

神盾开放通用推荐系统

雷小平

qq:106093647

email:leixp3636@qq.com

腾讯 社交网络事业群 数据中心

このり2016.10.20~22上海・宝华万豪酒店

全球软件开发大会2016

[上海站]



购票热线: 010-64738142

会务咨询: qcon@cn.infoq.com

赞助咨询: sponsor@cn.infoq.com

议题提交: speakers@cn.infoq.com

在线咨询(QQ): 1173834688

团・购・享・受・更・多・优・惠

优惠(截至06月21日) 现在报名,立省2040元/张



个人团队介绍

个人简介

雷小平 QQ大数据团队平台组组长

推荐系统/分布式计算

团队简介

QQ的基础数据挖掘系统

产品应用系统的研发和运营

http://www.csdn.net/article/2014-07-03/2820520

大数据解决方案

神盾 - 开放通用推荐系统

ADS - 数据集市解决方案(第29届中国数据库学术会议)

COW - 分布式流数据存储系统

R² - 分布式实时计算系统(2014年全球互联网大会)

LBS云 - 提供统一的LBS云服务

其他 - hadoop、storm、spark



目录

- 1. 背景介绍
- 2. 架构介绍
 - 2.1 架构总览
 - 2.2 分布式计算
 - 2.3 数据引擎
 - 2.4 海量画像
 - 2.5 实时ABTEST
 - 2.6 立体监控
 - 2.7 通用开放
- 3. 运营情况



目录

1. 背景介绍

- 2. 架构介绍
 - 2.1 架构总览
 - 2.2 分布式计算
 - 2.3 数据引擎
 - 2.4 海量画像
 - 2.5 实时ABTEST
 - 2.6 立体监控
 - 2.7 通用开放
- 3. 运营情况



1)背景介绍(1) - 有哪些产品?











1)背景介绍(2) - 有哪些场景?









QQ

企鹅FM

全民K歌

QQ音乐

LBS推荐

相关推荐

社会化推荐

兴趣推荐



1)

背景介绍(3) - 有哪些交互?









QQ会员

企鹅FM

QQ空间

腾讯课堂

用户浏览

产品push

用户反馈

交互式推荐





- 1. 背景介绍
- 2. 架构介绍
 - 2.1 架构总览
 - 2.2 分布式计算
 - 2.3 数据引擎
 - 2.4 海量画像
 - 2.5 实时ABTEST
 - 2.6 立体监控
 - 2.7 通用开放
- 3. 运营情况



