ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «Национальный исследовательский университет ИТМО»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

по дисциплине «Основы профессиональной деятельности»

Вариант № 86866

Выполнил:

Студент группы Р3107

Пшеничников Артём Дмитриевич

Принял:

Осипов Святослав Владимирович

Содержание

Задание (Вариант 55655)
Текст исходной программы
Описание программы
Таблица трассировки
Заключение

Задание (Вариант 86866)

Введите номер варианта 86866

- 1. Основная программа должна уменьшать на 2 содержимое X (ячейки памяти с адресом 005₁₆) в цикле.
- 2. Обработчик прерывания должен по нажатию кнопки готовности ВУ-1 осуществлять вывод результата вычисления функции F(X)=5X-6 на данное ВУ, а по нажатию кнопки готовности ВУ-2 выполнить операцию побитового 'Исключающее ИЛИ-НЕ' содержимого РД данного ВУ и X, результат записать в X
- 3. Если X оказывается вне ОДЗ при выполнении любой операции по его изменению, то необходимо в X записать максимальное по ОДЗ число.

Текст исходной программы

```
V1: WORD $INT_1, 0x180 ; Вектор прерывания #1
V2: WORD $INT_2, 0x180 ; Вектор прерывания #2
V3: WORD $DEFAULT, 0х180 ; Вектор прерывания #3
V4: WORD $DEFAULT, 0x180 ; Вектор прерывания #4
V6: WORD $DEFAULT, 0х180 ; Вектор прерывания #6
V7: WORD $DEFAULT, 0х180 ; Вектор прерывания #7
DEFAULT: IRET ; Дефолтный вектор
              WORD 0x084 ; Адрес ячейки X (по заданию 5, но оно пересекается с векторами)
start_value: WORD 0x0042 ; стартовое значение X
       LD start_value ; записали стартовое значение в X
        CALL clamp_var
                       ; запрет прерываний
; Разрешение прерываний и вектор 1
        LD #0x9
        LD #0xA
        LD (X)
        SUB #0x02
        CALL clamp_var
        ST (X)
        NOP
        JUMP main
                WORD 0x0000
min_var:
                WORD 0x00FF
max_var:
clamp_var:
                CMP max_var
                BNC fix_max_var ; если максимум строго меньше значения
                CMP min_var
                BNS fix_min_var ; если минимум больше или равен значению-1 => строго больше
                JUMP end_clamp_var
fix_max_var:
                LD max_var
                JUMP end_clamp_var
                LD max_var ; LD min_var ; по заданию пишем максимальное число
fix_min_var:
                JUMP end_clamp_var
end_clamp_var: RET
                 WORD ?
                 WORD 0x05
var_a:
                 WORD 0x06
calculate_func: LD var_a ; Подсчёт функции a*X - b, X - в стеке
                 ST cntr
                 CLA
                 ADD &1
loop1:
                 JUMP loop1
                 SUB var_b ; минус b
                 ST &1
buffer: WORD ?
```

```
LD &1
  AND &2
  ST buffer
  LD &1
 OR &2 ; 2
AND buffer ; 3
NOT ; 1
  ST &2
 POP
  SWAP
                     ; подсчёт функции и вывод на ВУ-1
LD (X)
PUSH
CALL calculate_func ; Подсчёт функции
CALL clamp_var
PUSH
IN 0x04
PUSH
CALL not_xor ; Подсчёт исключающего ИЛИ-НЕ
AND mask
CALL clamp_var
```

Описание программы

Назначение программы:

- 1. Декрементация ячейке X на 2 в цикле
- 2. По готовности ВУ-1 вывод на ВУ-1 результата F(X)=5X-6
- 3. По готовности ВУ-2 запись в X NOT-XOR(РД2, X)
- 4. При вычислении X проверять ОДЗ, если X вне ОДЗ, то X = max(ОДЗ)

Область представления:

```
X – адрес ячейки start_value – начальное значение ячейки X min_var – нижняя граница ОДЗ max var – верхняя граница ОДЗ
```

Область определения:

```
Последняя исполняемая команда = 0x060 < X < Mакс. Размер стека = 0x7FB 0 <= start\_value <= <math>2^{15} - 1 (при записи в X применится ОДЗ) min_var = 0x0000 (по заданию) max var = 0x00FF (по заданию)
```

Расположение в памяти ЭВМ программы: 000-060 + переменная X

Расположение данных: Х

Расположение результата: ВУ-1, X Первая выполняемая команда: 013 Последняя выполняемая команда: 060

Таблица трассировки

При трассировке не работают прерывания

Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы я освоил принципы работы с прерываниями в БЭВМ, научился управлять изменением данных в памяти, взаимодействовать с внешними устройствами и работать с подпрограммами в прерываниях.