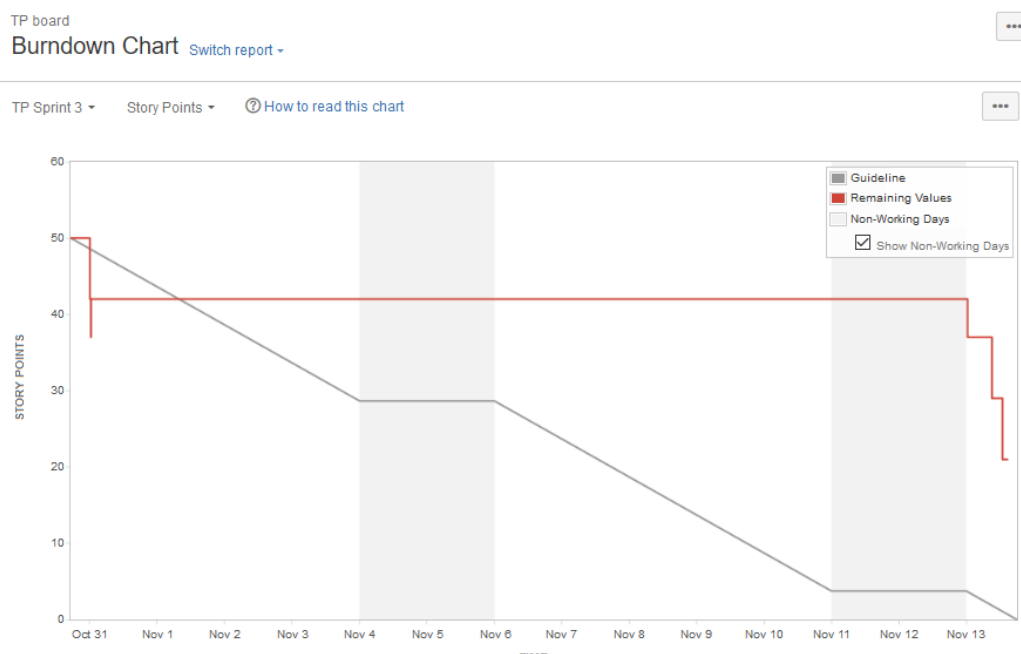
Na tabuľke 4.17 je zobrazený zoznam ostatných úloh pre šprint 3.

Tabuľka 4.17: *Šprint3 - Zoznam ostatných úloh*

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-70	Priebežne dokumentovanie	S. Púčať	Done	1d
TP-108	Vyriesit time tracking pre sub-tasky	P. Babinec	Done	1h
TP-109	Nastavit develop branch v GITE	M. Lehotský	Done	30m

4.3.7 Zhodnotenie

Z burndown chartu zobrazenom na obrázku 4.3 je vidieť, že všetky úlohy si nechávame na poslednú chvíľu, čo treba v budúcnosti napraviť. Taktiež vidieť, že neboli splnené všetky US, konkrétne US TP-40 Statistika obsadenosti. Táto US bola však do šprintu pridaná len motivačne, preto šprint nie je neúspechom. V úvodnej časti šprintu bola testovaná funkcionálna JIRY, preto prebehol pokles a následne hneď nárast story pointov.



Obr. 4.3: *Burndown chart šprintu 3*

4.3.8 Retrospektíva

- start
 - každý musí kódit (rozložit si kódovanie)
 - assignutie ku code review (assignut až pri potrebe code review)
 - rovnomernejšie rozdelenie úloh
 - dokumentáciu písať priebežne
 - logovať časy v JIRE
 - reakcia na Slack čo najskôr ako sa dá
- stop
 - prestať písať frajerkám na oficiálnych stretnutiach
- continue
 - spoločné stretnutia

4.3.9 Export z Jiry

Z Jiry sú exportované nasledovné dokumenty:

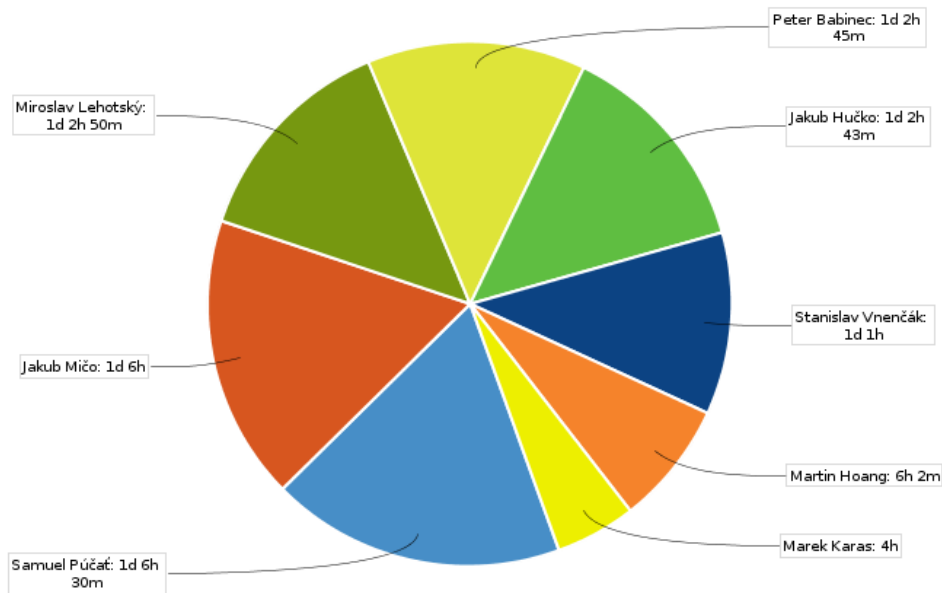
- Workload pie chart report,
- Created vs. Resolved Issues Report,
- Sprint Report a
- Sprint subtasks.

Workload Pie Chart Report



Filter: TP Sprint 3 (sub-tasks + tasks) (Time Spent) by Assignee

Chart



Data Table

	hours	%
Samuel Púčať	14	18%
Jakub Mičo	14	17%
Miroslav Lehotský	10	13%
Peter Babinec	10	13%
Jakub Hučko	10	13%
Stanislav Vnenčák	9	11%
Martin Hoang	6	7%
Marek Karas	4	5%

