實作kruskal’s algorithm.

先把邊依權重由小到大排序，初始化disjoint sets (每個點都自己一個set)

依權重由小到大處理每個邊，看可不可以加入MST，若當時邊的兩邊的點在不同set就可以加入。

確定加入之後就要把邊兩邊的點做union set。

若有好幾個同樣weight的邊，在判斷他們其中一個在不在至少一個mst時，只有weight嚴格較小的邊做了union set(已確定加入MST)，然後就判斷是否這個邊可以加入MST。所有weight相同的邊判斷完，直到要開始判斷weight比他們大的邊時，才把他們都做union。

原因是因為kruskal's algorithm在某次選邊的時候，遇到好幾個同樣weight，而且不會造成迴圈的邊，選任意一個都可以 ( 也就是同樣weight的邊可以依任意順序來做處理 ，所以我們檢查他們每一個各自被第一個處理的時候可不可以加入MST)。(一個性質:其實所有MST都可能被kruskal生成)