# 美食达达

## 游戏场景

图片包含 电子, 橙子, 电话, 桌子

描述已自动生成

功能介绍：

1.移除按钮，点击移除当前暂存区的所有食材、包括菜品。

2.食材生成的棋盘如图所示，图中食材为基础棋盘格，食材以0.5个格子宽高为单位放置在棋盘中，食材不会超出棋盘。

3.暂存区一共8格，食材和菜品共用暂存区，当暂存区已满并且菜品无法提交时，游戏结束。

4.上方标题显示游戏进度，完成的订单数和所需完成的全部订单数。

## 二、游戏规则

图片包含 电子, 电话, 游戏机, 橙子

描述已自动生成

### 1.食材生成规则

棋盘分为内外两圈，外圈一共14格，生成4层，每层生成比例均为100%，且只会生成在固定的14个棋盘格中，（中间位置的生成接口也做一下，保留）。

内圈一共10格，生成5层，生成比例均为80%，食材以0.5个格子宽高为单位放置在棋盘中，食材不会超出棋盘。

### 2.订单生成规则

图示

中度可信度描述已自动生成

每次随机生成1到2份订单。如图，订单中显示食谱，菜品在暂存区合成之后如果满足订单要求，自动提交订单。单轮次的订单全部完成之后，才会刷新下一轮订单。

### 3.合成表

尚未拥有的素材请用文字代替。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 辣椒 | 鸡蛋 | 猪肉 | 豆瓣 | 豆腐 | 茄子 | 小葱 | 面条 | 牛肉 | 土豆 |
| 辣椒 |  | 青椒炒蛋 | 青椒肉丝 |  | 辣椒炖豆腐 | 红烧茄子 |  |  | 回锅牛肉 |  |
| 鸡蛋 | 青椒炒蛋 |  | 蛋饺 |  | 鸡蛋豆腐 |  |  | 长寿面 |  |  |
| 猪肉 | 青椒肉丝 | 蛋饺 |  | 回锅肉 |  | 肉末茄子 |  |  |  | 红烧肉 |
| 豆瓣 |  |  | 回锅肉 |  | 麻婆豆腐 | 红烧茄子 |  |  |  |  |
| 豆腐 | 辣椒炖豆腐 | 鸡蛋豆腐 |  | 麻婆豆腐 |  |  | 小葱豆腐 |  | 麻婆豆腐 |  |
| 茄子 | 红烧茄子 |  | 肉末茄子 | 红烧茄子 |  |  |  |  |  |  |
| 小葱 |  |  |  |  | 小葱豆腐 |  |  | 阳春面 | 凉拌牛肉 | 香煎小土豆 |
| 挂面 |  | 长寿面 |  |  |  |  | 阳春面 |  | 牛肉面 |  |
| 牛肉 | 回锅牛肉 |  |  |  | 麻婆豆腐 |  | 凉拌牛肉 | 牛肉面 |  | 炖牛肉 |
| 土豆 |  |  | 红烧肉 |  |  |  | 香煎小土豆 |  | 炖牛肉 |  |