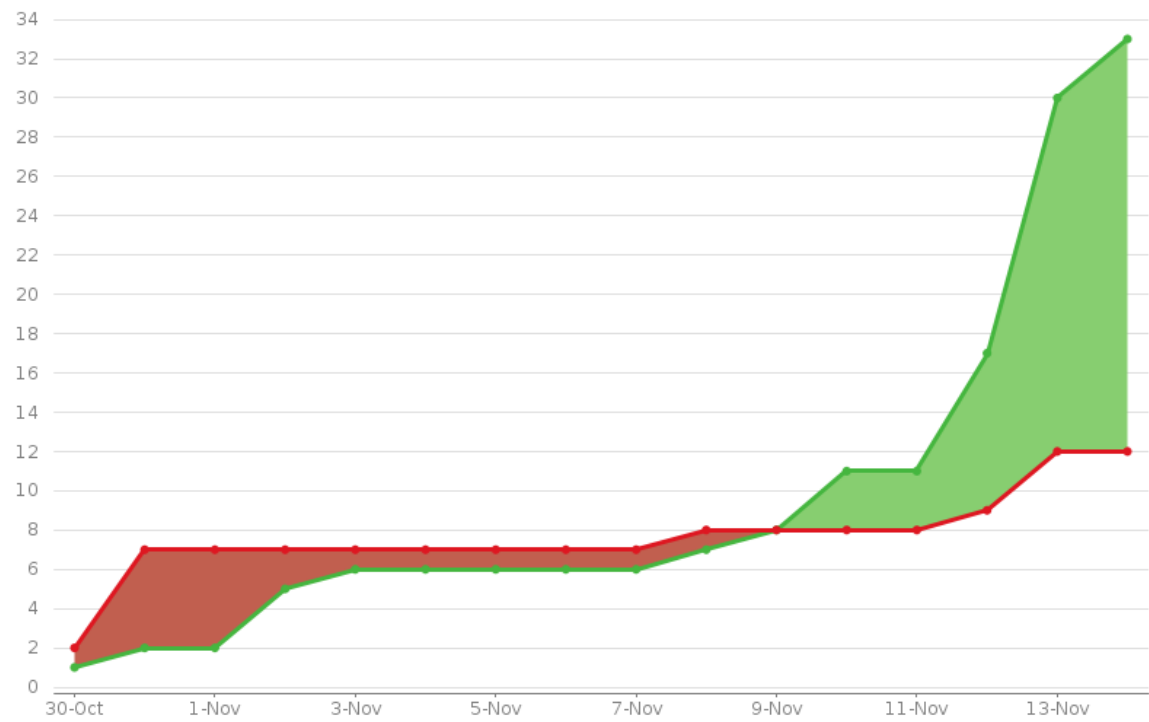
Created vs. Resolved Issues Report



Filter: TP Sprint 3 (all issues)

Chart

This chart shows the number of issues **created** vs. the number of issues **resolved** in the last 15 days.



Data Table

Period	Created	Resolved
30-October-2017	2	1
31-October-2017	5	1
1-November-2017	0	0
2-November-2017	0	3
3-November-2017	0	1
4-November-2017	0	0
5-November-2017	0	0
6-November-2017	0	0
7-November-2017	0	0
8-November-2017	1	1
9-November-2017	0	1
10-November-2017	0	3
11-November-2017	0	0
12-November-2017	1	6
13-November-2017	3	13
14-November-2017	0	3

Sprint Report

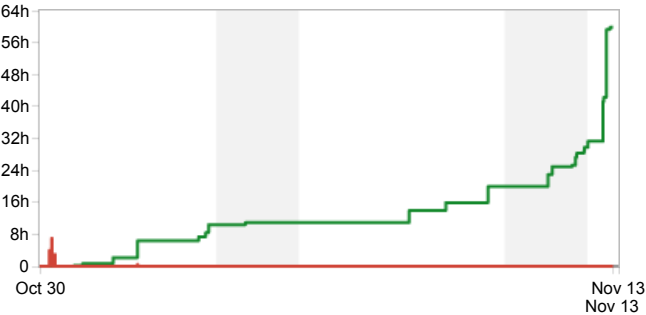
Switch report

TP Sprint 3

Closed sprint, ended by Peter Babinec

30/Oct/17 5:10 PM - 13/Nov/17 2:56 PM

Linked pages



Status Report

* Issue added to sprint after start time

Completed Issues

View in Issue Navigator

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (29 → 21)
TP-14	Zaplnenie parkoviska	Story	Medium	DONE	8 → 5
TP-23	Vseobecna vizualizacia parkoviska	Story	Medium	DONE	13 → 8
TP-55	Autentifikacia a prihlasovanie	Story	Medium	DONE	8
TP-70	Priebezne dokumentovanie	Task	Medium	DONE	-
TP-108 *	Vyriesit time tracking pre sub-tasky	Task	Medium	DONE	-
TP-109 *	Nastavit develop branch v GIt	Task	Medium	DONE	-

Issues Not Completed

View in Issue Navigator

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (21)
TP-40	Statistiky obsadenosti	Story	Medium	TO DO	21


















Single Level Group By Report



Filter: TP Sprint 3 (all issues)

Jakub Hučko				Progress: <div><div></div></div>	3 of 3 issues have been resolved
	TP-141	DONE	TP-55 ↳ Spracovat prihlasnie pouzivatelov	↑	<div>DONE</div>
	TP-92	DONE	TP-55 ↳ Vratit ikonku prihlasovania	↑	<div>DONE</div>
	TP-80	DONE	TP-23 ↳ Konzumovat data cez BE API	↑	<div>DONE</div>
Jakub Mičo				Progress: <div><div></div></div>	5 of 5 issues have been resolved
	TP-131	DONE	TP-40 ↳ Vytvorenie API endpoints Pre ParkingStasts	↑	<div>DONE</div>
	TP-110	DONE	TP-23 ↳ Vytvorit BE API na parking lot	↑	<div>DONE</div>
	TP-105	DONE	TP-23 ↳ Img do MongoDB	↑	<div>DONE</div>
	TP-95	DONE	TP-55 ↳ Vytvorit evidenciu userov	↑	<div>DONE</div>
	TP-94	DONE	TP-55 ↳ Dokumentacia BE	↑	<div>DONE</div>
Marek Karas				Progress: <div><div></div></div>	3 of 3 issues have been resolved
	TP-149	DONE	TP-55 ↳ Studium	↑	<div>DONE</div>
	TP-97	DONE	TP-55 ↳ Zaintegrovat registracne okno	↑	<div>DONE</div>
	TP-78	DONE	TP-23 ↳ Code review	↑	<div>DONE</div>
Martin Hoang				Progress: <div><div></div></div>	2 of 2 issues have been resolved
	TP-148	DONE	TP-40 ↳ Studium	↑	<div>DONE</div>
	TP-101	DONE	TP-40 ↳ Navrhnut datovu entitu pre histori u obsadenosti	↑	<div>DONE</div>
Miroslav Lehotský				Progress: <div><div></div></div>	4 of 4 issues have been resolved
	TP-130	DONE	TP-40 ↳ Pridat parkingHistory schemu do BE	↑	<div>DONE</div>
	TP-109	DONE	Nastavit develop branch v GIt e	↑	<div>DONE</div>
	TP-100	DONE	TP-40 ↳ Vygenerovat data do MongoDB	↑	<div>DONE</div>
	TP-79	DONE	TP-14 ↳ Spravit code review	↑	<div>DONE</div>

Filter: TP Sprint 3 (all issues)

Peter Babinec				Progress: <div><div></div></div> 5 of 5 issues have been resolved
	TP-111	DONE	TP-55 ↳ Code review BE	↑ DONE
	TP-108	DONE	Vyriesit time tracking pre sub-tasky	↑ DONE
	TP-107	DONE	TP-14 ↳ Navrhnut schemu pre senzory	↑ DONE
	TP-81	DONE	TP-14 ↳ Integrovat LO s BE	↑ DONE
	TP-21	DONE	TP-14 ↳ Zdokumentovat story	↑ DONE
Samuel Púčať				Progress: <div><div></div></div> 4 of 4 issues have been resolved
	TP-112	DONE	TP-55 ↳ Dokumentacia client	↑ DONE
	TP-99	DONE	TP-40 ↳ Dokumentacia	↑ DONE
	TP-70	DONE	Priebezne dokumentovanie	↑ DONE
	TP-24	DONE	TP-23 ↳ Zdokumentovat story	↑ DONE
Stanislav Vnenčák				Progress: <div><div></div></div> 4 of 4 issues have been resolved
	TP-104	DONE	TP-40 ↳ Integracia FE a BE	↑ DONE
	TP-103	DONE	TP-40 ↳ Migracia na novu verziu kniznice	↑ DONE
	TP-96	DONE	TP-55 ↳ Code review klienta	↑ DONE
	TP-93	DONE	TP-55 ↳ Oboznamiť sa so štruktúrou JWT tokenu	↑ DONE
Unassigned				Progress: <div><div></div><div></div></div> 3 of 4 issues have been resolved
	TP-55	DONE	Autentifikácia a prihlasovanie	↑ DONE
	TP-40	Unresolved	Statistiky obsadenosti	↑ TO DO
	TP-23	DONE	Všeobecná vizualizácia parkoviska	↑ DONE
	TP-14	DONE	Zaplnenie parkoviska	↑ DONE

4.4 Šprint 4

- trvanie šprintu: 13.11.2017 - 5.12.2017
- scrum master: Jakub Mičo

Štvrtý šprint bol okrem dokončenia US TP-40 Statistiky obsadenosti zameraný na prípravu prvej produkčnej verzie prezentovateľnej verejnosti (US TP-136) (z tohto dôvodu bol šprint predĺžený o týždeň). S touto US úzko súvisela aj US TP-140 Zobrazenie metadat o parkoviskách a parkovacích boxoch.