2.1 架构总览 -系统要解决的问题

数据

来源: 千级

规模: 亿万级

场景

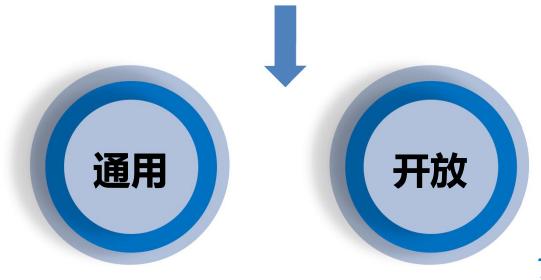
场景: 千级

业务需求

计算

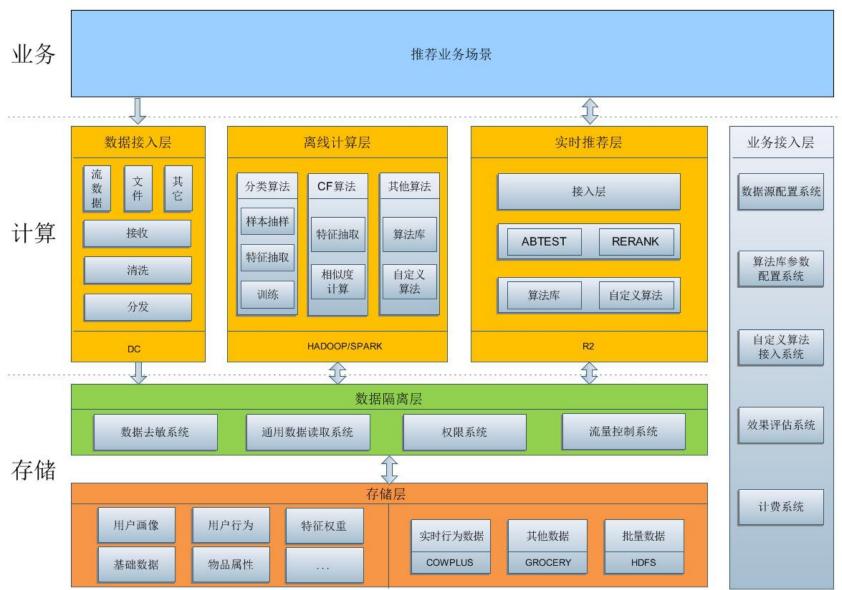
复杂度: 百万

延时: 50MS



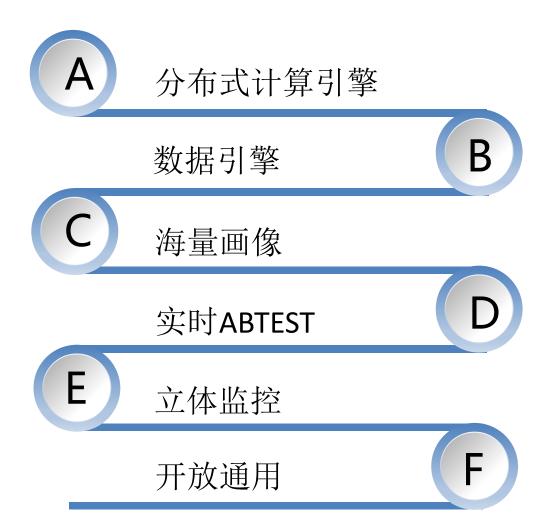


2.1 架构总览 – 架构图





2.1 架构总览 - 架构特点





2.2 分布式计算引擎(1) – 计算流









- ▶获取有效池子
- ▶分人群等
- ▶性别,年龄,行为等用户属性
- ▶CF,热传导等
- ▶识别某些CVR高,但是用户不喜欢的badcase
- ▶应用宝广告推荐提升超过20%
- ➤LR/GBDT/CF等
- >多维度特征
- ▶曝光衰减
- ▶产品规则
- ▶其他badcase

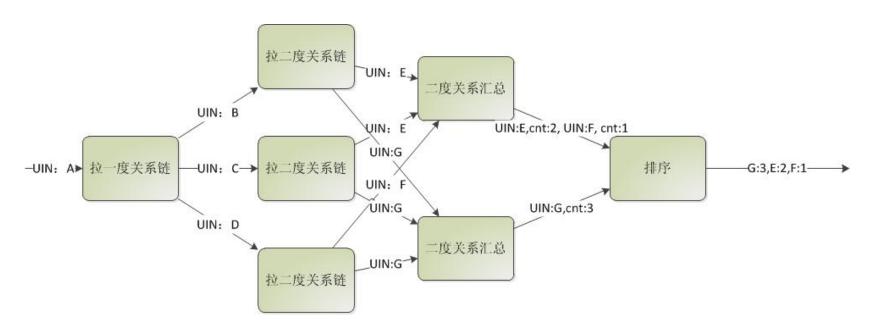




2.2 分布式计算引擎(2) – 复杂计算

要解决的问题:复杂计算VS低延时要求

以QQ好友推荐的抽象逻辑为例:



常规计算 : sum(t1)+sum(t2)+sum(t3)+...

分布式实时计算 : max(t1)+max(t2)+max(t3)+...



