TCP 链路重置场景总结

秦新良

2014年7月19日

目 录

目 录

1	TCP	TCP链路重置场景							
	1.1	服务端端口未监听	2						
	1.2	SO_LINGER 选项	2						
	1.3	半打开连接	3						
	1.4	接收缓存不为空	3						

1 TCP链路重置场景

TCP链路被重置导致业务失败的情况时有发生,一般我们都是通过抓包来看是客户端还是服务端发起的RST,然后再进一步分析为什么会RST。本章列出TCP复位的几种场景,可作为定位该类问题的一个参考。

1.1 服务端端口未监听

如果在建立连接时链路就被重置了,表示服务端的端口未启监听,可通过netstat命令查看服务端的端口是否监听。如图1所示,表示在服务端有三个端口53、631、8080启动监听。

```
      q00148943@Inspiron-3421:~$ netstat -an | grep LISTEN | grep tcp

      tcp
      0 127.0.1.1:53
      0.0.0.0:*
      LISTEN

      tcp
      0 0127.0.0.1:631
      0.0.0.0:*
      LISTEN

      tcp
      0 0.0.0.0:8080
      0.0.0.0:*
      LISTEN

      tcp6
      0 0::1:631
      :::*
      LISTEN

      q00148943@Inspiron-3421:~$
```

图 1: netstat

该场景下使用 Wireshark 抓包结果如图3所示。

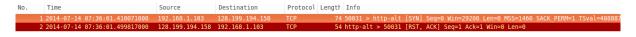


图 2: RST

从图3中可以看出,客户端发了一个SYN包后,服务端立刻回了一个RST将链路重置。

1.2 SO_LINGER 选项

实际的应用中,客户端一般来说是作为主动断链的一方,应用程序关闭 socket 后,TCP链路会进入TIME_WAIT 状态,在等待2MSL后,该链路才会彻底释放。在2MSL时间内,客户端是不能复用这个端口的。在大并发或客户端本地端口在小范围内随机的场景下,出现端口复用的概率非常大。为解决这一问题,有时候我们会采用代码1的方式来解决这一问题。这样应用程序关闭 socket 后,TCP会直接将链路RST,而不会进入TIME_WAIT 状态。

1.3 半打开连接 1 TCP链路重置场景

```
struct linger so_linger;

so_linger.l_onoff = 1;
so_linger.l_linger = 0;

setsockopt(sock, SOL_SOCKET, SO_LINGER, &so_linger, sizeof(so_linger));
```

代码 1: 设置 SO LINGER

1.3 半打开连接

该场景一般是由于通信的一方异常终止,而另一方并没有感知到,这时候如果另一方继续在原有的连接上发送数据,对端就会直接将链路重置。该场景可通过down掉一台主机的网卡,然后再将该主机上的服务重启来构造,实际的网络环境中几乎不会出现。

1.4 接收缓存不为空

当应用程序关闭一个socket 时,如果该连接对应的TCP缓存中还有未接收的数据,此时TCP也会直接将连接重置,而不会通过正常的四次握手来关闭连接。我们可以通过代码2中的程序来验证。

```
#include <stdio.h>
  #include <unistd.h>
  #include <stdlib.h>
  #include <string.h>
  #include <netdb.h>
  #include <sys/types.h>
  #include <sys/socket.h>
  #include <netinet/in.h>
  #include <arpa/inet.h>
10
  int main(int argc, char *argv[])
11
12
13
       struct sockaddr_in srv_addr;
      struct sockaddr_in cli_addr;
      if (argc != 2)
16
       {
17
           fprintf(stderr, "usage: %s <pont>\n", argv[0]);
18
           return -1;
```

```
}
20
21
       int fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
22
       if (fd < 0)
23
       {
24
            perror("open socket failed.");
            return -1;
       }
27
28
       bzero((char *) &srv_addr, sizeof(srv_addr));
29
30
       srv_addr.sin_family = AF_INET;
31
       srv_addr.sin_addr.s_addr = htonl(INADDR_ANY);
32
       srv_addr.sin_port = htons((unsigned short)atoi(argv[1]));
33
34
       if (bind(fd, (struct sockaddr *)&srv addr, sizeof(srv addr))
35
            < 0)
       {
36
            perror("bind error.");
37
            return -1;
       }
39
40
       if (listen(fd, 5) < 0)</pre>
42
            perror("listen error.");
43
            return -1;
44
       }
45
46
       socklen_t cli_len = sizeof(cli_addr);
47
       int accepted_fd = accept(fd, (struct sockaddr *)&cli_addr, &
49
           cli len);
       if (accepted_fd < 0)</pre>
50
       {
51
            perror("accept error.");
            return -1;
53
       }
54
55
       sleep(20);
56
       close(accepted_fd);
57
       sleep(5);
       close(fd);
60
       return 0;
61
62
```

代码 2: TCP Server

代码2中的服务端在启监听后,等待一个连接请求的到来并接受该连接,但不会在该连接上接收任何数据,休眠10秒后直接将连接关闭。

服务端启动后,使用 telnet 连接服务端并发送"Hello world.",使用 Wirehark 抓包的结果如图3所示。

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info		
	1 2014-07-16 23:45:14.494100000	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	74	51696 > ospf-lite	[SYN]	Seq=0 Win=43690 Len=0 MSS=65495 SACK_PERM=1 TSval=1826
	2 2014-07-16 23:45:14.494129000	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	74	ospf-lite > 51696	[SYN,	ACK] Seq=0 Ack=1 Win=43690 Len=0 MSS=65495 SACK_PERM=1
	3 2014-07-16 23:45:14.494182000	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP				Seq=1 Ack=1 Win=43776 Len=0 TSval=1826273 TSecr=182627
	4 2014-07-16 23:45:18.311506000				79			ACK] Seq=1 Ack=1 Win=43776 Len=13 TSval=1827228 TSecr=
	5 2014-07-16 23:45:18.311576000	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP				Seq=1 Ack=14 Win=43776 Len=0 TSval=1827228 TSecr=18272
	6 2014-07-16 23:45:34.494439000	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	66	ospf-lite > 51696	[RST,	ACK] Seq=1 Ack=14 Win=43776 Len=0 TSval=1831273 TSecr=

图 3: RST

如上四种场景中的前三种在TCP/IP详解中都有详细说明,有兴趣的读者可再详细阅读该书中的相关章节。