4.4.1 Zoznam US a odhadované úsilie

Na tabuľke 4.18 je znázornený zoznam vybraných user stories na riešenie v šprinte 4 spolu s ohodnotením a statusom po ukončení šprintu.

Tabuľka 4.18: *Šprint4* - zoznam US

Issue key	Summary	Story points	Status	Time Spent
TP-40	Statistiky obsadenosti	13	To Do	1w4d2h10m
TP-136	Príprava prvej produkčnej verzie	5	Done	4d7h10m
TP-140	Zobrazenie metadat o parkoviskách a parkovacích boxoch	5	Done	3d6h20m

4.4.2 Zoznam úloh pre US TP-40 Statistiky obsadenosti

Na tabuľke 4.19 je znázornený zoznam úloh pre US TP-40 Statistiky obsadenosti.

TP-40 nebola akceptovaná, pretože neprebehla revízia podúlohy TP-134 Algoritmus prepoctu historie na statistiku a nebolo integrované napĺňanie histórie z live objektov.

Tabuľka 4.19: *Šprint4* - zoznam úloh pre US TP-40

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-98	Code review parkingHistory	Peter Babinec	Done	30m
TP-102	Implementovat naplnanie historie z MQTT	Peter Babinec	Done	7h
TP-132	Konfiguracna entita v databaze	Jakub Mičo	Done	4h
TP-134	Algoritmus prepocctu historie na statistiku	Martin Hoang	Done	2d5h
TP-135	Naplnit histori u podla novej schemy	Miroslav Lehotský	Done	5h
TP-156	Upravit parking history	Miroslav Lehotský	Done	5h30m
TP-157	Upravit parking lot	Jakub Mičo	Done	3h
TP-158	Upravit parking stats	Martin Hoang	Done	5h
TP-166	Responzivny graf historie obsadenosti	Stanislav Vnenčák	Done	1d4h35m
TP-168	Dokumentacia	Samuel Púčať	Done	5h30m
TP-178	Riesenie problemu s instalaciou Node 9.1 na OSX	Stanislav Vnenčák	Done	40m
TP-181	Upravit aktualizaci u senzorov cez MQTT	Peter Babinec	Done	2h
TP-182	Code review parkingLotStats	Miroslav Lehotský	Done	45m
TP-198	Upravit FE na pracu s novou strukturou senzorov	Jakub Hučko	Done	30m
TP-199	Naplnat histori u z live dat code review	Miroslav Lehotský	Done	20m
TP-200	Code review upravy FE na pracu s novou strukturou senzorov	Stanislav Vnenčák	Done	20m
TP-201	Uprava generatora pre parkingHistory	Miroslav Lehotský	Done	30m
TP-202	Integrovať naplnanie historie		To Do	
TP-203	Doladit algoritmus statistik	Martin Hoang	To Do	

4.4.3 Zoznam úloh pre US TP-136 Priprava prvej produknej verzie

Na tabuľke 4.20 je znázornený zoznam úloh pre US TP-136 Priprava prvej produknej verzie. US bola zameraná na refaktorizáciu, úpravu dizajnu a doplnenie senzorov do databázy, aby bol produkt prezentovateľný verejnosti.

Všetky úlohy sa podarilo splniť. Produkt bol úspešne prezentovaný product ownermi v meste Žiar nad Hronom.

Tabuľka 4.20: *Šprint4* - zoznam úloh pre US TP-136

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-137	Refactoring FE	Jakub Hučko	Done	1d3h
TP-138	Doplnit všetky senzory na parking lot	Peter Babinec	Done	6h
TP-139	Odstrániť bugy s refreshom stránky	Jakub Hučko	Done	1h
TP-152	Pripraviť predvedenie projektu	Samuel Púčať	Done	15m
TP-155	Refactoring BE	Jakub Mičo	Done	2h
TP-159	Poprehadzovať komponenty na FE	Stanislav Vnenčák	Done	5h30m
TP-160	Pimp FE	Samuel Púčať	Done	2h
TP-164	Upraviť landing page	Stanislav Vnenčák	Done	4h30m
TP-165	Vytvorenie dummy parkovísk	Jakub Hučko	Done	10m
TP-170	Vytvoriť preklady pre LSI (SK, EN)	Jakub Hučko	Done	3h
TP-194	Namapovať súradnice pre parking boxy a boundingBox (pre parkovisko FEI STU)	Stanislav Vnenčák	Done	1h
TP-195	FE refactor review	Samuel Púčať	Done	15m
TP-196	FE refactor review	Stanislav Vnenčák	Done	30m
TP-197	Integrácia novej verzie serveru	Jakub Mičo	Done	2h

4.4.4 Zoznam úloh pre US TP-140 Zobrazenie metadat o parkoviskach a parkovacích boxoch

Na tabuľke 4.21 je znázornený zoznam úloh pre US TP-140 Zobrazenie metadat o parkoviskach a parkovacích boxoch.

Všetky úlohy sa podarilo splniť.

Tabuľka 4.21: *Šprint4* - zoznam úloh pre US TP-140

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-161	Zobrazenie metadat pre parking lot	Marek Karas	Done	1d
TP-162	Zobrazenie metadat pre mapu	Samuel Púčať	Done	1d
TP-163	Zobrazenie metadat pre parking box	Marek Karas	Done	3h
TP-185	Code review metadat pre parking lot	Jakub Hučko	Done	1h
TP-186	Code review metadat pre mapu	Jakub Hučko	Done	1h
TP-193	Code review metadat pre mapu s vyhľadavaním	Stanislav Vnenčák	Done	20m

4.4.5 Zoznam ostatných úloh

Na tabuľkách 4.22 a 4.23 je znázornený zoznam účastníkov na neoficiálnych stretnutiach a čas prítomnosti.

Tabuľka 4.22: *Šprint4* - neoficiálne stretnutie 14.11.2017

Meno	Čas
Peter Babinec	4h
Stanislav Vnenčák	4h
Jakub Hučko	4h
Samuel Púčať	4h
Marek Karas	4h
Martin Hoang	4h
Jakub Mičo	4h

Tabuľka 4.23: *Šprint4 - neoficiálne stretnutie 21.11.2017*

Meno	Čas
Peter Babinec	3h15m
Samuel Púčať	3h
Marek Karas	3h
Jakub Hučko	3h
Stanislav Vnenčák	3h15m

Na tabuľke 4.24 je zobrazený zoznam ostatných úloh pre šprint 4.

