#### Лабораторные работы по дисциплине «Администрирование информационных систем»

### Лабораторная работа №1

Создать скрипты, которые:

- а. выводят на экран приветствие «Здравствуйте, имя пользователя». (1 балл)
- b. выводят на экран число строк и число слов в текстовом файле, название которого передано в командной строке. (1 балл)
- с. список процессов, запущенных от имени текущего пользователя. (1 балл)
- d. выводит на экран список и количество переданных аргументов. (1 балл)
- е. выводит на экран список исполняемых файлов из заданного каталога, название которого передается в качестве аргумента командной строки. (1 балл)
- f. находит все файлы с заданным расширением, время модификаций к которым ограничено заданным количеством дней и выводит названия этих файлов на экран. (1 балл)

# Лабораторная работа №2

1. Создать скрипт, принимающий в качестве аргумента строку и помещающий эту строку в файл ~/.myevents в формате

текущая дата, время

помещаемая строка

Если параметров нет, то скрипт выводит на экран последние и записей. Число записей по умолчанию равно 7. Если существует файл  $\sim$ /myevents.conf, то из него извлекается значение и. (5 баллов)

- 2. В файле ~/.bashrc добавить вызов этого скрипта без параметров, что бы при всяком входе в систему пользователь видел вывод этого скрипта. (2 балла)
- 3. Добавить необязательный аргумент дату, начиная с которой осуществляется вывод соответствующих сообщений из файла ~/.myevents. (10 баллов)

## Лабораторная работа №3

- 1. Написать скрипт, который определяет имеется ли путь к программе в переменной окружения РАТН. Название программы передается через параметры командной строки. (3 балла)
- 2. Написать скрипт, проверяющий корректность путей в переменной РАТН. (4 балла)

#### Лабораторная работа №4

- 1. Написать скрипт, который выводит на экран список пользователей из файла /etc/passwd и привязанные к ним программы оболочки командной строки. (3 балла)
- 2. Написать скрипт, который выводит на экран список пользователей, которые входят в хотя бы одну группу, что и пользователь, имя которого передано как аргумент командной строки. (6 баллов)
- 3. Написать скрипт, который для заданного пользователя вычисляет занятый им объем дискового пространства в заданном каталоге. (6 баллов)

4. Написать скрипт поиска файлов с установленными SUID, SGID для исполняемых файлов в домашнем каталоге заданного пользователя. (3 балла)

### Лабораторная работа №5

- 1. Написать скрипт newrm, который будет автоматически архивировать удаляемые файлы в архив каталог ~/.deleted\_files, при этом к имени файла добавляется время его удаления. При этом он должен записывать информацию об удаленных файлах в файл ~/.removed-files. (4 балла)
- 2. Написать скрипт для восстановления файлов из каталога ~/.deleted\_files по части имени или дате. (8 баллов)

#### Лабораторная работа № 6

Напишите скрипт завершения программы по ее имени. (5 баллов)

### Лабораторная работа № 7

Написать скрипт, который будет запускаться раз в 10 минут и записывать в файл .netstatlog статистическую сетевую информацию, получаемую при запуске команд netstat ( или ss). В информацию включить число полученных, отправленных, полученных плохих пакетов, повторно переданных и число неудачных попыток соединения. (10 баллов)

### Лабораторная работа №8

1. Разверните небольшой SSH сервер:

Используйте docker контейнер, предварительно развернув <u>docker-клиент</u> (выполните шаг 1 и шаг 2). После установки выполните в консоли команду:

docker run -d -P --name test\_sshd rastasheep/ubuntu-sshd:14.04.

Расшарьте 22 порт наружу:

docker port test\_sshd 22

После выполнения данной команды вы увидите ответа вида: 0.0.0.0:47131, где 47131 - порт, по которому вы можете подключиться к вашему ssh серверу. Так как сервер развернут у вас локально с помощью docker контейнера, то host вашего сервера будет localhost. Имя пользователя - root, пароль – root. (10 баллов)

- 2. Подключитесь по ssh к вашему серверу. Сделайте так, чтобы при подключении не требовалось указывать пароль. (10 баллов)
- 3. На вашем ssh сервере создайте директорию media в директории /tmp. Добавьте в данную директорию несколько текстовых файлов. Смонтируйте директорию /tmp/media вашего ssh сервера к вам на локальную машину в директорию /tmp/media\_mount/, используя команду sshfs (не забудьте указать порт при монтировании). Находясь на локальной машине, добавьте файл 2.txt с любыми содержимым в директорию /tmp/media\_mount/. Размонтируйте директорию /tmp/media\_mount/, зайдите на ssh сервер в директорию /tmp/media/. Файл 2.txt должен быть добавлен в директорию /tmp/media/. (10 баллов)