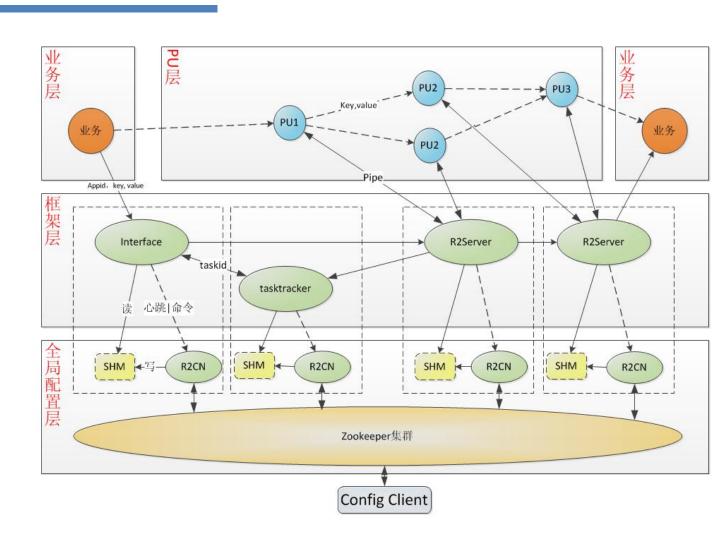
2.2 分布式计算引擎(3) – why not storm

- 面向服务
 - ▶ 稳定性
 - ▶ 流量控制
- 性能
 - ▶ 数据拷贝
 - ▶ 资源
- 运维
 - > 动态负载均衡
 - ▶ 自动扩缩容
- 开发
 - > 多线程调试



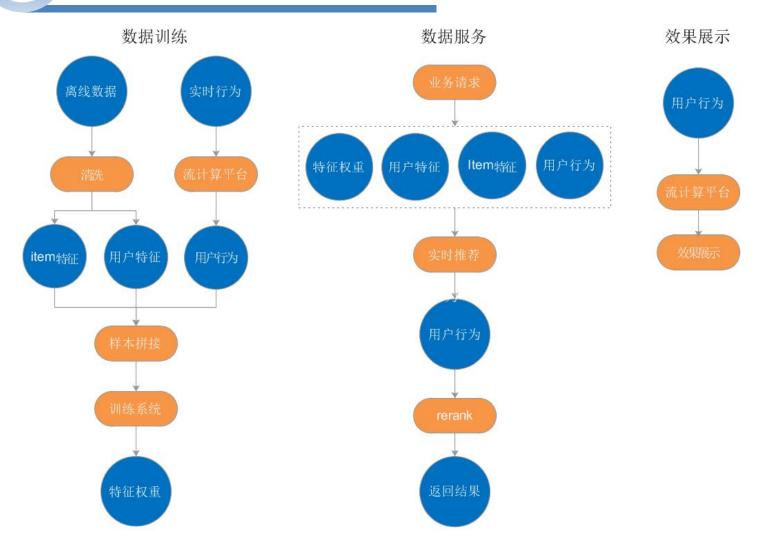
2.2 分布式计算引擎(4) - 解决方案R2

- 解决的问题
 - > 大计算量与低延迟
 - ▶ 即时数据/处理/应用
- 适用业务
 - > 计算量比较大
 - ▶ 对低延迟要求较高
 - > 实时数据计算&处理
- 计算模式
 - ➤ 类map-reduce
 - > 实时化,多层化