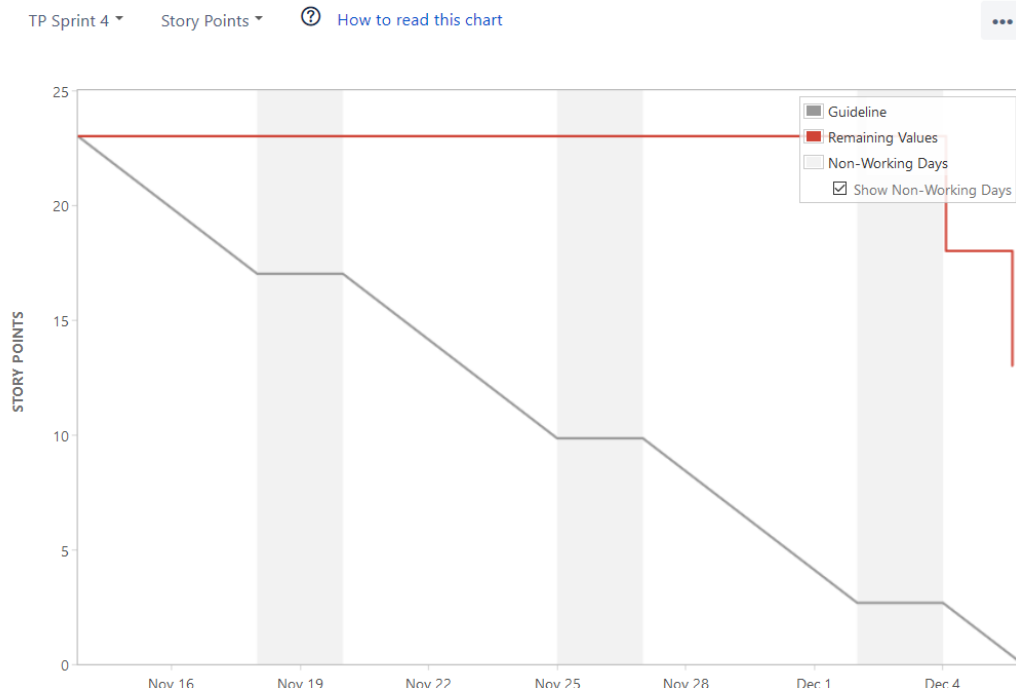
Tabuľka 4.24: *Šprint4 - Zoznam ostatných úloh*

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-113	Nakonfigurovať Travis CI buildy	Miroslav Lehotský	Done	4h30m
TP-169	Začať metodiku pre design	Marek Karas	Done	2h
TP-176	Metodika Code Conventions	Stanislav Vnenčák	Done	1h
TP-177	Aktualizácia timového webu	Stanislav Vnenčák	Done	3h15m
TP-184	Nastudovať a upraviť metodiku Git Flow	Miroslav Lehotský	Done	2h
TP-187	Vytvoriť dokumentáciu modulu RTM	Martin Hoang	Done	4h

4.4.6 Zhodnotenie

Z burndown chartu zobrazenom na obrázku 4.4 je vidieť, že sa nepodarilo splniť všetky US, konkrétne US TP-40 Statistika obsadenosti. Niekoľko úloh (TP-134 a TP-202) tejto US nespĺňalo definíciu od done. Bola preto prenesená do ďalšieho šprintu s ohodnotením 3 story points miesto starých 13.

Burndown Chart



Obr. 4.4: Burndown chart šprintu 4

4.4.7 Retrospektíva

- start
 - byť viac sústredený na stretnutiach
 - ukončiť úlohu čo najskôr
 - robiť si mocky a nečakať na dokončenie BE
- stop
- continue
 - spoločné stretnutia

4.4.8 Export z Jiry

Z Jiry sú exportované nasledovné dokumenty:

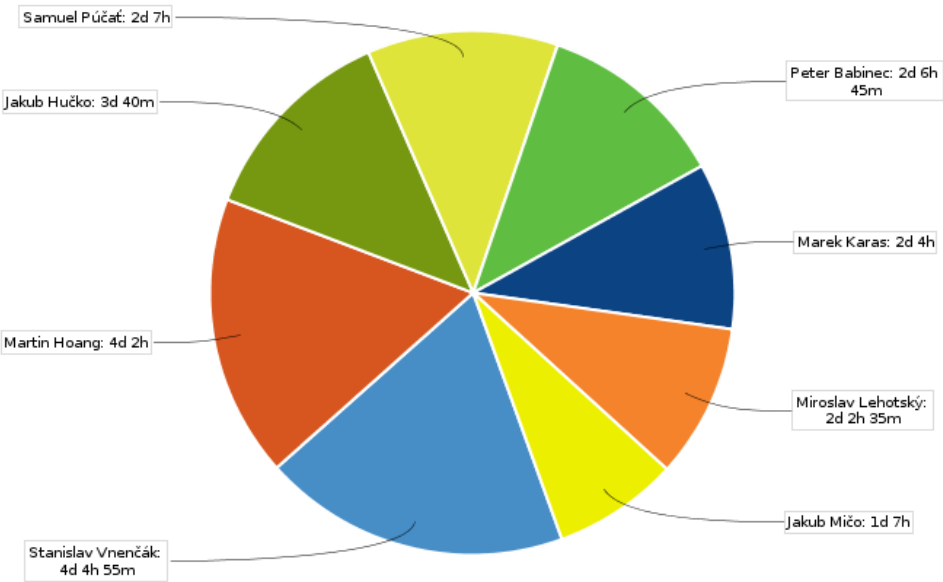
- Workload pie chart report,
- Created vs. Resolved Issues Report,
- Sprint Report a
- Sprint subtasks.

Workload Pie Chart Report



Filter: Sprint 4 (T+S+A) (Time Spent) by Assignee

Chart



Data Table

	hours	%
Stanislav Vnenčák	36	18%
Martin Hoang	34	17%
Jakub Hučko	24	12%
Samuel Púčať	23	11%
Peter Babinec	22	11%
Marek Karas	20	10%
Miroslav Lehotský	18	9%
Jakub Mičo	15	7%

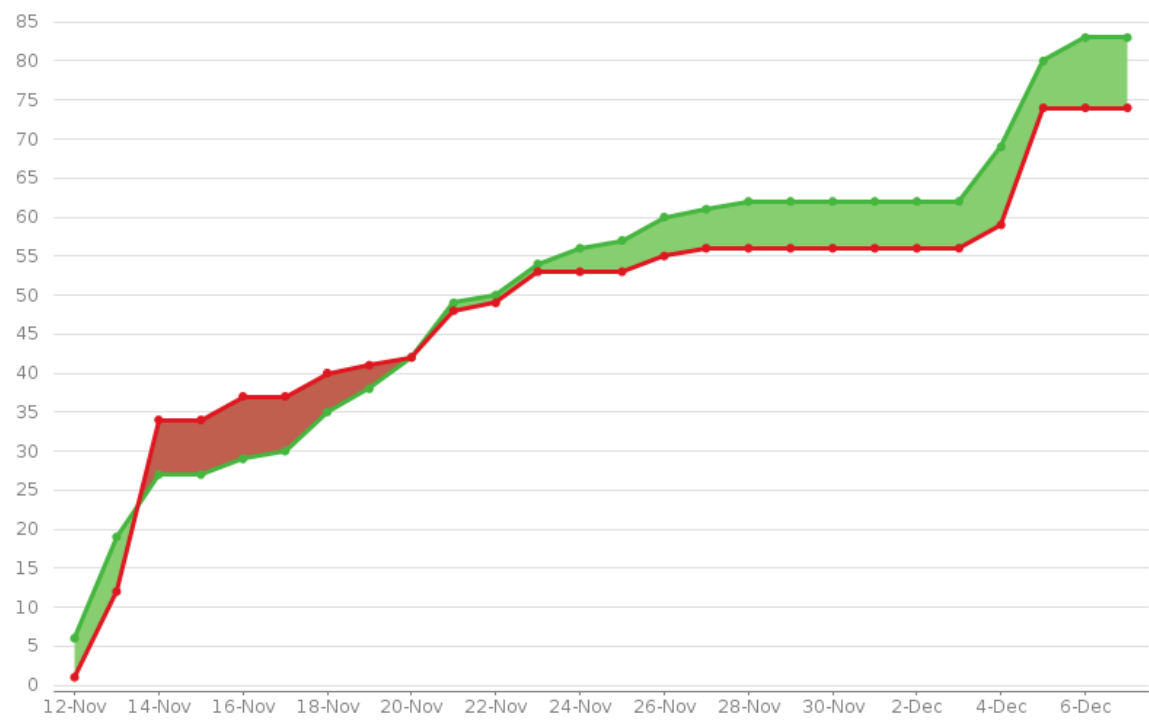
Created vs. Resolved Issues Report



Project: Team project

Chart

This chart shows the number of issues **created** vs. the number of issues **resolved** in the last 25 days.



