

Câu hỏi và bài tập buổi 3

1. Sự trừu tượng hoá là gì? Lấy ví dụ minh hoạ?
2. Tính đóng gói là gì? Đóng gói dữ liệu trong OOP được hiểu như thế nào?
3. Tính mô-đun hoá là gì? Lấy ví dụ minh hoạ?
4. Sự phân cấp là gì? Lấy ví dụ minh hoạ?
5. Định nghĩa tính đa hình, cho ví dụ minh hoạ?
6. Tổng quát hoá là gì? Phân biệt tổng quát hoá và kế thừa?
7. Kiến trúc phần mềm là gì?
8. Trình bày ba đặc trưng chính của việc phát triển các hệ thống thông tin theo phương pháp hướng đối tượng (định hướng bởi các ca sử dụng, lấy kiến trúc làm trung tâm, phát triển lặp và gia tăng)?
9. Phát biểu các triệu chứng của vấn đề phát triển phần mềm?
10. Làm thế nào để có một sản phẩm phần mềm chất lượng cao?
11. Mô tả các pha của mô hình phát triển RUP?
12. Trình bày luồng công việc trong mô tả RUP?
13. Trình bày một số kinh nghiệm thực hành tốt của RUP?
14. Lý giải tại sao cần cơ chế “Phân tích và thiết kế hướng đối tượng”?
15. Trình bày phương pháp “Phân tích và thiết kế hướng đối tượng”?
16. Mục đích của hoạt động phân tích và thiết kế là gì?
17. Phân tích hướng đối tượng là gì? Nêu các hoạt động chính trong giai đoạn phân tích hướng đối tượng?
18. Thiết kế hướng đối tượng là gì? Nêu các hoạt động chính trong giai đoạn thiết kế hướng đối tượng?