

# **HOLYSPIRIT : ACT OF FAITH (GAME DESIGN DOCUMENT)**

Holyspirit : Act of Faith (Game Design Document).....	1
1.Introduction.....	3
2.Scénario.....	4
Histoire du jeu.....	4
Les personnages.....	4
Le croisé.....	4
L'inquisiteur.....	4
La courtisane.....	4
Le pistolero.....	5
Les évangiles.....	6
Act of Faith.....	6
Présentation du monde.....	6
Les quêtes.....	6
Les PNJ.....	7
Les monstres.....	7
Le plan de l'évangile.....	7
3.Gameplay.....	8
4.Graphismes et Mapping.....	8
5.Programmation.....	8

## **1. Introduction**

Holyspirit : Act Of Faith est le premier numéro de la saga des Holyspirit. Il s'agit d'un jeu de rôle, plus particulièrement d'un Hack and Slash. C'est-à-dire un jeu de rôle où le but principal du joueur est de tuer des monstres afin de devenir plus fort, de trouver des objets de plus en plus puissant pour affronter des ennemis de plus en plus redoutable, eux aussi. Le jeu fait intervenir des éléments empruntés à la religion chrétienne mais ne traite en aucun cas de celle-ci.

## **2. Scénario**

### **Histoire du jeu**

Le Bien et le Mal se livrent un combat sans merci depuis la nuit des temps pour la possession des êtres vivants dans l'Univers. Mais la règle de non ingérence leur interdit toutes actions directes dans notre dimensions. Ils sont donc obligé de laisser le choix aux habitants des différents mondes. Malheureusement les forces du Mal décident d'outrepasser la règle. La frontière dimensionnelle vers l'Enfer éclate. Les démons ne pouvant s'incarner directement dans notre dimension, ils agissent à travers les hommes, les animaux, voir les objets en prenant possession de ces corps.

C'était sans compter que Dieu avait vu venir le coup. C'est pourquoi, depuis plus d'un millénaire, il avait cherché les pires hommes de la Terre. Emprisonnant leurs âmes jusqu'à ce moment. En effet, quoi de mieux que le mal pour combattre le Mal. Dieu décide donc de lâcher ses chiens pour faire le ménage sur les différentes planètes déjà sous prise des forces maléfiques.

### **Les personnages**

#### ***Le croisé***

Engagé en : 1192 (Fin de la troisième croisade)

Guerrier par excellence, entraîné dès son plus jeune âge au maniement de l'épée et du bouclier, le croisé se bat pour défendre sa foi. Malheureusement, la réalité des croisades fut tout autre et seule l'avarice et la soif de sang de certains hommes fut étanchée. Accablé par les meurtres qu'il a commis de sang-froid au nom du Tout Puissant, il est en quête perpétuelle de la repentance.

Cette prière, Dieu l'exaucera en l'engageant dans sa lutte éternelle contre les enfers.

#### ***L'inquisiteur***

Engagé en : 1345

Fanatique religieux par excellence, il s'était fait un devoir de passer au bûcher tout hérétique ou sorcière qui soit. Et ce sans autre forme de procès, n'ayant jamais eu un remord ou l'ombre d'un doute quand à la culpabilité de ses victimes. Dieu décide donc d'accomplir le rêve de l'inquisiteur, c'est à dire le lâcher dans un monde réellement envahi par le Mal, un endroit où il pourra lâcher sa folie et son sadisme sans faire de victime innocente.

#### ***La courtisane***

Engagé en : 1763

Cette jeune demoiselle, charmante et charismatique est en fait une tueuse de sang froid et experte dans le maniement des armes de jets, et des lames courtes. Tout droit sortit d'un bordel du fin fond de Paris elle sait mettre en avant son avantage physique. Elle profita de la période de régence entre Louis 14 et Louis 16 pour intégrer la cour royale et user de ses talents de charme à des fins peu honorables. Dieu a décidé de lui confier la sainte tâche pour

lui donner une chance de purifier son existence,

### ***Le pistolero***

Engagé en : 1890

Le pistolero est un de ces chasseurs de prime pour qui seul ses propres intérêts comptent. Il n'hésite pas à tuer des innocents si il le doit et ses contrats sont sa seule limite. Et encore si une autre offre lui paraît plus intéressante, il pourra se retourner contre son patron. Normalement destiné aux enfers, il est engagé par Dieu pour faire le sale boulot.