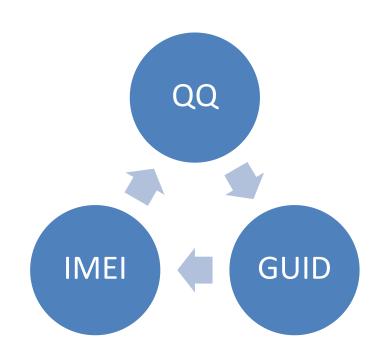


2.3 数据引擎(1) – 数据流





2.3 数据引擎(2) -账号体系打通







2.3 数据引擎(3) – 行为数据存储cowplus

➤ 数据量: 300T+

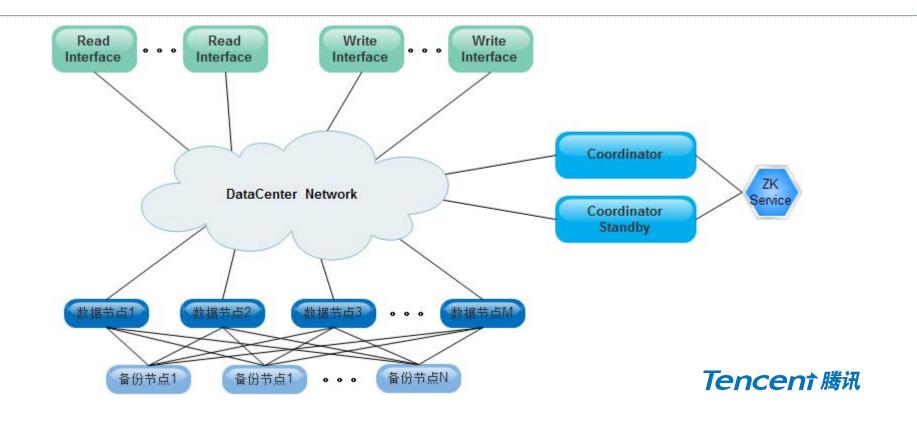
▶ 访问量: 百亿级访问

> 多场景,多维度读取

▶ 时间维度淘汰

▶ 多索引查询

▶ 简单计算



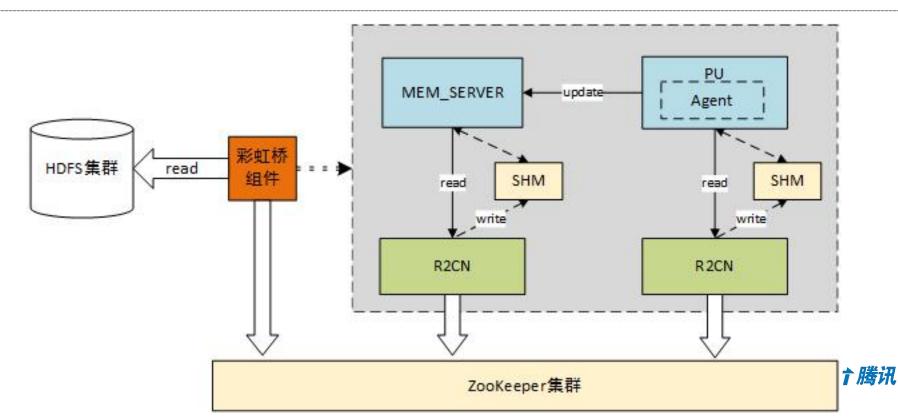


2.3 数据引擎(4) - 高速cache

- ▶ 每秒千万级读写
- ▶ 随时更新,秒级生效
- > 数据一致性
- ▶ 通用数据格式



- ► Client按需拉取
- ➤ 数据一致性: MD5+ VERSION
- ▶ 数据更新不影响服务: 主备切换





2.3 数据引擎(5) —多数据源读取优化

- ▶ 读取多种存储系统
- ▶ 同步编码: 开发快, 性能差
- ▶ 异步编码:性能高,开发慢



- 多数据源同步编码,异步执行
- ▶ 通用接口

协程

▶ STEP1:同步编码获取数据源

```
//同步编码 -- 获取数据源1
get_source1()
{
    //打包
    pack_1(...);
    //收发包API
    send_and_recv();
    //解包
    unpack_1(...);
}
//同步编码 -- 获取数据源2
get_source2()
{
    pack_2(...);
    send_and_recv();
    unpack_2(...);
}
```

➤ STEP2:异步并行拉取数据源

```
//将获取数据源1的实现函数放到集合
closures.push(&get_source1);
//将获取数据源2的实现函数放到集合
closures.push(&get_source2);
//异步并行执行多数据源读取
closures.action();
```