Data Table

Period	Created	Resolved
12-November-2017	1	6
13-November-2017	11	13
14-November-2017	22	8
15-November-2017	0	0
16-November-2017	3	2
17-November-2017	0	1
18-November-2017	3	5
19-November-2017	1	3
20-November-2017	1	4
21-November-2017	6	7
22-November-2017	1	1
23-November-2017	4	4
24-November-2017	0	2
25-November-2017	0	1
26-November-2017	2	3
27-November-2017	1	1
28-November-2017	0	1
29-November-2017	0	0

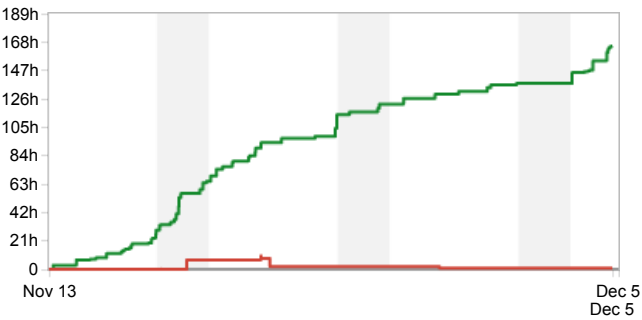
30-November-2017	0	0
1-December-2017	0	0
2-December-2017	0	0
3-December-2017	0	0
4-December-2017	3	7
5-December-2017	15	11
6-December-2017	0	3
7-December-2017	0	0

Sprint Report Switch report ▾

TP Sprint 4



Closed sprint, ended by Peter Babinec 13/Nov/17 7:40 PM - 05/Dec/17 2:56 PM [Linked pages](#)



Status Report

* Issue added to sprint after start time

Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (10)
TP-113 *	Nakonfigurovat Travis CI buildy	Task	Medium	DONE	-
TP-136	Priprava prvej produknej verzie	Story	Medium	DONE	5
TP-140	Zobrazenie metadat o parkoviskach a parkovacich boxoch	Story	Medium	DONE	5
TP-150 *	Timove stretnutie	Meeting	Medium	DONE	-
TP-169 *	Začať metodiku pre design	Task	Medium	DONE	-
TP-176 *	Metodika Code Conventions	Task	Medium	DONE	-
TP-177 *	Aktualizacia timoveho webu	Task	Medium	DONE	-
TP-184 *	Nastudovat a upraviť metodiku Git Flow	Task	Medium	DONE	-
TP-187 *	Vytvorit dokumentáciu modulRTM	Task	Medium	DONE	-

Issues Not Completed

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (13)
TP-40	Statistiky obsadenosti	Story	Medium	TO DO	13

Single Level Group By Report






















Filter: Sprint 4 (ALL)

Jakub Hučko				Progress: <div></div>
9 of 9 issues have been resolved				
	TP-191	DONE	TP-150 ↳ Ucast 2	↑ <div>DONE</div>
	TP-173	DONE	TP-150 ↳ Ucast 1	↑ <div>DONE</div>
	TP-198	DONE	TP-40 ↳ Upraviť FE na pracu s novou štruktúrou senzorov	↑ <div>DONE</div>
	TP-186	DONE	TP-140 ↳ Code review metadat pre mapu	↑ <div>DONE</div>
	TP-185	DONE	TP-140 ↳ Code review metadat pre parking lot	↑ <div>DONE</div>
	TP-170	DONE	TP-136 ↳ Vytvoriť preklady pre LSI (SK, EN)	↑ <div>DONE</div>
	TP-165	DONE	TP-136 ↳ Vytvorenie dummy parkovisk	↑ <div>DONE</div>
	TP-139	DONE	TP-136 ↳ Odstrániť bugy s refreshom stránky	↑ <div>DONE</div>
	TP-137	DONE	TP-136 ↳ Refactoring FE	↑ <div>DONE</div>
Jakub Mičo				Progress: <div></div>
5 of 5 issues have been resolved				
	TP-180	DONE	TP-150 ↳ Ucast 1	↑ <div>DONE</div>
	TP-197	DONE	TP-136 ↳ Integrácia novej verzie serveru	↑ <div>DONE</div>
	TP-157	DONE	TP-40 ↳ Upraviť parking lot	↑ <div>DONE</div>
	TP-155	DONE	TP-136 ↳ Refactoring BE	↑ <div>DONE</div>
	TP-132	DONE	TP-40 ↳ Konfigurácia entita v databáze	↑ <div>DONE</div>
Marek Karas				Progress: <div></div>
5 of 5 issues have been resolved				
	TP-190	DONE	TP-150 ↳ Ucast 2	↑ <div>DONE</div>
	TP-175	DONE	TP-150 ↳ Ucast 1	↑ <div>DONE</div>
	TP-163	DONE	TP-140 ↳ Zobrazenie metadat pre parking box	↑ <div>DONE</div>
	TP-161	DONE	TP-140 ↳ Zobrazenie metadat pre parking lot	↑ <div>DONE</div>

Filter: Sprint 4 (ALL)

<input checked="" type="checkbox"/>	TP-169	DONE	Začať metodiku pre design	↑	DONE
Martin Hoang				Progress: <div></div> 4 of 4 issues have been resolved	
	TP-179	DONE	TP-150 ↳ Ucast 1	↑	DONE
	TP-158	DONE	TP-40 ↳ Upraviť parking stats	↑	DONE
	TP-134	DONE	TP-40 ↳ Algoritmus prepoctu historie na statistiku	↑	DONE
<input checked="" type="checkbox"/>	TP-187	DONE	Vytvoriť dokumentáciu modulRTM	↑	DONE
Miroslav Lehotský				Progress: <div></div> 7 of 7 issues have been resolved	
	TP-201	DONE	TP-40 ↳ Uprava generátora pre parkingHistory	↑	DONE
	TP-199	DONE	TP-40 ↳ Naplniť históriu z live dat code review	↑	DONE
	TP-182	DONE	TP-40 ↳ Code review parkingLotStats	↑	DONE
	TP-156	DONE	TP-40 ↳ Upraviť parking history	↑	DONE
	TP-135	DONE	TP-40 ↳ Naplniť históriu podľa novej schémy	↑	DONE
<input checked="" type="checkbox"/>	TP-184	DONE	Nastudovať a upraviť metodiku Git Flow	↑	DONE
<input checked="" type="checkbox"/>	TP-113	DONE	Nakonfigurovať Travis CI buildy	↑	DONE
Peter Babinec				Progress: <div></div> 6 of 6 issues have been resolved	
	TP-188	DONE	TP-150 ↳ Ucast 2	↑	DONE
	TP-171	DONE	TP-150 ↳ Ucast 1	↑	DONE
	TP-181	DONE	TP-40 ↳ Upraviť aktualizáciu senzorov cez MQTT	↑	DONE
	TP-138	DONE	TP-136 ↳ Doplniť všetky senzory na parking lot	↑	DONE
	TP-102	DONE	TP-40 ↳ Implementovať naplnenie histórie z MQTT	↑	DONE
	TP-98	DONE	TP-40 ↳ Code review parkingHistory	↑	DONE
Samuel Púčať				Progress: <div></div> 7 of 7 issues have been resolved	
	TP-189	DONE	TP-150 ↳ Ucast 2	↑	DONE
	TP-174	DONE	TP-150 ↳ Ucast 1	↑	DONE
	TP-195	DONE	TP-136 ↳ FE refactor review	↑	DONE

Filter: Sprint 4 (ALL)

