BÂTIMENTS

Légende => Nom du bâtiment : ressources nécessaires, technologie nécessaire, autre la quantité de ressources pour bâtir sera à déterminer.

Bâtiment de production:

Nom du bâtiment	Cout de construction	Technologie nécessaire	Production	Diamant
Ferme	Matériel		Blé → nourriture	Blé
Plan de tabac	Matériel		Argent	Blé
Plan de houblon	Matériel		Houblon	Blé
Etable			Viande → nourriture	Viande
Pecheur			Poisson → nourriture	Poisson
Baleinier		Harponnage	Baleine → nourriture + graisse	Poisson
Carrière			Pierre → matériel	Pierre
Mine de fer			Minerai de fer	Pierre
Mine d'or	Mercure		Argent	Pierre
Mine de charbon			Charbon	Pierre
Puits d'argile			Argile	Pierre
Scierie			Bois → matériel	Bois
Quartier résidentiel			Argent	Argent

Nom du bâtiment	Cout de construction	Technologie nécessaire	Production	Diamant
Charbonnerai			Bois → Charbon	
Boucherie			Viande → argent + graisse	
Distillerie			Houblon → bière	

Nom du bâtiment	Cout de construction	Technologie nécessaire	Production	Diamant
Marché				
Gare				
Aéroport				
Nom du bâtiment	Cout de construction	Technologie nécessaire	Production	Diamant
Université				
Laboratoire				
Nom du bâtiment	Cout de construction	Technologie nécessaire	Production	Diamant
Nom du bâtiment Eglise			Production	Diamant Divin
			Production	
Eglise			Production	Divin
Eglise			Production	Divin
Eglise			Production	Divin
Eglise			Production	Divin
Eglise Chapelle	Cout de	nécessaire Technologie		Divin Divin
Eglise Chapelle Nom du bâtiment	Cout de	nécessaire Technologie		Divin Divin

Ingénierie