(**function** (factory) {

window["Sortable"] = factory();

})(**function** () {

Sortable.create = **function** (el, options) {  
 **return new** Sortable(el, options);  
};  
  
  
// Export  
Sortable.version = '1.4.2';  
**return** Sortable;

});

浏览器版本

var userAgent = navigator.userAgent.toLowerCase();   
browser={   
version: (userAgent.match( /.+(?:rv|it|ra|ie)[\/: ]([\d.]+)/ ) || [0,'0'])[1],   
safari: /webkit/.test( userAgent ),   
opera: /opera/.test( userAgent ),   
msie: /msie/.test( userAgent ) && !/opera/.test( userAgent ),   
mozilla: /mozilla/.test( userAgent ) && !/(compatible|webkit)/.test( userAgent )   
}

浏览器版本号

<!--[if IE]>   
<script type="text/javascript">   
alert("ie");   
</script>   
<![endif]-->   
<!--[if IE 6]>   
<script type="text/javascript">   
alert("ie6");   
</script>   
<![endif]-->   
<!--[if IE 7]>   
<script type="text/javascript">   
alert("ie7");   
</script>   
<![endif]-->

创建事件 analog

if (document.createEvent) {

                    event = document.createEvent('HTMLEvents');

                    event.initEvent('click');

                    event.eventType = 'message';

                    el1.dispatchEvent(event);

                };

// for IE8-

if (document.createEventObject) {

                    event = document.createEventObject();

                    event.eventType = 'message';

                    el1.fireEvent('onclick', event);

 };

e.pageX

e.pageY

事件发生的位置

$().position().left

$().position().right

元素的绝对位置

$().offset().left

$().offset ().right

元素的相对位置

阻止冒泡

e.stopPropagation();

阻止默认事件

e.preventDefault()

事件冒泡（的过程）：事件从发生的目标（event.srcElement||event.target）开始，沿着文档逐层向上冒泡，到document为止。

**js事件委托**

js事件委托，其实是使用了冒泡的原理，从点击的元素开始，递归方式的向父元素传播事件，这样做的好处是对于大量要处理的元素，不必为每个元素都绑定事件，只需要在他们的父元素上绑定一次即可，提高性能。 还有一个好处就是可以处理动态插入dom中的元素，直接绑定的方式是不行的。

就是事件目标自身不处理事件，而是把处理任务委托给其父元素或者祖先元素，甚至根元素事件委托很好地利用了"事件冒泡"。当点击子元素，根据"事件冒泡"，该子元素的父级元素捕获了该次点击事件，并触发自己的方法。

由于事件委托是通过事件冒泡实现的，所以如果子级的元素阻止了事件冒泡，那么事件委托也将失效！

# $("#info\_table td").live("click",function(){/\*显示更多信息\*/});

这里的.live()方法会把click事件绑定到$(document)对象（但这一点从代码中体现不出来，这也是.live()方法饱受诟病的一个重要原因，稍后再详细讨论），而且只需要给$(document)绑定一次（不是50次，更不是5000次）。在接收到任何事件时，$(document)对象都会检查事件类型和事件目标，如果是click事件且事件目标是td，那么就执行委托给它的处理程序。

一切似乎很完美。可惜，事实并非如此。因为.live()方法并不完美，它有如下几个主要缺点：

$()函数会找到当前页面中的所有td元素并创建jQuery对象，但在确认事件目标时却不用这个td元素集合，而是使用选择符表达式与event.target或其祖先元素进行比较，因而生成这个jQuery对象会造成不必要的开销；

默认把事件绑定到$(document)元素，如果DOM嵌套结构很深，事件冒泡通过大量祖先元素会导致性能损失；

只能放在直接选择的元素后面，不能在连缀的DOM遍历方法后面使用，即$("#infotable td").live...可以，但$("#infotable").find("td").live...不行；

收集td元素并创建jQuery对象，但实际操作的却是$(document)对象，令人费解。

而为了避免事件冒泡造成的性能损失，jQuery从1.4开始支持在使用.live()方法时配合使用一个上下文参数：

$("td",$("#info\_table")[0]).live("click",function(){/\*显示更多信息\*/});

这样，“受托方”就从默认的$(document)变成了$("#infotable")[0]，节省了冒泡的旅程。

# 而为了解决无谓生成元素集合的问题，jQuery 1.4.2干脆直接引入了一个新方法.delegate()。

# $("#info\_table").delegate("td","click",function(){/\*显示更多信息\*/});

jQuery 1.7为了解决.**bind**()、.live()和.delegate()并存造成的不一致性问题，将会增加一对新的事件方法：.on()和.off()：

$(elems).on(events, selector, data, fn);

$(elems).off(events, selector, fn);

如果指定selector，则为事件委托；否则，就是常规绑定。

所以现在只要用on方法就可以了，推荐用on方法进行委托或常规绑定事件

ie 缺少的方法

**if**(!("console" in window)){  
 window.console={  
 log:**function** () {  
 },  
 error:**function** () {  
 },  
 warn:**function** () {  
 }  
 }  
}  
**if**(!("trim" in String.prototype)){  
 String.prototype.trim=**function** () {  
 **return this**.replace(/^\s\*/,"").replace(/\s\*$/,"");  
 }  
}  
**if**(!("remove" in Array.prototype)){  
 Array.prototype.remove = **function**(val) {  
 **var** index = **this**.indexOf(val);  
 **if** (index > -1) {  
 **this**.splice(index, 1);  
 }  
 };  
}  
**if**(!("indexOf" in Array.prototype)){  
 Array.prototype.indexOf = **function**(elt */\*, from\*/*)  
 {  
 **var** len = **this**.length >>> 0; **var** from = Number(arguments[1]) || 0;  
 from = (from < 0)  
 ? Math.ceil(from)  
 : Math.floor(from);  
 **if** (from < 0)  
 from += len;  
 **for** (; from < len; from++)  
 {  
 **if** (from in **this** &&  
 **this**[from] === elt)  
 **return** from;  
 }  
 **return** -1;  
 };  
}