	TP-168	DONE	TP-40 ↳ Dokumentacia	↑	DONE
	TP-162	DONE	TP-140 ↳ Zobrazenie metadat pre mapu	↑	DONE
	TP-160	DONE	TP-136 ↳ Pimp FE	↑	DONE
	TP-152	DONE	TP-136 ↳ Pripravit predvedenie projektu	↑	DONE
Stanislav Vnenčák				Progress: <div><div></div></div> 12 of 12 issues have been resolved	
	TP-192	DONE	TP-150 ↳ Ucast 2	↑	DONE
	TP-172	DONE	TP-150 ↳ Ucast 1	↑	DONE
	TP-200	DONE	TP-40 ↳ Code review upravy FE na pracu s novou strukturou senzorov	↑	DONE
	TP-196	DONE	TP-136 ↳ FE refactor review	↑	DONE
	TP-194	DONE	TP-136 ↳ Namapovat suradnice pre parking boxy a boundingBox (pre parkovisko FEI STU)	↑	DONE
	TP-193	DONE	TP-140 ↳ Code review metadat pre mapu s vyhľadavanim	↑	DONE
	TP-178	DONE	TP-40 ↳ Riešenie problému s inštaláciou Node 9.1 na OsX	↑	DONE
	TP-166	DONE	TP-40 ↳ Responzívny graf histórie obsadenosti	↑	DONE
	TP-164	DONE	TP-136 ↳ Upravit landing page	↑	DONE
	TP-159	DONE	TP-136 ↳ Poprehadzovat komponenty na FE	↑	DONE
	TP-177	DONE	Aktualizacia timoveho webu	↑	DONE
	TP-176	DONE	Metodika Code Conventions	↑	DONE
Unassigned				Progress: <div><div></div></div> 3 of 4 issues have been resolved	
	TP-150	DONE	Timove stretnutie	↑	DONE
	TP-140	DONE	Zobrazenie metadat o parkoviskach a parkovacich boxoch	↑	DONE
	TP-136	DONE	Priprava prvej produknej verzie	↑	DONE
	TP-40	Unresolved	Statistiky obsadenosti	↑	TO DO

4.5 Šprint 5

- trvanie šprintu: 5.12.2017 - 11.12.2017
- scrum master: Jakub Mičo

Nakoľko tento šprint trval iba týždeň, bol primárne orientovaný iba na jednu US TP-183 Vyhľadavanie a filtrovanie parkovisk. Okrem toho sa musela dokončiť US TP-40 z predošlého šprintu.

4.5.1 Zoznam US a odhadované úsilie

Na tabuľke 4.25 je znázornený zoznam vybraných user stories na riešenie v šprinte 5 spolu s ohodnotením a statusom po ukončení šprintu.

Tabuľka 4.25: *Šprint5 - zoznam US*

Issue key	Summary	Story points	Status	Time Spent
TP-40	Statistiky obsadenosti	3	Done	2d1h
TP-183	Vyhľadavanie a filtrovanie parkovisk	21	Done	4d4h30m

4.5.2 Zoznam úloh pre US TP-40 Statistiky obsadenosti

Na tabuľke 4.26 je znázornený zoznam úloh pre US TP-40 Statistiky obsadenosti.

Všetky úlohy sa podarilo splniť.

Tabuľka 4.26: *Šprint5 - zoznam úloh pre US TP-40*

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-202	Integrovať naplnenie historie	Peter Babinec	Done	4h
TP-203	Doladiť algoritmus statistik	Martin Hoang	Done	5h
TP-224	Fix updatovanie obsadenosti boxu	Peter Babinec	Done	4h
TP-227	Mqtt a naplnenie historie code review	Miroslav Lehotský	Done	2h
TP-229	Code review BE	Martin Hoang	Done	2h

4.5.3 Zoznam úloh pre US TP-183 Vyhľadavanie s filtrovanie parkovísk

Na tabuľke 4.27 je znázornený zoznam úloh pre US TP-183 Vyhľadavanie s filtrovanie parkovísk. US bola zameraná na implementáciu vyhľadávania podľa názvu alebo adresy a zobrazenia vyhladaných parkovísk na mape.

Všetky úlohy sa podarilo splniť.

Tabuľka 4.27: *Šprint5* - zoznam úloh pre US TP-136

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-205	Vytvoriť switchovacie vyhľadavacie pole	Jakub Hučko	Done	7h
TP-206	Integrácia geocoding API	Stanislav Vnenčák	Done	4h30m
TP-207	Zobraziť iba viditeľne parkoviska	Jakub Hučko	Done	1h30m
TP-208	Dokumentácia FE	Samuel Púčať	Done	1h
TP-209	Vytvoriť back button	Stanislav Vnenčák	Done	2h15m
TP-210	Vrätie na zoznam parkovísk pri odzoomovaní	Jakub Hučko	Done	45m
TP-211	Uprava parkingLot schémy	Jakub Mičo	Done	1h
TP-212	Vyhľadavanie parkovísk podľa mena	Jakub Mičo	Done	2h
TP-213	Vyhľadavanie podľa geojsna	Jakub Mičo	Done	3h
TP-214	Upraviť konfiguračnú entitu	Miroslav Lehotský	Done	1h
TP-218	Integrácia BE geoNear do FE mapy	Stanislav Vnenčák	Done	3h
TP-219	Integrácia BE geoSearch do FE vyhľadavacieho poľa	Stanislav Vnenčák	Done	20m
TP-221	Configuration a geodata zmeny code review	Miroslav Lehotský	Done	30m
TP-223	Nastaviť zobrazenie parking lotu na mape podľa bounding boxu	Jakub Hučko	Done	1h
TP-225	Code review FE 1	Stanislav Vnenčák	Done	40m
TP-226	Code review FE 2	Samuel Púčať	Done	1h

4.5.4 Zoznam ostatných úloh

Na tabuľke 4.28 je znázornený zoznam účastníkov na neoficiálnom stretnutí a čas prítomnosti.

Tabuľka 4.28: *Šprint5 - neoficiálne stretnutie 7.12.2017*

Meno	Čas
Stanislav Vnenčák	2h
Samuel Púčať	2h
Jakub Hučko	2h

Na tabuľke 4.29 je zobrazený zoznam ostatných úloh pre šprint 5.

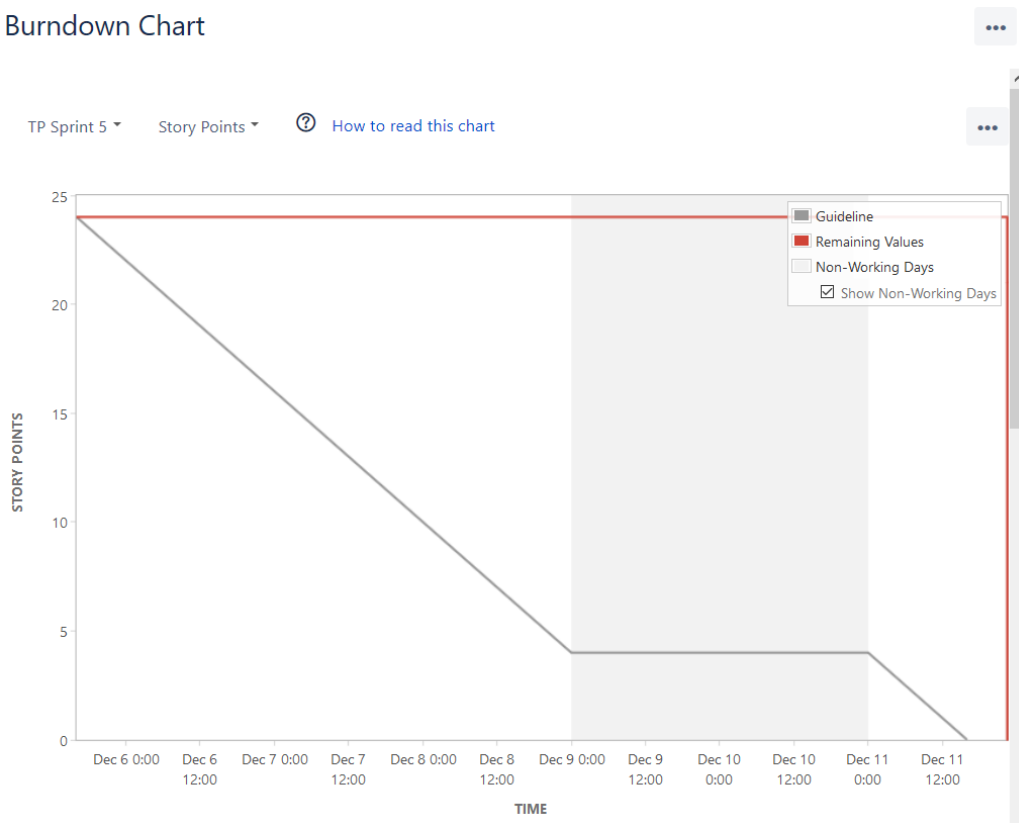
Tabuľka 4.29: *Šprint5 - Zoznam ostatných úloh*

