

Dokumentacja techniczna - Platforma do Organizacji Wydarzeń E-sportowych – nr albumu 128535 i 128845

Wykonawcy projektu: Dawid Lewinski (128845), Jakub Hemmerling (128535) – grupa K25

1. Wstęp:

Projekt jest napisany w języku C# przy użyciu platformy ASP.NET. – Wersja .NET 8.0.2

Baza danych zostanie zaimplementowana, aby obsługiwać wszystkie kluczowe funkcje.

2. Baza danych

Baza danych powstała z pomocą SQLite – przy wykorzystaniu migracji Entity Framework.

3. Architektura Projektu:

- Projekt będzie oparty na architekturze MVC (Model-View-Controller).
- Warstwa Model będzie odpowiedzialna za interakcję z bazą danych.
- Warstwa View będzie obsługiwać interfejs użytkownika.
- Warstwa Controller będzie kontrolować przepływ danych między Modelem a Widokiem. – za pomocą Razor.

4. Funkcje:

Rejestracja i Logowanie:

- Użytkownicy mogą się zarejestrować, podając niezbędne informacje.
- Mechanizm logowania zabezpieczy dostęp do funkcji dostępnych tylko dla zalogowanych użytkowników.

Tworzenie Turniejów:

- Użytkownicy mogą tworzyć turnieje, dostarczając informacje o nazwie, dacie, rodzaju gry itp.
- Administrator musi zatwierdzić utworzone turnieje przed ich publicznym dostępem.

Wybór Gry podczas Tworzenia Turnieju:

- Użytkownicy będą mieli możliwość wyboru gry z dostępnej puli podczas tworzenia turnieju.

Zapisy na Turnieje:

- Użytkownicy mogą zapisywać się na dostępne turnieje.

Interakcje Indywidualne:

- Formularze i inne interakcje użytkownika będą obsługiwane w celu dostarczenia spersonalizowanego doświadczenia.

5. Technologie:

- Język programowania: C#
- Platforma: ASP.NET
- Baza danych: SQLite

6. Działanie:

W celu uruchomienia projektu należy pobrać i zainstalować dotnet sdk w wersji 8.0. i użyć polecenia dotnet run.

Baza danych zawiera użytkownika w uprawnieniach administratora(login: admin, hasło: admin) oraz dwóch zwykłych użytkowników (kowalski, nowak, obaj z hasłem test1234).

Zakładki:

W prawym rogu mamy zakładki register oraz login, odpowiednio odpowiadające za rejestrację oraz zalogowanie użytkownika. Na potrzeby projektu usunęliśmy weryfikację e-mail podczas rejestracji. Po zalogowaniu się w tym samym rogu mamy opcję logout oraz nazwę użytkownika, na którym jesteśmy zalogowani.

Zakładka Home to strona startowa.

Zakładka Tournaments zawiera utworzone turnieje: jako niezalogowany użytkownik możemy podejrzeć turnieje. Aby dołączyć do turnieju musimy być zalogowani, nie może właściciel turnieju dołączyć do turnieju. Aby turniej był widoczny dla wszystkich użytkowników, musi być zatwierdzony przez administratora. Jako zalogowany użytkownik możemy również stworzyć turniej w tej zakładce.

Zakładka Games zawiera listę gier, jako niezalogowany użytkownik możemy jedynie podejrzeć listę. Gry może dodawać, edytować i usuwać tylko Administrator.

7. Podsumowanie:

Projekt ma na celu stworzenie platformy do organizacji wydarzeń e-sportowych, zapewniającej użytkownikom możliwość tworzenia, zapisywania się i śledzenia turniejów.