

# Kryptografia z kluczem publicznym

Inaczej szyfrowanie asymetryczne. Alternatywa dla szyfrowania asymerycznego. Używane do osiągnięcia poufności lub uwierzytelniania.

- Jest formą kryptosystemu, w którym szyfrowanie i deszyfracja są wykonywane za pomocą dwóch różnych kluczy – publicznego (PU) i prywatnego (PR). Inaczej nazywamy je szyfrowaniem z kluczami publicznymi.
- Tekst jawny przekształcany jest na szyfrogram przy użyciu jednego z dwóch kluczy i algorytmu szyfrującego. Deszyfracja – przy użyciu drugiego klucza i algorytmu deszyfrującego.

**Klucze asymetryczne** – dwa powiązane ze sobą, publiczny i prywatny, wykorzystywane do szyfrowania i deszyfracji (albo np. weryfikowania podpisu cyfrowego). Odtworzenie klucza deszyfrującego na podstawie znajomości algorytmu i klucza szyfrującego jest trudne obliczeniowo.

- *łatwe obliczeniowo* – złożoność czasowa wielomianowa (klasa złożoności  $P$ )
- *trudne obliczeniowo* – złożoność czasowa wykładnicza (klasa złożoności  $NP$ )

Różnica pomiędzy problemami  $P$  i  $NP$ : w przypadku  $P$  znalezienie rozwiązania ma mieć złożoność wielomianową, podczas gdy dla  $NP$  sprawdzenie podanego z zewnątrz rozwiązania ma mieć taką złożoność.

## Zastosowania kryptosystemów z kluczami publicznymi:

1. szyfrowanie i deszyfracja – nadawca szyfruje komunikat kluczem publicznym adresata (poufność),
2. podpis cyfrowy – nadawca podpisuje komunikat, szyfrując go swym kluczem prywatnym (uwierzytelnienie),
3. wymiana kluczy – partnerzy wymieniają klucz sesji.

	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>
<i>RSA</i>	T	T	T
<i>kryptografia krzywych eliptycznych</i>	T	T	T
<i>DSS</i>	x	T	x
<i>algorytm Diffiego-Hellmana</i>	x	x	T

## Próby łamania:

- *brute force* – próbowanie wszystkich możliwych kombinacji kluczy
- ataki matematyczne – próba obliczenia PR – nie są znane skuteczne metody
- *atak prawdopodobnego komunikatu* – szyfrowanie wszystkich możliwych opcji PU i porównanie z przesyłanym komunikatem

Najpopularniejszym szyfrem jest RSA, jego bezpieczeństwo wynika z trudności rozkładu dużej liczby złożonej na czynniki pierwsze. (Liczby  $p$  i  $q$  powinny być rzędu  $10^{75}$  -  $10^{100}$ ). Próba złamania wiąże się z ogromem pracy obliczeniowej – klucz 1024-bitowy to liczba składająca się z 309 cyfr.

W 1977 roku twórcy RSA rzucili wyzwanie polegające na złamaniu szyfru. Grupie amatorów zajęło to 8 miesięcy.

Generowanie pary kluczy w systemach Unix: `ssh-keygen -t rsa`

## Algorytm RSA (Rivest, Shamir, Adleman, MIT – 1977)

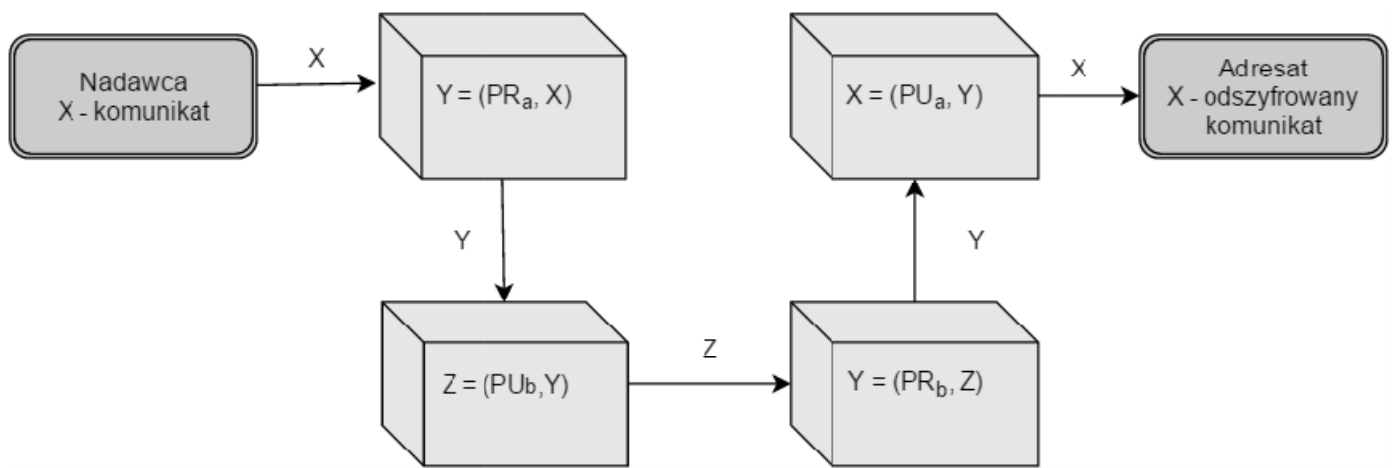
Osoba A:

1. Losuje dwie duże liczby pierwsze:  $p, q$  tzn  $p \neq q$
2. Oblicza wartość  $n := pq$
3. Oblicza wartość funkcji Eulera:  $\phi(n) := (p-1)(q-1)$
4. Wybiera  $e$ :  $1 < e < \phi(n)$ , przy czym  $\text{nwd}(e, \phi(n)) = 1$  (tzn.  $e$  i  $\phi(n)$  są względnie pierwsze)
5. Znajduje liczbę  $d$ , tzn  $d \equiv e^{-1} \pmod{\phi(n)}$  tzn.  $d \cdot e \equiv 1 \pmod{\phi(n)}$
6. Dzieli komunikat na bloki, każdy blok szyfruje i wysyła osobie B. Przesyłane dane są postaci:  $C := M^e \pmod n$

Osoba B:

7. Otrzymuje zaszyfrowany komunikat  $C$
8. Aby go odszyfrować, oblicza  $M := C^d \pmod n$

Klucz publiczny to para  $\{e, n\}$ , zaś prywatny –  $\{d, n\}$ .



Powyższy schemat gwarantuje poufność przesyłanych danych oraz uwierzytelnienie jego nadawcy. Szyfrowanie komunikatu kluczem PR pełni rolę podpisu cyfrowego – dysponując szyfrogramem  $Y$  (lecz bez znajomości  $PR_a$ ) nie można zmienić tekstu jawnego  $X$ . Następnie wynik tego działania ( $Y$ ) szyfrujemy kluczem PU adresata – tylko on może go odszyfrować.

Więcej informacji:

William Stallings, *Kryptografia i bezpieczeństwo sieci komputerowych. Matematyka szyfrów i techniki kryptologii*, wyd. Helion, 2012