Issue key	Summary	Assignee	Status	Time Spent
TP-204	Dokumentacia odovzdanie	Samuel Púčať	Done	6h
TP-220	Cloud deploy preparation review	Miroslav Lehotský	Done	30m
TP-228	Zmazanie nepouzivanych branchi	Miroslav Lehotský	Done	1h
TP-230	Metodika Dizajnu	Marek Karas	Done	5h
TP-231	Vytvorenie dizajn dokumentu	Marek Karas	Done	3h
TP-232	Aktualizacia a kontrola timoveho webu pred finalnym odovzdanim	Stanislav Vnenčák	Done	40m

4.5.5 Zhodnotenie

Z burndown chartu zobrazenom na obrázku 4.5 je vidieť, že sa podarilo splniť všetky US. US boli uzatvorené až na konci šprintu preto, lebo sa čakalo na schválenie product ownermi.

Burndown Chart



Obr. 4.5: Burndown chart šprintu 5

4.5.6 Retrospektíva

- start
 - okrem stretnutí, niečo ako daily standup do slacku (jedna rozvitá veta o tom, čo každý spravil)
 - opis splnenia tasku do Jiry
 - zaznamenať aj poznámku k zalogovanému času
 - začať testovať
 - písať komentáre k taskom, aby sa z nich dala generovať dokumentácia – písať rozhodnutia, priebežne
 - integrovať Jiru do Slacku

- monitorovanie progresu (sledovanie korelácie medzi SP a časom stráveným nad US)
- stop
 - zrušiť privátne diskusie, dať to do spoločných, rozhodnutia dávať do Jiry
- continue
 - spoločné stretnutia

4.5.7 Export z Jiry

Z Jiry sú exportované nasledovné dokumenty:

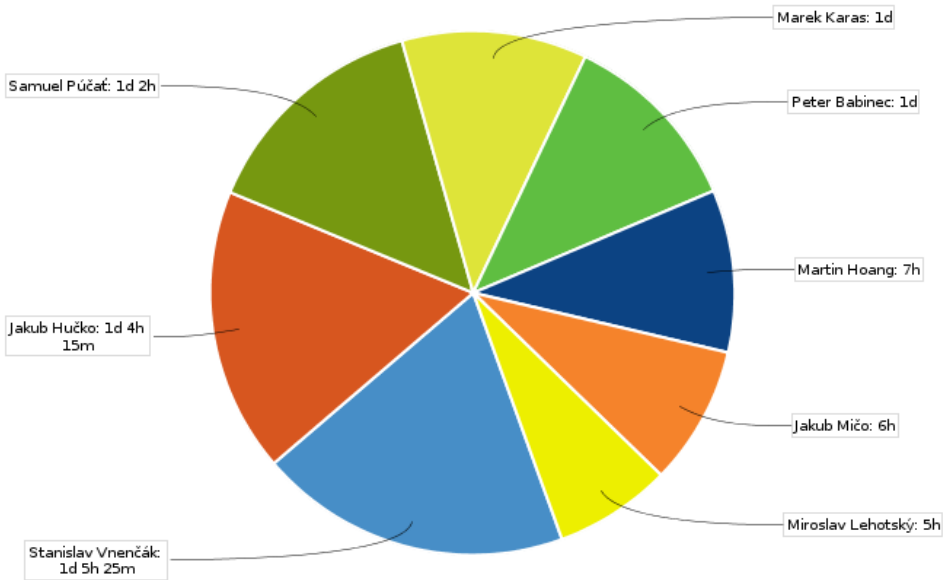
- Workload pie chart report,
- Created vs. Resolved Issues Report,
- Sprint Report a
- Sprint subtasks.

Workload Pie Chart Report



Filter: Sprint 5 (T+S+A) (Time Spent) by Assignee

Chart



Data Table

	hours	%
Stanislav Vnenčák	13	19%
Jakub Hučko	12	17%
Samuel Púčať	10	14%
Marek Karas	8	11%
Peter Babinec	8	11%
Martin Hoang	7	10%
Jakub Mičo	6	8%
Miroslav Lehotský	5	7%

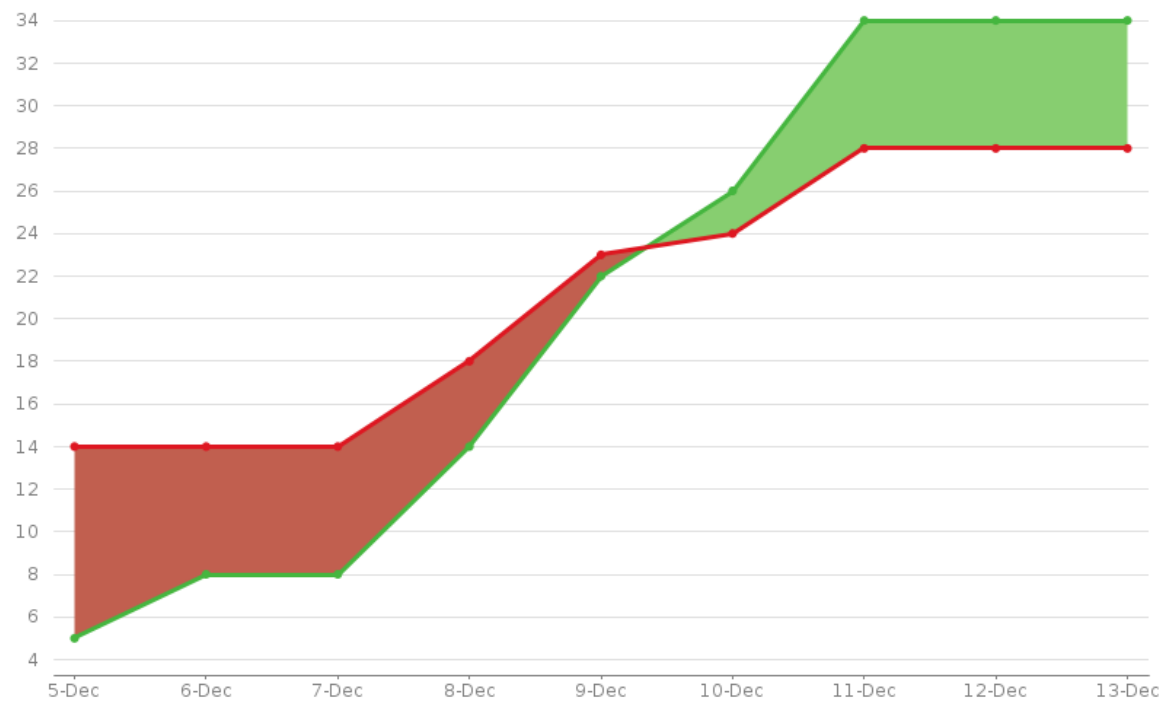
Created vs. Resolved Issues Report



Filter: Sprint 5 (US+T+S)

Chart

This chart shows the number of issues **created** vs. the number of issues **resolved** in the last 8 days.



