

Unity git 手順

🕒 Created	@2022年2月7日 午前 11:35
▼ Class	Git
☰ タグ	
▼ 完成度	
▼ 重要度	☆☆☆☆☆
☰ プロパティ	


ソースツリー インストール

Sourcetree | Free Git GUI for Mac and Windows

As our new Bitbucket space station administrator, you need to be organized. When you make files for your space station, you'll want to keep them in one place and shareable with teammates,

<https://www.sourcetreeapp.com/>

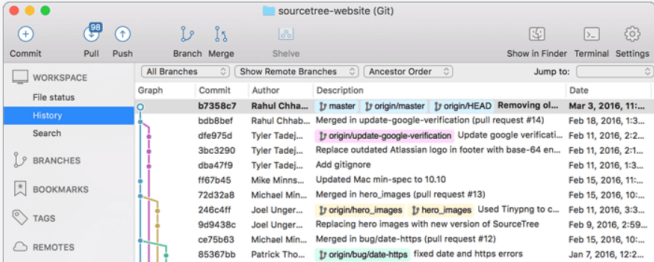


Download free

Simplicity and power in a beautiful Git GUI

[Download for Windows](#)

Also available for Mac OS X

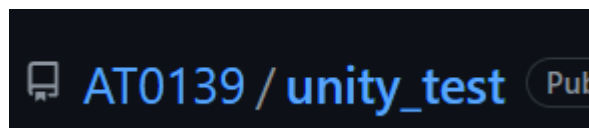


Download free

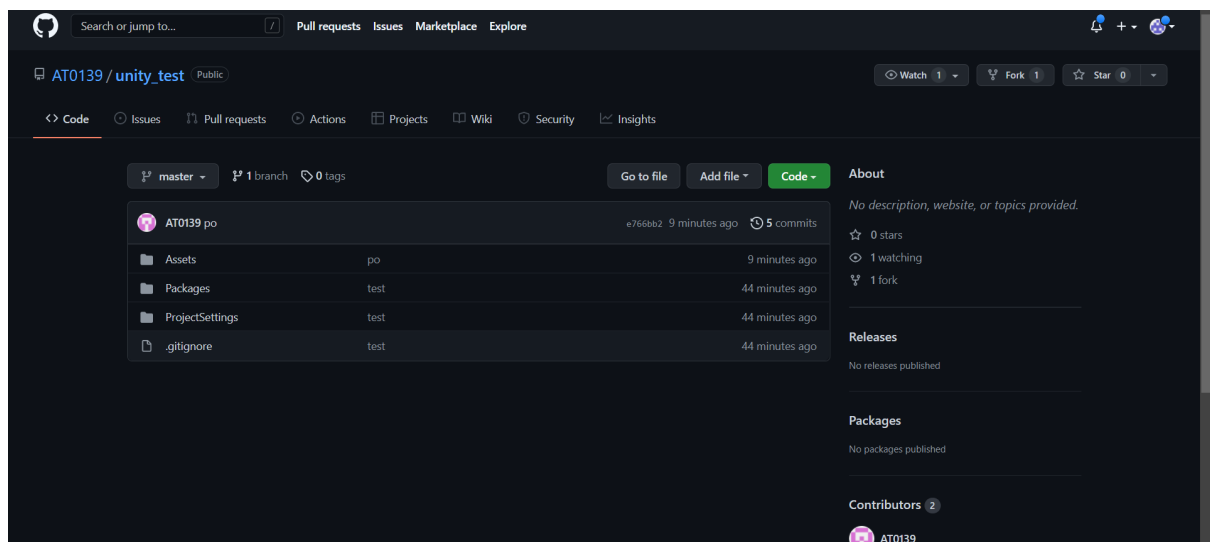
