

一、会话跟踪技术

主要分为以下几种

1.Cookie技术

Cookie技术是一种在客户端保持会话跟踪的解决方案，会话数据保存在客户端浏览器。

Cookie在用户第一次访问服务器时，由服务器通过响应头的方式发送给客户端浏览器；当用户再次向服务器发送请求时会附上这些文本信息。

2.Session技术

Session是指使用HttpSession对象实现会话跟踪的技术，是一种在服务器端保持会话跟踪的解决方案。

3.URL重写技术

URL重写即使浏览器不支持 cookie 或在用户禁用 cookie 的情况下，这种方案也能够工作。

4.隐藏表单域技术

HTML 表单中可以含有如下的条目：

这个条目的意思是：在提交表单时，要将指定的名称和值自动包括在 GET 或 POST 数据中。这个隐藏域可以用来存储有关会话的信息，

但它的主要缺点是：仅当每个页面都是由表单提交而动态生成时，才能使用这种方法。

二、JVM生产环境具体优化？

1.JDK1.8+优先使用G1收集器，可以摆脱各种烦恼。

java -jar -XX①-UseG1GC②-Xms2G③-Xss256k

④-XX:MaxGCPauseMillis=300

-Xloggc:/logs/gc.log -XX:+PrintGCTimeStamps -XX:PrintGCDetails test.jar

堆② -Xms与-Xmx设置相同，减少动态内存调整所带来的内存交换
评估-Xmx方法：第一次起始设计大一点，跟踪监控日志，调整为堆峰值*2~3即可
停顿④ I、最多300ms的STW的时间，在200~500区间即可，增大时可减少GC次数，提高吞吐
线程③ II、-Xss设置为128k/256k。JDK1.5以后虚拟机栈默认每个线程分配1M空间，有些多余，若处理线程过多，内存压力很大。
同时业务不涉及复杂运算，128K够用。涉及复杂运算256K也够用。所以超过256K就要考虑优化，不建议超过256k。
IV、G1一般不设置新生代的大小-Xmn，因为G1新生代是动态调整的。

三、线上OOM具体排查？

一、

1.jps

2.jstat -gcutil pid 1000 10 内存情况

三、jmap的dump

```
[root@iz2ze4uljmuzimatrez0rz ~]# jps
26765 Jps
17038 jar
15150 Bootstrap
[root@iz2ze4uljmuzimatrez0rz ~]# jstat -gcutil 17038 1000 10
 S0    S1     E      O       M       CCS      YGC      YGCT      FGC      FGCT      GCT
 23.21   0.00  37.97   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
 23.21   0.00  37.97   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
 23.21   0.00  37.97   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
 23.21   0.00  37.97   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
 23.21   0.00  37.97   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
 23.21   0.00  37.99   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
 23.21   0.00  37.99   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
 23.21   0.00  37.99   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
 23.21   0.00  37.99   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
 23.21   0.00  37.99   60.00  95.66   94.50    314     1.652     5      0.566    2.218
[root@iz2ze4uljmuzimatrez0rz ~]# jstack 17038
```

3. 使用jstack太难看懂

二、可以安装使用arthas

4. 直接通过java -jar命令启动arthas, 在向导中选择你想监控的进程号。

5. **dashboard**命令可以通过仪表盘的方式动态的在线展示jvm的运行情况。

6. 如果想看详细信息, 例如当前内存中哪个对象没有被正常释放, 它占用空间是多少, 堆栈信息等可以使用与jmap相似的一个命令**heapdump**去把堆中所有信息dump到某个文件中
heapdump /tmp/dump.hprof

7. 用xftp把dump文件下载到本地的某个目录, 通过**visualvm**的离线分析功能去对dump文件可视化分析

arthas → heapdump 命令 → visualvm
arthas → dashboard 动态在线

四、如何全表扫描一个大表？

全表扫描在数据库上优化的余地很小, 完全是看你系统的**I/O**的能力。

1. 使用多台机器**并行扫描**一张表

但是这样需要对**整个表加锁**, 并不适合在并发量很大的场景使用

2. **表分区**

通过**一致性hash**进行分区, 然后通过**多线程**进行扫描。

3. 秒能力, **高端存储**。

五、业务层如何实现高可用？

1. **扩展**

扩展是最常见的提升系统可靠性的方法, 系统的扩展可以**避免单点故障**。

1. 垂直扩展: 是在同一逻辑单元里添加资源从而满足系统处理能力上升的需求。比如, 当机器内存不够时, 我们可以帮机器增加内存, 或者数据存不下时, 我们为机器挂载新的磁盘。

2. 水平扩展: 通过增加一个或多个逻辑单元, 并使得它们像整体一样的工作。

在实际应用中, **水平扩展**最常见:

通常我们在部署应用服务器的时候, 都会**部署多台**, 然后使用 **nginx** 来做负载均衡, **nginx** 使用**心跳机制**来检测服务器的正常与否, 无响应的服务就从集群中剔除。

这样的集群中每台服务器的角色是相同的, 同时提供一样的服务。

2. **限流**

一个系统的处理能力是有上限的, 当服务请求量超过处理能力, 通常会引起排队, 造成响应时间迅速提升。

如果对服务占用的资源量没有约束, 还可能因为系统资源占用过多而宕机。

常见的限流算法有: 漏桶、令牌桶、滑动窗口计数。

1. **漏桶算法**可以使用 **Redis** 队列来实现, 生产者发送消息前先检查队列长度是否超过阈值, 超过阈值则丢弃消息, 否则发送消息到 **Redis** 队列中;

消费者以固定速率从 **Redis** 队列中取消息。**Redis** 队列在这里起到了一个缓冲池的作用, 起到削峰填谷、流量整形的作用。

2. **Guava** 中的限流工具 **RateLimiter**, 其原理就是**令牌桶算法**

3. **降级**

通过开关控制, **降级部分非主流程的业务功能**, 减轻系统依赖和性能损耗, 从而提升集群的整体吞吐率。

降级的典型应用是: **电商活动期间关闭非核心服务**, 保证核心买买买业务的正常运行。

降级和熔断可用**hystrix**。

4. **熔断**

在分布式系统中, 如果调用的远程服务或者资源由于某种原因无法使用时, 没有这种过载保护, 就会导致请求阻塞在服务器上等待从而耗尽服务器资源。

很多时候刚开始可能只是系统出现了局部的、小规模故障, 然而由于种种原因, 故障影响的范围越来越大, 最终导致了全局性的后果。**即避免级联故障**。

熔断器的基本原理, 包含三个状态:

1. 服务正常运行时的 **closed** 状态, 当服务调用失败量或失败率达到阈值时, 熔断器进入 **open** 状态

Closed → open → Half-open → open

2在 **Open** 状态，服务调用不会真正去请求外部资源，会快速失败。

3当进入 **Open** 状态一段时间后，进入 **Half-Open**状态，需要去尝试调用几次服务，检查故障的服务是否恢复。如果成功则熔断器关闭，如果失败，则再次进入 **Open** 状态。

5. 灰度发布