Data Table

Period	Created	Resolved
5-December-2017	14	5
6-December-2017	0	3
7-December-2017	0	0
8-December-2017	4	6
9-December-2017	5	8
10-December-2017	1	4
11-December-2017	4	8
12-December-2017	0	0
13-December-2017	0	0

Sprint Report

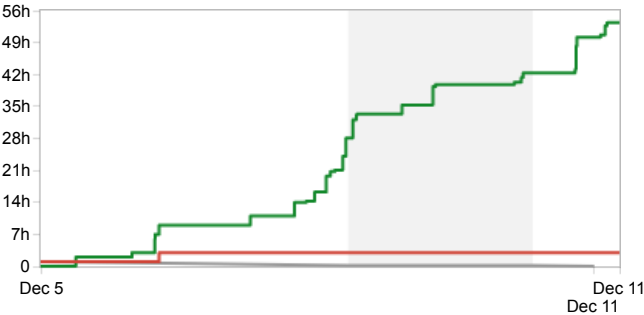
Switch report

TP Sprint 5

Closed sprint, ended by Peter Babinec

05/Dec/17 4:00 PM - 11/Dec/17 10:31 PM

Linked pages



Status Report

* Issue added to sprint after start time

Completed Issues

[View in Issue Navigator](#)

Key	Summary	Issue Type	Priority	Status	Story Points (24)
TP-40	Statistiky obsadenosti	Story	Medium	DONE	3
TP-183	Vyhľadavanie a filtrovanie parkovisk	Story	Medium	DONE	21
TP-204	Dokumentacia odovzdanie	Task	Medium	DONE	-
TP-220 *	Cloud deploy preparation review	Task	Medium	DONE	-
TP-228 *	Zmazanie nepouzivanych branchi	Task	Medium	DONE	-
TP-230 *	Metodika Dizajnu	Task	Medium	DONE	-
TP-231 *	Vytvorenie dizajn dokumentu	Task	Medium	DONE	-
TP-232 *	Aktualizacia a kontrola timoveho webu pred finalnym odovzdanim	Task	Medium	DONE	-
















Single Level Group By Report



Filter: Sprint 5 (ALL)

Jakub Hučko				Progress: <div><div></div></div> 5 of 5 issues have been resolved
	TP-222	DONE	TP-183 ↳ Stretnutie FE	DONE
	TP-223	DONE	TP-183 ↳ Nastavit zobrazenie parking lotu na mape podľa bounding boxu	DONE
	TP-210	DONE	TP-183 ↳ Vratenie na zoznam parkovisk pri odzoomovaní	DONE
	TP-207	DONE	TP-183 ↳ Zobrazit iba viditeľné parkoviska	DONE
	TP-205	DONE	TP-183 ↳ Vytvoriť switchovacie vyhľadávacie pole	DONE
Jakub Mičo				Progress: <div><div></div></div> 3 of 3 issues have been resolved
	TP-213	DONE	TP-183 ↳ Vyhľadavanie podľa geojsna	DONE
	TP-212	DONE	TP-183 ↳ Vyhľadavanie parkovisk podľa mena	DONE
	TP-211	DONE	TP-183 ↳ Uprava parkingLot schémy	DONE
Marek Karas				Progress: <div><div></div></div> 2 of 2 issues have been resolved
	TP-231	DONE	Vytvorenie dizajn dokumentu	DONE
	TP-230	DONE	Metodika Dizajnu	DONE
Martin Hoang				Progress: <div><div></div></div> 2 of 2 issues have been resolved
	TP-229	DONE	TP-40 ↳ Code review BE	DONE
	TP-203	DONE	TP-40 ↳ Doladiť algoritmus statistik	DONE
Miroslav Lehotský				Progress: <div><div></div></div> 5 of 5 issues have been resolved
	TP-227	DONE	TP-40 ↳ Mqtt a naplnenie histórie code review	DONE
	TP-221	DONE	TP-183 ↳ Configuration a geodata zmeny code review	DONE
	TP-214	DONE	TP-183 ↳ Upraviť konfiguráciu entítu	DONE
	TP-228	DONE	Zmazanie nepoužívaných branchí	DONE
	TP-220	DONE	Cloud deploy preparation review	DONE
Peter Babinec				Progress: <div><div></div></div> 2 of 2 issues have been resolved

Filter: Sprint 5 (ALL)

	TP-224	DONE	TP-40 Fix updatovanie obsadenosti boxu	↑	DONE
	TP-202	DONE	TP-40 Integrovať naplnanie historie	↑	DONE
Samuel Púčať				Progress: <div></div> 4 of 4 issues have been resolved	
	TP-217	DONE	TP-183 Stretnutie FE	↑	DONE
	TP-226	DONE	TP-183 Code review FE 2	↑	DONE
	TP-208	DONE	TP-183 Dokumentácia FE	↑	DONE
	TP-204	DONE	Dokumentácia odovzdanie	↑	DONE
Stanislav Vnenčák				Progress: <div></div> 7 of 7 issues have been resolved	
	TP-216	DONE	TP-183 Stretnutie FE	↑	DONE
	TP-225	DONE	TP-183 Code review FE 1	↑	DONE
	TP-219	DONE	TP-183 Integrácia BE geoSearch do FE vyhľadavacie pole	↑	DONE
	TP-218	DONE	TP-183 Integrácia BE geoNear do FE mapa	↑	DONE
	TP-209	DONE	TP-183 Vytvoriť back button	↑	DONE
	TP-206	DONE	TP-183 Integrácia geocoding API	↑	DONE
	TP-232	DONE	Aktualizácia a kontrola timoveho webu pred finalnym odovzdaním	↑	DONE
Unassigned				Progress: <div></div> 2 of 2 issues have been resolved	
	TP-183	DONE	Vyhľadavanie a filtrovanie parkovisk	↑	DONE
	TP-40	DONE	Statistiky obsadenosti	↑	DONE

4.6 Globálna retrospektíva šprintov za zimný semester

Počas šprintov v zimnom semestri sme sa zo začiatku sústredili na riešenie problémov s prácou a komunikáciou v tíme. Pre rýchlejšie vyriešenie týchto problémov sme si každý týždeň usporiadali tímové stretnutia deň po oficiálnom stretnutí, na ktorých sme riešili rozdelenie taskov jednotlivým členom tímu a iné manažérske aj programátorské problémy. Taktiež sme si dali za cieľ reagovať na správy v Slacku čo najrýchlejšie.

Okrem týchto stretnutí sme spolupracovali formou pair programmingu, čo nám pomohlo rýchlejšie sa zorientovať v technológiách využívaných v projekte.

Aby boli tasky a user stories lepšie zorganizované bolo dôležité, aby sme čo najrýchlejšie správne označovali pridelenie a prácu na taskoch v Jire. Keďže sme rozdeľovali programátorské a neprogramátorské tasky nerovnomerne medzi členov tímu, tak sme ich museli začať prideľovať spôsobom, pri ktorom sa programovania priamo zúčastnia všetci členovia tímu.

Do letného semestra sme si pre lepšie riadenie definovali niekoľko vylepšení:

- Treba začať reportovať týždenný prínos do Slacku, aby scrum master vedel skôr zistiť, ktorí členovia tímu majú úloh veľa alebo naopak málo.
- Po splnení tasku treba pridať do tasku opis implementácie, aby sa z tasku dala ľahko generovať dokumentácia.
- Pri logovaní času na task treba dať aj opis, čo takto dlho trvalo.
- Pre aktuálnejší prehľad úloh integrovať Jiru do Slacku.
- Problémy neriešiť lokálne ale spoločne ako tím.
- Z začať monitorovať koreláciu medzi odhadnutým úsilím v story pointoch a reálnym časom