リポジトリのクローン

↓（テスト）大元のリポジトリに行くと
（これは使えない）

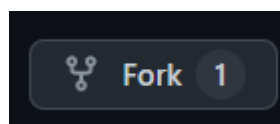
https://github.com/AT0139/unity_test



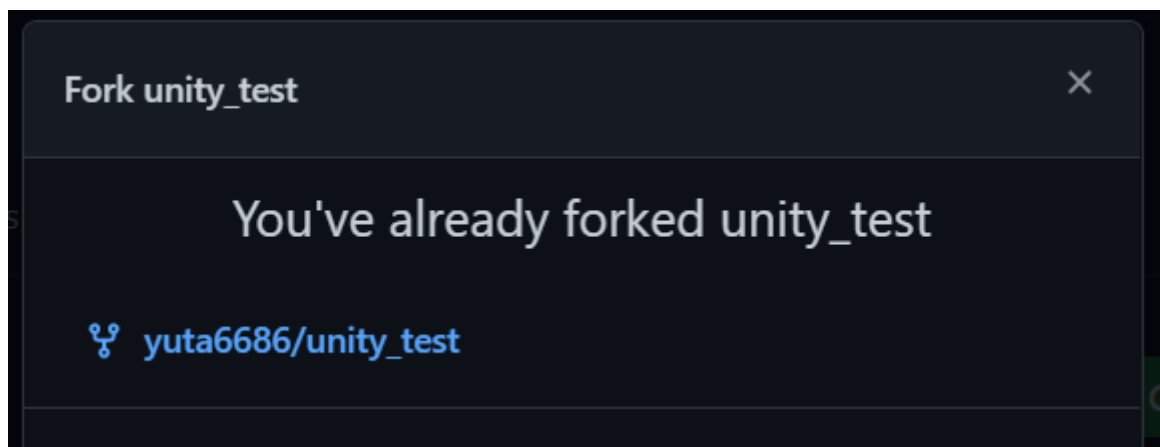
こんな画面になります



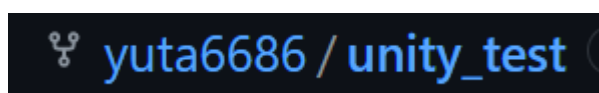
右上のForkボタンを押して



自分のリポジトリを作成します



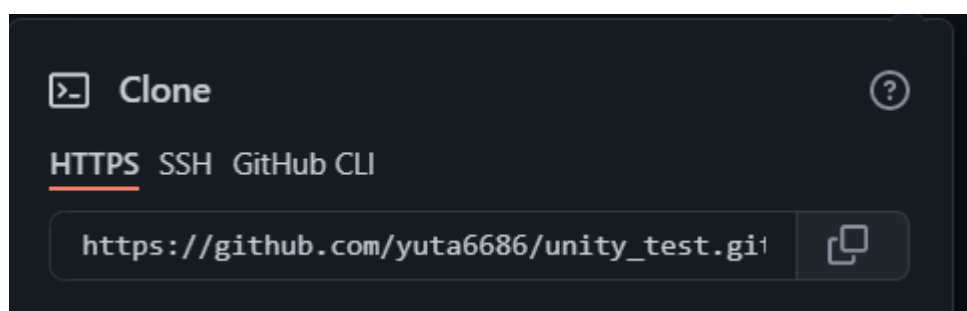
↓自分のリポジトリになった



緑色のCodeボタンを押して、



URLをコピー



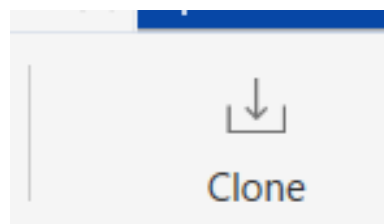
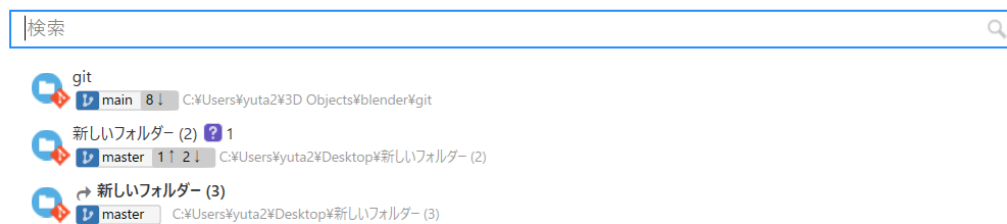
↓コピーペースト



このURLをSourceTreeでCloneします



ローカルリポジトリ



Clone

Cloning is even easier if you set up a [remote account](#)

参照

リポジトリタイプ: [?](#) パス / URL が指定されていません

参照

Local Folder:



＞ 詳細オプション

クローン


クローンするパスを設定したら

クローン

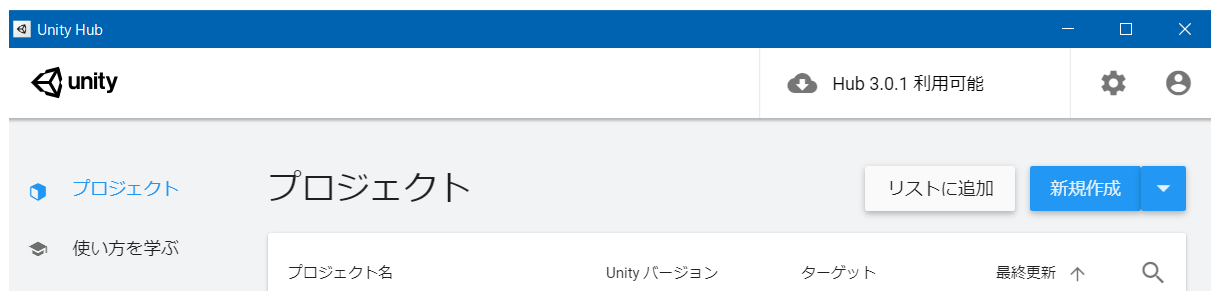
クローンできたら

＞ 新しいフォルダー (3) ＞ Assets ＞ Scenes				
名前	更新日時	種類	サイズ	
 SampleScene.unity	2022/02/07 11:32	UNITY ファイル	14 KB	
 SampleScene.unity.meta	2022/02/07 11:18	META ファイル	1 KB	

