业务逻辑

1. 餐饮店铺的会员卡信息管理，支持新增，充值，消费，编辑操作。这些操作将会使用日志系统进行记录。

2、餐饮店铺的菜品信息管理，支持菜品的新增，编辑操作，不进行日志记录。

3、简单的用户管理，带有用户权限标志，直接在页面进行权限控制，未做用户新增功能。

前端部分

使用layui框架，只需要在官网下载文件包即可使用，其他使用说明请见官方文档。

html中主要使用jquery来进行数据操作。

主要文件说明

公共部分：

引用信息：link.html

界面头部：header.html

界面底部：footer.html

未登录页面：unlogin.html

会员部分：

会员信息：index.html,会员新增：addNewCustomer.html，会员消费：costCustomerMoney.html

会员充值：addCustomerMoney.html，编辑会员：editCustomer.html

菜品部分：

菜品信息：message.html，菜品新增：addNewDishe.html，编辑菜品：editDisheDetail.html

用户部分：

用户登录：user.html

日志部分：

日志信息：downLogs.html

后端部分

开发环境说明

使用golang语言，需要下载安装go语言开发环境，配置环境变量。

beego框架，需要在官网下载对应的安装包：

$ go get -u github.com/astaxie/beego

$ go get -u github.com/beego/bee

beego框架文件结构说明

conf：配置文件存放位置

controllers：各模块控制器，路由跳转对应的操作函数（接口）

data：数据文件

models：表对应的对象文件，数据库操作也在结构体内部

routers：路由器生成映射

static：静态文件，主要为样式和静态图片

tests：测试文件

utils：工具箱，主要放数据库连接等公用方法

views：页面html文件

程序调用及运行方式

介绍顺序即为调用顺序。

入口文件，根目录的main.go文件，该文件对数据库，路由器进行初始化，引入beego框架，初始化模版template中的自定义函数，session控制器，跨域问题的设置。

路由器文件，将各个控制器的路由映射加入策略中，自动生成commentsRouter\_controllers.go文件和commentsRouter\_.go文件。

控制器文件，按照不同领域进行划分，分别控制自己部分的逻辑，这里使用的是注解路由方法。base.go文件为各控制器公用的部分，例如用户session的管理。控制器将会调用模型文件中的相关方法获取返回值。

模型文件，管理各个结构体以及对应的数据库操作。其中json.go文件是拼接各个返回json时所用到的结构体。模型文件会最终调用数据库的操作，所以会使用到数据库连接的工具。

工具文件，管理公共工具，这里主要是数据库连接的工具，初始化数据库连接并进行各类参数设置。在初始化时，beego框架可以调用对应的配置文件，读取配置文件信息。

配置文件，beego框架可以随时调用的配置内容，便于全局控制。