## Les évangiles

Dans Holyspirit, on ne parle pas d'acte mais d'évangile. Chaque évangile représente un nouvel épisode de la saga, avec son propre monde, ses propres quêtes, PNJ, objets et monstres. Chaque évangile se découpe lui-même en verset, représentant l'avancement du héros dans le déroulement de la quête principale.

### **Act of Faith**

Premier épisode de la saga, il fait intervenir Béliar, le premier des quatre démons majeurs.

Il se découpe en 7 versets :

Verset 1 : La ville

Verset 2 : Ville et palais

Verset 3 : Terres Agraires

Verset 4 : Forêt

Verset 5 : Marais

Verset 6 : Montagnes et Mine

Verset 7 : Verset final, l'affrontement avec Béliar

### **Présentation du monde**

Le monde d'Holyspirit : Act of Faith est un monde qui ressemble à notre Terre au Moyen-Âge. Les décors sont donc des campagnes, des champs, des forêts, des marais et montagnes. Les donjons peuvent être des grottes, cryptes, ...

L'évangile se déroule autour et dans une ville aux airs de petite cité médiévale, principalement habitée par des paysans et des commerçants. Cette ville est en proie à une certaine inquiétude. En effet, la cité est contrôlée par une milice étrange travaillant au compte de l'empereur et tuant n'importe qui se promenant dans la ville sans autorisation spéciale. C'est pourquoi les derniers citoyens se sont retranchés dans le centre ville. Le, autrefois, respecté *Abbé Chkammel* prétend que le malin sévit dans les lieux de sépulture et qu'il nous faut être sur nos gardes, des démons sont responsables de tous ces faits étranges et du comportement de l'empereur.

### **Les quêtes**

- L'église

Donnée par l'abbé Chkammel. L'abbé est sûr que des forces maléfiques sont à l'oeuvre dans la crypte de l'église. Il demande donc au héros de descendre et de détruire la source du mal.

## Les PNJ

- Cator , le maire

Maire du village il vous payera gracieusement pour résoudre les problèmes de sa communauté.

Citations :

- Salutations noble voyageur, je suis Cator, le maire de cet humble cité, même si maintenant, depuis que l'empereur est venu habiter ici, je ne le suis plus vraiment. Je suis heureux de vous accueillir en cette période de temps troublés. Vous savez, depuis quelques temps, l'empereur semble, comme qui dirait on, un peu fou. Sa milice se promène dans les rues et tue le premier passant venu sans autorisation spéciale de l'empereur.  
Vous trouverez ici tout ce dont vous aurez besoin pour vos aventures.  
Pour les armes et les armures allez voir notre forgeron. Nous avons aussi une taverne si vous vous voulez vous détendre un peu.

- Abbé Chkammel

C'est l'instance religieuse de la ville, il a perdu beaucoup de sa crédibilité et les citoyens le prennent pour un fou devant les actes s'étant produits récemment. Il soigne gratuitement le héros quand on lui demande.

Citations :

- Bonjour mon fils, êtes-vous donc l'envoyé du Seigneur ?  
Je l'espère, car il y a là, ici même sous nos pieds, une puissante magie obscure à l'œuvre. Ce ne peut être qu'un tour du Malin en personne. Si vous pouviez m'aider à faire régner l'ordre à nouveau dans ce lieu saint souillé, je pourrai continuer à faire mes offices et à ramener dans le droit chemin mes brebis égarées.

- Artémis le forgeron

Puissant forgeron né dans cette contrée, il sera heureux de fournir armes et armures moyennant argent. Il a perdu son marteau magique (voir « quêtes »).

## Les monstres

## Le plan de l'évangile

**3. *Gameplay***

**4. *Graphismes et Mapping***

**5. *Programmation***