これを押すと、Hubが開きます

 SampleScene.unity

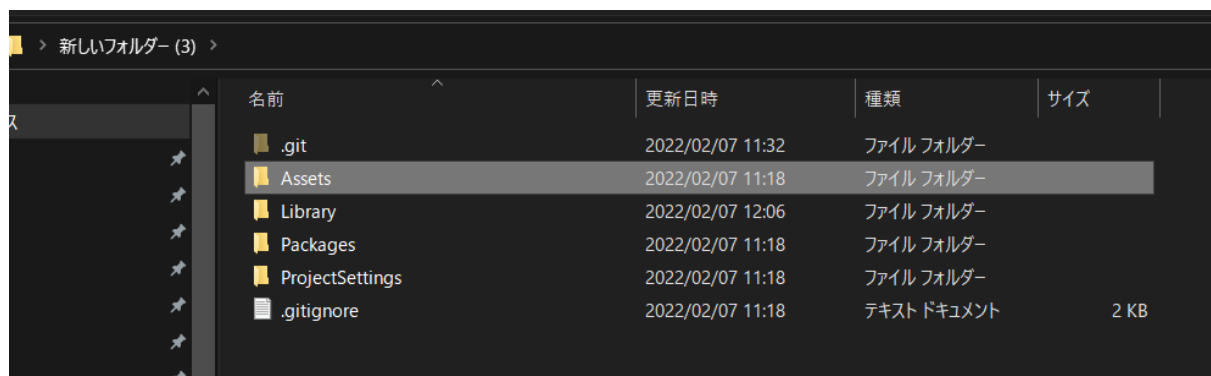
ハブで



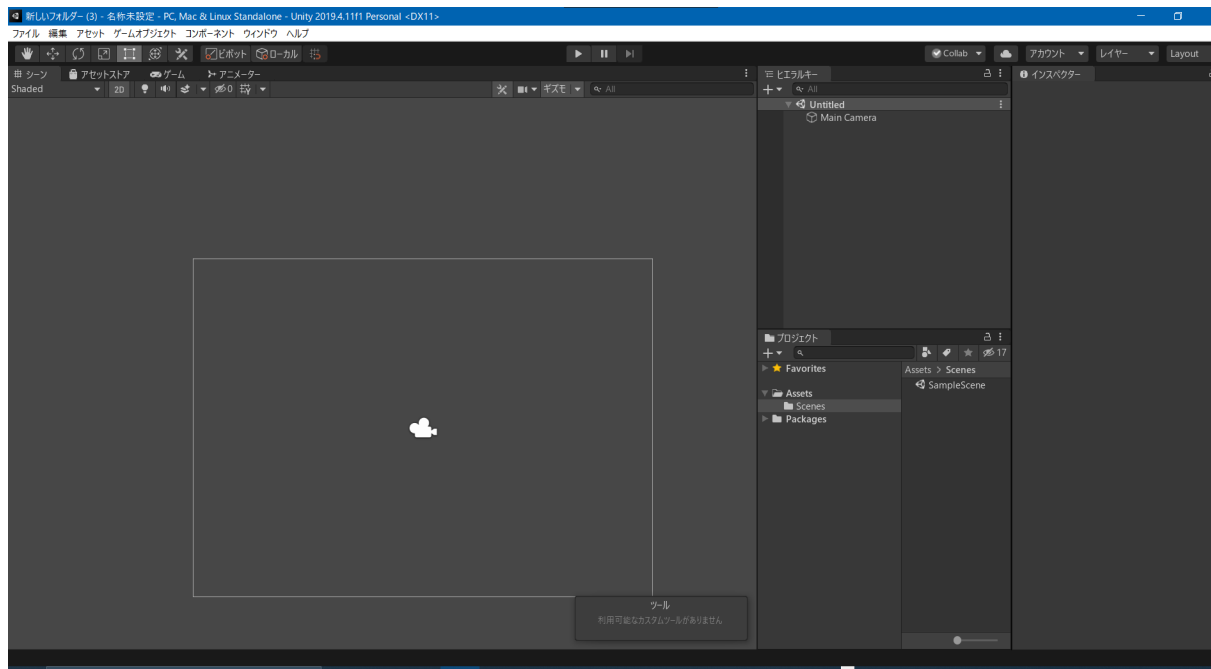
リストに追加で

リストに追加

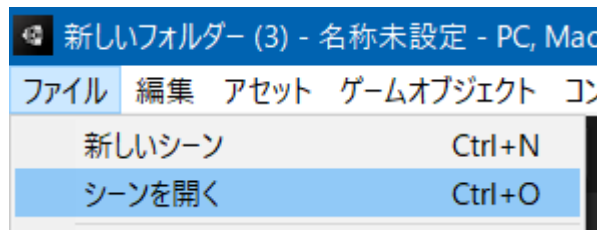
プロジェクトのパスを追加



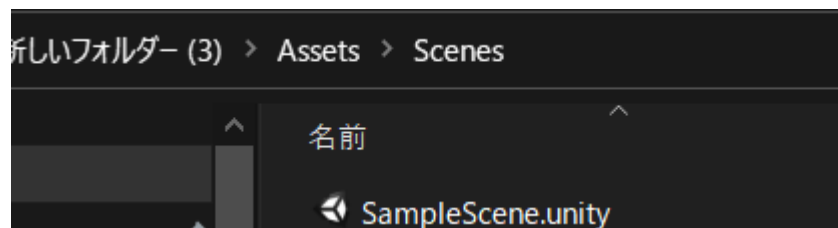
プロジェクト開いてもまだできてません



シーンを開くで



.unityを開く





リポジトリ設定

リモート 詳細

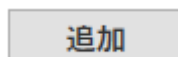
リモートリポジトリのパス

名前	パス
origin	https://github.com/yuta6686/unity_test.git
up	https://github.com/AT0139/unity_test.git

追加 編集 削除

設定ファイルを編集... OK キャンセル

追加ボタンをクリック



リモートの詳細設定

必要な情報

リモート名: ☐ デフォルトリモート

URL/パス:

外部サービスとの拡張統合オプション

Remote Account:

 **Generic Account**
Generic Host

Legacy Account Settings:

ホストタイプ:

ルート URL:

ユーザー名:

拡張統合を使うと Bitbucket など外部のホスティングプロバイダとより深く連携することができます。例えば、サイトでリンクを開いたときに既存のクローンを見つけて表示し、そのままプルリクエストを作成することができます。

ここに大元のリポジトリのURL↓を入れる
(これは使えない)

https://github.com/AT0139/unity_test

URL/パス:

リモート名: ☐ デフォルトリモート

URL/パス:

リモート名：upstream で統一