2.4 海量画像

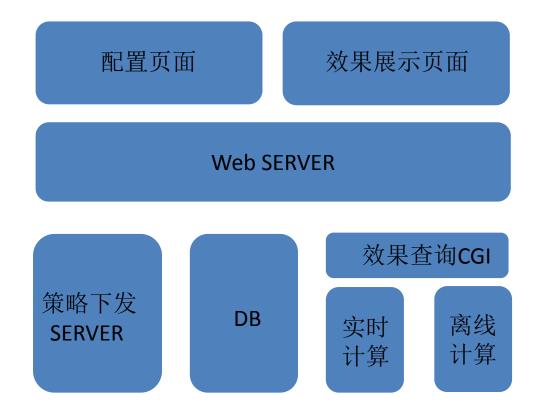
- 10多亿用户,几十款产品
- 上千种画像维度
- 多渠道准确度评估





2.5 实时ABTEST(1) - 整体架构

- 分钟级别更新
- 小时维度展示





2.5 实时ABTEST(2) - 用户配置

ABTEST策略配置

输出策略Id	策略名称	策略条件	策略参数
1005	LR-社会化	{"tail":{"begin":"0","end":"39"}}	0
1004	LR-GBDT特征	{"tail":{"begin":"40","end":"79"}}	0
1001	首页参考系-热度	{"tail":{"begin":"80","end":"99"}}	0

效果指标配置





2.5 实时ABTEST(3) - 效果展示

- 恶意数据过滤
- 效果平滑处理
- 效果波动告警





2.6 立体监控(1) – 线上服务监控

- 业务总体监控
 - ▶ 请求量 失败量 平均延时 。。。

P學級模块:[通用推荐接入层][接入] 主调模块:神話接入服务层列式 查调模块:REQUARE_APPID_GUAJIAN 接口:REQUARE_APPID_GUAJIAN	67 15	400	735	99.94%	6.77ms
四級模块: [通用推荐接入层][][接入] 主調模块: 神盾接入服务层列试 被调模块: FM 手Q资料卡推荐・默认图标 後口: RSQUARE_APPID_DEMOGRAPHIC_HOT	L1 (170)	nu.n	3., 78. 751	99.95%	7.3ms
四級模块:[通用推荐接入层][][接入] 主调模块:神斯接入服务层别式 值调模块:企鹅fm 接口:RSQUARE_APPID_DEMOGRAPHIC_HOT	/45/,503	3869	16 373	99.95%	7.31ms

- 重点函数调用次数监控
 - ▶ 历史对比
 - ▶ 波动告警





2.6 立体监控(2) – 其他监控

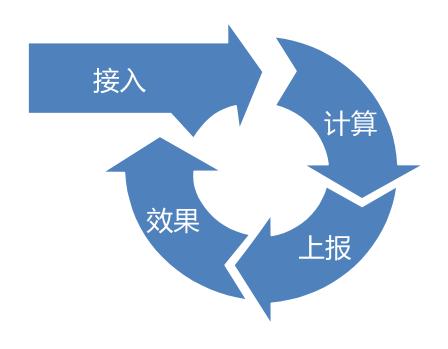
● 计算过程重放



- 推荐效果监控
 - > 恶意数据过滤
 - > 效果平滑处理
 - > 效果波动告警
- 数据监控
 - ➤ 数据依赖
 - ▶ 失败告警/重传



2.7 通用开放(1) – 通用接入



● 接入

- ▶系统注册
- ▶接入API
- 计算
 - ▶算法选择
 - ▶参数配置
- 上报
 - ▶上报字段配置
 - ➤上报API
- 效果
 - ▶效果展示字段设置
 - ▶效果查看



2.7 通用开放(2) – 训练开放



□全选	特征库名	特征主键	特征副键	来源	来源(归一化)(可以为空)
	pendant	cross_try_gender_dis	gender_dis	\${basescent = \$}()\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	\${base:gendery_cnt4w_gender_dis:.*}
	pendant	cross_try_vip	vip	\${basei,}{};;;{p.maecnt_4w_vip:.*}	\${base:vip: 1/_)t/nond==et_cnt_4w_vip:.*}
	pendant	cross_try_vip_dis	vip_dis	\${bautripn=}(/)+{persaurer_/_enc_*w_vip_dis:.*}	\${base:vip:.*}(); {dost:try_cnt_4w_vip_dis:.*}
0	pendant	set	.*	f_rcmdscore_d	f_rcmd_fenorm_score_d
	pendant	set_cnt_4w_age	.*	f_re_d_f_condent_score_d	f_rcmd_feature_norm_score_d



