

3 Przestrzenie i przekształcenia liniowe. Baza i wymiar przestrzeni, macierz przekształcenia - definicje i przykłady.

Definicja. Niech $k = (k, +, \cdot)$ będzie dowolnym ciałem. Układ $V = (v, \oplus, \odot)$ nazywamy przestrzenią liniową (wektorową), gdzie V jest zbiorem (nazywanym zbiorem wektorów, w odróżnieniu od zbioru k -skalarów), zaś:

$$\oplus : V \times V \longrightarrow V$$

- dodawanie wektorów (działanie dwuargumentowe),

$$\odot : k \times V \longrightarrow V$$

- mnożenie wektorów przez skalary (działanie dwuargumentowe, zewnętrzne),
o ile spełnione są następujące warunki:

(1) (V, \oplus) jest grupą abelową,

(2) $\forall_{\alpha, \beta \in k, v \in V} (\alpha \cdot \beta) \odot v = \alpha \odot (\beta \odot v)$

(3) $\forall_{v \in V} 1 \odot v = v$

(4) $\forall_{\alpha, \beta \in k, v \in V} (\alpha + \beta) \odot v = (\alpha \odot v) \oplus (\beta \odot v)$

(5) $\forall_{\alpha \in k, v, w \in V} \alpha \odot (v \oplus w) = (\alpha \odot v) \oplus (\alpha \odot w)$

Przykład. Przykłady przestrzeni liniowych

(1) $V = \{\vec{0}\}$
 $\lambda \odot \vec{0} = \vec{0}$
 $\vec{0} \oplus \vec{0} = \vec{0}$

(2) $V = k$

$$\begin{aligned} \oplus : k \times k &\longrightarrow k, & v \oplus v' &= v + v' \\ \odot : k \times k &\longrightarrow k, & \lambda \odot v &= \lambda \cdot v \end{aligned}$$

(3) $n = \{1, 2, \dots\} \in \mathbb{N}^{\geq 1}$

$$V = k^n = \left\{ \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \mid x_1, \dots, x_n \in k \right\} \rightarrow M_{n \times 1}(k)$$

$$\begin{aligned} \oplus : k^n \times k^n &\longrightarrow k^n, & \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \oplus \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} x_1 + y_1 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{bmatrix} \\ \odot : k \times k^n &\longrightarrow k^n, & \lambda \odot \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \lambda \cdot x_1 \\ \vdots \\ \lambda \cdot x_n \end{bmatrix} \end{aligned}$$

(3') $k = \mathbb{R}$

k^n jest:

- prostą, gdy $n = 1$
- płaszczyznę, gdy $n = 2$
- przestrzeń, gdy $n = 3$

$$(3'') \quad \{x \in \mathbb{R}^3 | Ax_1 + Bx_2 + Cx_3 = 0\} < \mathbb{R}^3, \quad \{x \in \mathbb{R}^2 | Ax_1 + Bx_2 = 0\} < \mathbb{R}^2$$

(3'') \mathbb{C} jest przestrzenią nad ciałem \mathbb{R} z działaniami:

$$\oplus = + : \mathbb{C} \times \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C}$$

- zwykłe dodawanie,

$$\odot = \cdot : \mathbb{R} \times \mathbb{C} \longrightarrow \mathbb{C}$$

(4) $M_{m \times n}(k)$ z działaniami dodawania macierzy i mnożenia macierzy przez skalę (elementy ciała k) tworzy przestrzeń liniową nad k .

(5) przestrzeń funkcyjna.

$F(X, k) := \{f : X \longrightarrow k\}$, gdzie X - zbiór, k - ciało, f - funkcja, oraz:

$$\oplus : F \times F \longrightarrow F$$

$$(f \oplus g)(x) = f(x) + g(x), \quad x \in X$$

$$\odot : \lambda \times F \longrightarrow F$$

$$(\lambda \odot g)(x) = \lambda \cdot g(x), \quad x \in X.$$

(F, \oplus, \odot) jest przestrzenią liniową. Jeśli $X = \{1, \dots, n\}$ to $F = k^n$

$$f : 1, \dots, n \leftrightarrow \begin{bmatrix} f(1) \\ \vdots \\ f(n) \end{bmatrix}$$

Definicja. Podzbiór U przestrzeni V nazywamy podprzestrzenią przestrzeni liniowej V (ozn. $U < V$) o ile

$$\forall w, v \in U, \alpha \in k \quad w \oplus v \in U, \quad \alpha \odot v \in U$$

Definicja. **Kombinacją liniową** wektorów $v_1, \dots, v_n \in V$ nazywamy dowolny wektor postaci

$$\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$$

gdzie $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in k$

Definicja. Niech $X < V$ będzie dowolną podprzestrzenią. Wówczas istnieje najmniejsza w sensie inkluzji podprzestrzeń przestrzeni V zawierająca X (ozn. $\langle X \rangle$), nazywana **podprzestrzenią generowaną** przez X . Ponadto $\langle X \rangle = \text{Komb}(X)$ - zbiór wszystkich kombinacji liniowych elementów z X .

