目录

[注释 1](#_Toc306352113)

[代码 2](#_Toc306352114)

注释

遵循JsDoc[[1]](#footnote-1)的注释风格

1. 文件注释

/\*\*

\* @encode: utf-8

\* @version: 1.0

\* @date: 2011/2/24 10:54:38

\* @copyright (c) 2011, by 13

\*

\* @author: 13

\* @contact: QQ: 353815844 MSN:qqworld@hotmail.com

\*

\* @license This file is released under the

\* <a target="\_blank" href="http://www.gnu.org/licenses/gpl.html">GNU GPL 3.0</a>

\* license. It’s free for use in GPL and GPL compatible open source software,

\* but if you want to use the component in a commercial software (closed source),

\* you have to get a commercial license.

\*/

2、函数注释

/\*\*

\* 一段函数的简单说明

\*

\* @param {String} sName 名称

\* @param {Number} nValue 值

\* @return {Object} 返回生成对象

\*/

3、类注释

/\*\*

\* 对话框窗口

\* @class Window

\* @extends Panel

\* @param {Object} opts 配置选项

\*/

4、单行注释，以//开头。

5、多行注释，用/\*\*/包裹。

代码

1、语句必须都有分号结尾，除了for, function, if, switch, try, while；

2、只有长语句可以考虑断行，注意“.”或“＋”这类操作符放在行尾，新断行与首行间隔一个“tab”空格，如：

TEMPL\_SONGLIST.replace('{TABLE}', da['results']).  
    replace('{PREV\_NUM}', prev).  
        replace('{NEXT\_NUM}', next).  
        replace('{CURRENT\_NUM}', current).  
        replace('{TOTAL\_NUM}', da.page\_total);

或:

embedSWF(id, {  
    url: '/swf/player30792.swf?url=' + el.href,  
        width: 261,  
        height: 30,  
        params: { wmode:'transparent' },  
        attributes: {  
        id: "player-sample" + i,  
        name: "player-sample" + i  
        }  
   });

3、避免额外的逗号。如：var arr = [1,2,3,];或var obj={a:’v1’,b:’v2’,c:’v3’,};长数组或对象可考虑断行，如：

var obj={

a:{

aa:”v”,

ab:”v”,

ac:”v”

},

b:[“v”],

c:”v”

};

4、所有的循环体和判断体都需要用"{}"括起来。如：

错：

if (condition)

statement;

或if (condition) statement;

对:

if (condition) {  
    statement;  
   }  
或 if (condition) { statement; }

5、for-in循环体中必须用hasOwnProperty方法检查成员是否为自身成员。避免来自原型链上的污染。

6、变量声明。变量声明应放在function的最上面。避免使用未声明的变量。

错：

if (n > 0) {

var isvalid = true;

}

对：

var isvalid;

if (n > 0) {

isvalid = true;

}

7、不要使用with, void, evil。

8、使用严格的条件判断符。用===代替==，用!==代替!=。

9、下面类型的对象不建议用new构造：new Number, new String, new Boolean, new Object(用{}代替), new Array(用[]代替)。

10、引用对象成员用obj.prop1代替obj[“prop1”]，除非属性名是变量。

11、构造器的首字母大写。如：

function Dialog (config) {

statement;

}

var dlg = new Dialog({...});

12、对象的属性或方法名采用小驼峰式(lower camel-case)，如"init", "bindEvent", "updatePosition"：

Dialog.prototype = {

init: function () {},

bindEvent: function () {},

updatePosition: function () {},

 ...

};

13、私有变量名用下划线开头。如："\_current", "\_defaultConfig"

14、常量名全部大写，单词间用下划线分隔。如：“CSS\_BTN\_CLOSE”, "TXT\_LOADING"

15、变量名的前缀：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Prefix | Element | Example |
| n | integer | nVariableName |
| i,j,k,m,n, etc. \* | integer as counter/iterator | (for i=0; i<=oArray.length; i++) |
| s | string | sVariableName |
| o | object | oObjectName |
| a | array | aArrayName |
| is, can, has | boolean | [Boolean name]ConditionName |
| event method | event attachment | [event type]\_MethodName |
| get | accessor method | getMethodName |
| set | accessor method | setMethodName |

1. [jsdoc-toolkit](http://code.google.com/p/jsdoc-toolkit/) [↑](#footnote-ref-1)