МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «Национальный исследовательский университет ИТМО»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

по дисциплине «Основы профессиональной деятельности»

Вариант № 86866

Выполнил:

Студент группы Р3107

Пшеничников Артём Дмитриевич

Принял:

Осипов Святослав Владимирович

Содержание

Задание (Вариант 55655)
Текст исходной программы
Описание программы
Тестирование
Заключение

Задание (Вариант 86866)

Введите номер варианта 86866

- 1. Основная программа должна уменьшать на 2 содержимое X (ячейки памяти с адресом 005₁₆) в цикле.
- 2. Обработчик прерывания должен по нажатию кнопки готовности ВУ-1 осуществлять вывод результата вычисления функции F(X)=5X-6 на данное ВУ, а по нажатию кнопки готовности ВУ-2 выполнить операцию побитового 'Исключающее ИЛИ-НЕ' содержимого РД данного ВУ и X, результат записать в X
- 3. Если X оказывается вне ОДЗ при выполнении любой операции по его изменению, то необходимо в X записать максимальное по ОДЗ число.

Текст исходной программы

```
VO: WORD $DEFAULT, 0х180 ; Вектор прерывания #0
V1: WORD $INT_1, 0x180 ; Вектор прерывания #1
V2: WORD $INT_2, 0x180 ; Вектор прерывания #2
V3: WORD $DEFAULT, 0x180 ; Вектор прерывания #3
V4: WORD $DEFAULT, 0x180 ; Вектор прерывания #4
V5: WORD $DEFAULT, 0x180 ; Вектор прерывания #5
V6: WORD $DEFAULT, 0x180 ; Вектор прерывания #6
V7: WORD $DEFAULT, 0x180 ; Вектор прерывания #7
DEFAULT: IRET ; Дефолтный вектор
start_value: WORD 0х0042 ; стартовое значение X
         LD start_value ; записали стартовое значение в X
         LD #0x9
         LD #0xA
main: DI
        LD (X)
         SUB #0x02
         JUMP main
                   WORD 0x0000
min_var:
                   WORD 0x00FF
max_var:
clamp_var:
                   BNC fix_max_var ; если максимум строго меньше значения
                   BNS fix_min_var ; если минимум больше или равен значению-1 => строго больше
                   JUMP end_clamp_var
fix_max_var:
                   JUMP end_clamp_var
fix_min_var:
                   JUMP end_clamp_var
end_clamp_var: RET
                    WORD ?
cntr:
                    WORD 0x05
var a:
var_b:
                    WORD 0x06
calculate_func: LD var_a ; Подсчёт функции a*X - b, X - в стеке
loop1:
buffer:
not_xor: NOP
           LD &1
           ST buffer
           OR &2
           AND buffer
```

```
ST &2 ; запись в стек
POP
SWAP ; убрали ненужный аргумент
RET

INT_1: NOP ; подсчёт функции и вывод на ВУ-1
PUSH
LD (X) ; загружаем X в AC
PUSH
NOP
CALL calculate_func ; Подсчёт функции
POP
NOP
CALL calmp_var
OUT 0x02 ; вывод на ВУ-1
NOP ; Breakpoint-1-2
CALL calmp_var
OUT 0x02 ; вывод на ВУ-1
NOP ; Breakpoint-1-3
POP
IRET

mask: WORD 0x00FF ; прерывание по ВУ-2
INT_2: NOP ; подсчёт исключающего ИЛИ-НЕ и запись в X
PUSH
NOP ; Веежкроіnt-2-1
CLA
IN 0x04
SXTB
PUSH
NOP ; Breakpoint-2-2
CALL not_xor ; Подсчёт исключающего ИЛИ-НЕ
NOP ; Breakpoint-2-3
; AND mask ; обрежен мусор почему не работает?
ST (X)
NOP ; Breakpoint-2-4
POP
IRET
```

Описание программы

Назначение программы:

- 1. Декрементация ячейке X на 2 в цикле
- 2. По готовности ВУ-1 вывод на ВУ-1 результата F(X)=5X-6
- 3. По готовности ВУ-2 запись в X NOT-XOR(РД2, X)
- 4. При вычислении X проверять ОДЗ, если X вне ОДЗ, то X = max(ОДЗ)

Область представления:

```
X – адрес ячейки start_value – начальное значение ячейки X min_var – нижняя граница ОДЗ max var – верхняя граница ОДЗ
```

Область определения:

```
Последняя исполняемая команда = 0x060 < X < Mакс. Размер стека = 0x7FB 0 <= start\_value <= <math>2^{15} - 1 (при записи в X применится ОДЗ) min_var = 0x0000 (по заданию) max var = 0x00FF (по заданию)
```

Расположение в памяти ЭВМ программы: 000-060 + переменная X

Расположение данных: Х

Расположение результата: ВУ-1, X Первая выполняемая команда: 013 Последняя выполняемая команда: 060

Тестирование

```
Тест 1: точки Breakpoint-1-х
Запуск 1: 25*5-6 = 119
1-1: 0019
1-2: 0077
1-3: 0077
Запуск 2: превышено
1-1: 00E3
1-2: 0469
1-3: 00FF
Тест 2: точки Breakpoint-2-х
Запуск 1:
1-1: 00A7 // 1010 0111
1-2: 0057 // 0101 0111
1-3: FF0F // 0000 1111
1-4: 000F
Запуск 2:
1-1: 004F // 0100 1111
1-2: FFDA // 1101 1010
1-3: 006A // 0110 1010
1-4: 006A
```

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы я освоил принципы работы с прерываниями в БЭВМ, научился управлять изменением данных в памяти, взаимодействовать с внешними устройствами и работать с подпрограммами в прерываниях.