全选	业务ID	业务名称	算法ID	算法名称	算法类型	样本表(可以为空)	抽样规则(可以为空)	更新周期(可以为空)	建模方式(1一按场景
	4	挂件推荐	40004	LR-新用户	LogisticRegression	f_rcmd_pendadample_new_d	随机	w	1
0	4	挂件推荐	40005	LR-活跃用户	LogisticRegression	f_rcmd_ e_active_d	随机	w	1
	4	挂件推荐	40006	LR-流失用户	LogisticRegression	f_rcmd_ le_losing_d	随机	w	1



□全选	算法ID	特征模块	特征类型	特征ID	取数模式	更新时间
	50200	yyb	dis_apparate_copair	.*	2	2016-04-16 13:50:00
	50034	yyb	app_filter1_cvrday	.*	2	2016-04-16 12:56:07
	50034	yyb	cross_care_in	.*	2	2016-04-16 12:56:07

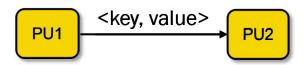


	△ 模型抽样	
	模型抽一用度任	
	△ 模型训练调度任务 ❷ 成功	
模型训-建	模- 调度任建模- 调度	任-建模-
△ 建模-新用户	△ 建模-流失用户 ②成功	△ 建模-活跃用户 ②成功



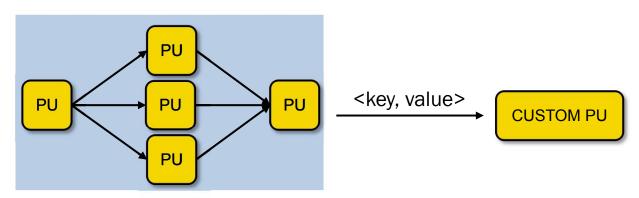
2.7 通用开放(3) – 计算开放

● 数据传递方式



● 计算逻辑

▶用户自定义custom pu逻辑





2.7 通用开放(4) –自定义计算

- ●说明
- ▶R2提供库文件,由用户引用
- ▶用户只用实现代码逻辑函数"proc"即可。(其余功能由系统完成)
- ●步骤
- ▶step1 继承基类PuPB, 实现proc函数

```
class PbApp:public r2::pu::PuPB
{
public:
    PbApp(){}
    ~PbApp(){}

    virtual int proc(const std::string & key, const std::string & value)
    {
        std::string key_out;
        std::string value_out;
        key_out=key+"_hello";
        value_out=value+"_world";
        send_pack("GLIENT", key_out, value_out);
        return 0;
    }

private:
};
```

≽step2 make

```
[tashanji@PLT_Kdc_DE ~/R2_proj/trunk/app/per_test/L1PU]$ make
g++ -c -I ../../example/include/ -o l1_1.o l1_1.cpp
g++ -o l1_1 l1_1.o -L ../../example/lib/ -lappframe -lpthread
```



目录

- 1. 背景介绍
- 2. 架构介绍
 - 2.1 架构总览
 - 2.2 分布式计算
 - 2.3 数据引擎
 - 2.4 海量画像
 - 2.5 实时ABTEST
 - 2.6 立体监控
 - 2.7 通用开放
- 3. 运营情况

3

运营情况(1) – 系统

● 海量

▶ 日调用:数十亿

▶ 扩散量:数百亿

● 实时

- ▶ 90%以上请求在20MS之内
- ▶ 所有请求处理延时50ms之内

● 稳定性

- ▶ 系统稳定性99.95%
- ▶ 确保每个消息的可靠传递



运营情况(2) – 运营

● 典型业务



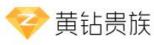














QQ音乐

- 运营
 - ▶ 场景: 近200个
 - ▶ 业务接入: 2人
- 应用宝推荐效果
 - ▶ 推荐分发占可控分发超过80%
 - ▶ 为应用宝带来超过60%的收入提升
- 手游推荐
 - ▶ Banner场景为业务带来530%的效果提升
 - > 每天带来的下载超过百万



欢迎加入腾讯QQ大数据团队