Definicja. Wektory $v_1, \dots, v_n \in V$ są **liniowo zależne** o ile

$$\exists_{\alpha_1, \dots, \alpha_n \in k} \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = 0$$

(Nie wszystkie α_i są równe 0!)

Wektory są **liniowo niezależne**, gdy nie są liniowo zależne, tzn.:

$$\forall_{\alpha_1, \dots, \alpha_n \in k} \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = 0 \Rightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$$

Ponadto układ $X = \{v_i\}_{i \in I}$ jest liniowo niezależny, gdy każdy skończony podzbiór X jest liniowo niezależny. X jest zależny, gdy istnieje skończony podzbiór liniowo zależny.

Definicja. Podzbiór $B \subset V$ podprzestrzeni liniowej V nazywamy bazą przestrzeni V o ile:

- (1) B generuje V
- (2) B jest liniowo niezależne

Lemat. Dla podzbioru $B \subset V$ zachodzi:

- (1) B jest bazą,
- (2) B jest maksymalnym (w sensie inkluzji) zbiorem liniowo niezależnym w V .

Definicja. **Wymiarem** przestrzeni V nazywamy moc zbioru jego dowolnej (pewnej) bazy B (ozn. $\dim_k V$).

Definicja. Niech V, W będą przestrzeniami liniowymi nad ciałem k . Odwzorowanie $T : V \longrightarrow W$ nazywamy liniowym, o ile:

$$\begin{aligned} \forall_{v, v' \in V} T(v +_V v') &= T(v) +_W T(v') \\ \forall_{\alpha \in k, v \in V} T(\alpha \cdot_V v) &= \alpha \cdot_W T(v) \end{aligned}$$

Odwzorowanie T nazywamy izomorfizmem liniowym o ile jest liniowe i jest bijekcją (wówczas przestrzenie V i W nazywamy izomorficznymi i piszemy $V \simeq W$).

Przykład. Przykłady odwzorowań liniowych

$$(0) \quad 0 : V \longrightarrow V \quad id : V \longrightarrow V$$

$$\begin{aligned} (1) \quad M_{m \times n} \ni A &\mapsto T_A : k^n \longrightarrow k^m \\ T_A(x) &= Ax \in k^m, \quad x \in k^n \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (2) \quad T : k[x] &\longmapsto k[x], \quad T(g) = g \cdot f \\ g \in k[x] &\text{ jest ustalonym wielomianem.} \end{aligned}$$

$$(3) \quad T : F_w(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \longrightarrow F_w(\mathbb{R}, \mathbb{R}), \quad T(f) = f'$$

$$(4) \quad T : F_w(\mathbb{R}, \mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}, \quad (f) = f'(c), \quad c \in \mathbb{R}$$

$$\begin{aligned} (5) \quad R_\alpha : \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ R_\alpha \left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) &= \begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \cos \alpha - y \sin \alpha \\ x \sin \alpha + y \cos \alpha \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$(6) \quad T_v : \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}^2 \quad T_v \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + v_1 \\ y + v_2 \end{bmatrix} \quad v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}$$

-odwzorowanie liniowe $\Leftrightarrow v = 0$

Lemat. Niech $T : k^n \longrightarrow k^m$ będzie odwzorowaniem liniowym. Wówczas

$$\exists!_{A \in M_{m \times n}(k)} \text{ taka, że } T = T_A (= A \cdot)$$

Definicja. Macierz $A = A(T)_{B, B'}$ nazywana jest macierzą odwzorowania T w bazach B i B' . Określają ją zależności:

$$\begin{aligned} T(v_1) &= \sum_{i=1}^m a_{i1} v'_i \\ &\dots \\ T(v_n) &= \sum_{i=1}^m a_{in} v'_i \end{aligned}$$

gdzie:

V - przestrzeń n -wymiarowa

$B = (v_1, \dots, v_n)$ - baza $np.$ V

V' - przestrzeń m -wymiarowa

$B' = (v'_1, \dots, v'_m)$ - baza $np.$ V'

$T : V \longrightarrow V'$ - odwzorowanie liniowe.