## Synteza układów kombinacyjnych

Synteza logiczna – odnalezienie konfiguracji zasobów sprzętowych realizujących założony układ cyfrowy.

Przykład:

$$y = \overline{x}_{1}\overline{x}_{2}\overline{x}_{3}\overline{x}_{4} + \overline{x}_{1}x_{2}\overline{x}_{3}\overline{x}_{4} + \overline{x}_{1}\overline{x}_{2}x_{3}\overline{x}_{4} + \overline{x}_{1}x_{2}x_{3}\overline{x}_{4} + \overline{x}_{1}\overline{x}_{2}x_{3}x_{4} + \overline{x}_{1}x_{2}x_{3}x_{4}$$

## 1. Postać Alternatywna:

Wpisujemy daną funkcję do tabeli Karnaugh (w kolumnach wartości w kodzie Gray'a):

$X_1X_2$ $X_3X_4$	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	0	0
11	1	1	0	0
10	1	1	0	0

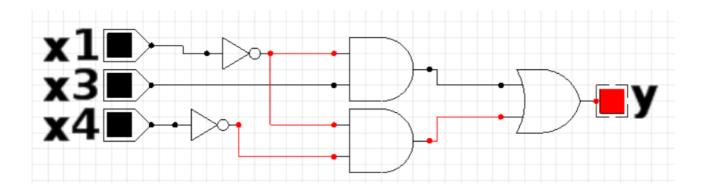
Jedynki łączymy w jak największe grupy będące potęgami dwójki.

X <sub>1</sub> X <sub>2</sub> X <sub>3</sub> X <sub>4</sub>	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	0	0
11	1	1	0	0
10	1	1	0	0

Z wyznaczonych grup odczytujemy zminimalizowaną postać funkcji (zapisując każdą z grup jako iloczyn elementów które nie zmieniają swej wartości w tej grupie, całość funkcji jako suma wszystkich grup):

$$y = \overline{x_1} x_3 + \overline{x_1} \overline{x_4}$$

W postaci bramek logicznych:



## 2. Postać Koniunkcyjna

$X_1X_2$ $X_3X_4$	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	0	0
11	1	1	0	0
10	1	1	0	0

Tym razem w grupy łączymy zera:

X <sub>1</sub> X <sub>2</sub> X <sub>3</sub> X <sub>4</sub>	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	0	0
11	1	1	0	0
10	1	1	0	0

Funkcję odczytujemy jako iloczyn grup będących sumą elementów niezmiennych w nich:

$$y = \overline{x_1}(x_3 + \overline{x_4})$$

W postaci bramek:

