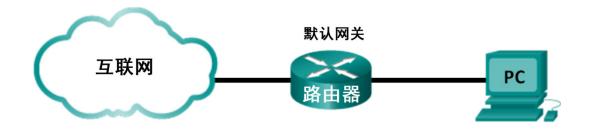


实验 - 使用 Wireshark 检查 UDP DNS 捕获

拓扑



目标

第 1 部分:记录 PC 的 IP 配置信息

第2部分: 使用 Wireshark 捕获 DNS 查询和响应

第3部分:分析捕获的 DNS 或 UDP 数据包

背景/场景

如果您曾经使用过互联网,那么您已经使用了域名系统 (DNS)。DNS 是服务器的分布式网络,将人性化的域名 (比如 www.google.com) 转换为 IP 地址。当您将网站 URL 键入浏览器时,PC 将会对 DNS 服务器的 IP 地址 执行 DNS 查询。PC 的 DNS 服务器查询和 DNS 服务器的响应使用用户数据报协议 (UDP) 作为传输层协议。UDP 是无连接协议,不要求像 TCP 那样建立会话。DNS 查询和响应开销非常小,而且不需要 TCP 开销。

在本实验中,您将通过使用 UDP 传输协议发送 DNS 查询与 DNS 服务器进行通信。您将使用 Wireshark 来检查同一台服务器的 DNS 查询和响应交换。

注意:本实验不能使用 Netlab 来完成。本实验假设您可以访问互联网。

所需资源

1 台 PC(采用 Windows 7 或 8 且可以访问命令提示符和互联网,并且已安装 Wireshark)

第 1 部分: 记录 PC 的 IP 配置信息

在第 1 部分,您将在您的本地 PC 上使用 **ipconfig /all** 命令来查找并记录 PC 网络接口卡 (NIC) 的 MAC 和 IP 地址、指定默认网关的 IP 地址和为 PC 指定的 DNS 服务器 IP 地址。在所提供的表中记录此信息。在实验的某些部分,将使用该信息进行数据包分析。

IP 地址	
MAC 地址	
默认网关 IP 地址	
DNS 服务器 IP 地址	

第2部分: 使用 Wireshark 捕获 DNS 查询和响应

在第 2 部分,您将设置 Wireshark 来捕获 DNS 查询和响应数据包,以便演示在与 DNS 服务器通信时 UDP 传输协议的使用。

- a. 单击 Windows 开始按钮并导航到 Wireshark 程序。
- b. 为 Wireshark 选择一个接口用于捕获数据包。使用 **Interface List**(接口列表)选择与第 1 部分所记录的 PC 的 IP 和 MAC 地址相关联的接口。
- c. 选择了所需接口后,单击 Start (开始)来捕获数据包。
- d. 打开 Web 浏览器并键入 www.google.com。按 Enter 键继续。
- e. 当您看到 Google 主页时,单击 Stop(停止)以停止 Wireshark 捕获。

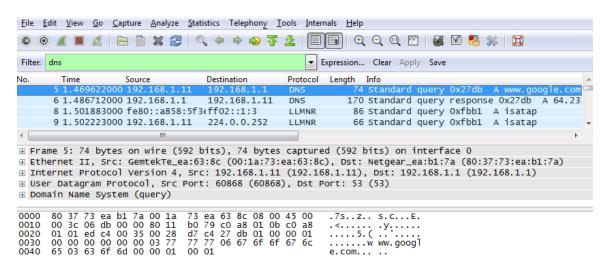
第 3 部分: 分析捕获的 DNS 或 UDP 数据包

在第3部分,您将研究为了获取 www.google.com 的 IP 地址而与 DNS 服务器通信时生成的 UDP 数据包。

第 1 步: 过滤 DNS 数据包。

a. 在 Wireshark 主窗口中,在 Filter(过滤器)工具栏的输入区键入 dns。单击 Apply(应用)或按 Enter 键。

注意:应用 DNS 过滤器后如未看到任何结果,请关闭 Web 浏览器。在命令提示符窗口中,键入 ipconfig /flushdns 删除之前所有的 DNS 结果。重新启动 Wireshark 捕获,并重复第 2b 到第 2e 部分的指令。如果这样不能解决问题,则您可以在命令提示符窗口输入 nslookup www.google.com 来代替 Web 浏览器。



b. 在主窗口的数据包列表窗格(顶部)中,找到包含"standard query"和"A www.google.com"的数据包。例如,参见帧 5。

第 2 步: 使用 DNS 查询检查 UDP 数据段。

使用通过 Wireshark 捕获的 www.google.com 的 DNS 查询检查 UDP。在本示例中,选择数据包列表窗格中 Wireshark 捕获帧 5 进行分析。此查询中的协议显示在主窗口的数据包详细信息窗格(中间)中。协议条目以 灰色突出显示。

```
    Frame 5: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface 0
    Ethernet II, Src: GemtekTe_ea:63:8c (00:1a:73:ea:63:8c), Dst: Netgear_ea:b1:7a (80:37:73:ea:b1:7a)
    Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.11 (192.168.1.11), Dst: 192.168.1.1 (192.168.1.1)
    User Datagram Protocol, Src Port: 60868 (60868), Dst Port: 53 (53)
        Source Port: 60868 (60868)
        Destination Port: 53 (53)
        Length: 40
        ★ Checksum: 0xd7c4 [validation disabled]
        [Stream index: 2]

    Domain Name System (query)
```

- a. 在数据包详细信息窗格的第 1 行中, 帧 5 在线路上有 74 个字节的数据。这是向指定服务器发送 DNS 查询 以请求 www.google.com IP 地址的字节数。
- b. "以太网 II" 行显示源和目的 MAC 地址。源 MAC 地址来自您的本地 PC, 因为是本地 PC 发起的 DNS 查询。目的 MAC 地址来自默认网关,因为这是此查询退出本地网络之前的最后一站。

源 MAC 地址是否与在第 1 部分为本地 PC 记录的相同?

c. 在 "Internet Protocol Version 4" 行中, IP 数据包 Wireshark 捕获表明此 DNS 查询的源 IP 地址为 192.168.1.11, 目的 IP 地址为 192.168.1.1。在本示例中, 目的地址是默认网关。路由器是该网络中的默认网关。

您能识别源设备和目的设备的 IP 和 MAC 地址吗?

设备	IP 地址	MAC 地址
本地 PC		
默认网关		

IP 数据包和报头封装 UDP 数据段。UDP 数据段将 DNS 查询作为数据包含在内。

d. UDP 报头只有四个字段:源端口、目的端口、长度和校验和。如下所示, UDP 报头的每个字段只有 16 位。

UDP 网段				
0	1	6	31	
	UDP 源端口	UDP 目的端口		
	UDP 报文长度	UDP 校验和		
数据				
数据				

单击加号 (+) 展开数据包详细信息窗格中的用户数据报协议。注意只有四个字段。本示例中的源端口号为60868。源端口是由本地 PC 使用不作为预留端口号的端口号随机生成的。目的端口是 53。端口 53 是公认端口,为 DNS 的使用保留。DNS 服务器在端口 53 上侦听来自客户端的 DNS 查询。

```
□ User Datagram Protocol, Src Port: 60868 (60868), Dst Port: 53 (53)

Source Port: 60868 (60868)

Destination Port: 53 (53)

Length: 40

□ Checksum: 0xd7c4 [validation disabled]

[Good Checksum: False]

[Bad Checksum: False]

[Stream index: 2]
```

在本示例中,UDP 网段的长度为 40 个字节。在 40 个字节中,8 个字节用作报头。其他 32 个字节供 DNS 查询数据使用。在以下 Wireshark 主窗口的数据包字节窗格(底部)的图示中突出显示了 DNS 查询数据的 32 个字节。

□ Domain Name System (query) [Response In: 6] Transaction ID: 0x27db □ Flags: 0x0100 Standard query Questions: 1 Answer RRs: 0 Authority RRs: 0 Additional RRs: 0 □ Queries □ www.google.com: type A, class IN Name: www.google.com [Name Length: 14] [Label Count: 3] Type: A (Host Address) (1) Class: IN (0x0001)

校验和用于在数据包遍历互联网之后确定其完整性。

UDP 报头的开销很低,因为 UDP 没有与 TCP 三次握手相关的字段。出现的任何数据传输可靠性问题都必须由应用层处理。

在下表中记录您的 Wireshark 结果:

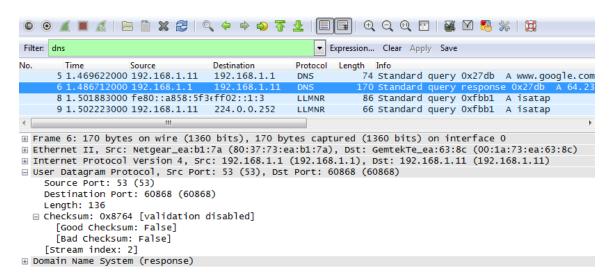
帧大小	
源 MAC 地址	
目的 MAC 地址	
源 IP 地址	
目的 IP 地址	
源端口	
目的端口	
IP 地址是否与您在第 1 部分中记录的本	x地 PC 的 IP 地址相同?

目的 IP 地址是否与第 1 部分中记录的默认网关相同?

第3步: 使用 DNS 响应检查 UDP。

在此步骤中, 您将检查 DNS 响应数据包并验证该 DNS 响应数据包是否也使用了 UDP。

a. 在本示例中, 帧 6 是相应的 DNS 响应数据包。注意,线路上的字节数为 170 个字节。与 DNS 查询数据包相比,它是一个更大的数据包。



b. 在作为 DNS 响应的以太网 II 帧中, 源 MAC 地址来自哪个设备?目的 MAC 地址来自哪个设备?

C.	注意 IP 数据包中的源 IP 地址和目的 IP 地址	业。目的 IP 地址是什么? 源 IP 地址是什么?
	目的 IP 地址:	_源 IP 地址:
	本地主机和默认网关的源和目的的角色发生了什么变化?	

d. 在 UDP 数据段中,端口号的角色也发生了互换。目的端口号为 60868。端口号 60868 与在将 DNS 查询发送到 DNS 服务器时本地 PC 所生成的端口相同。您的本地 PC 在此端口上侦听 DNS 响应。

源端口号为 53。DNS 服务器在端口 53 上侦听 DNS 查询, 然后将带有源端口号 53 的 DNS 响应发送回 DNS 查询的发送方。

当 DNS 响应展开时,请注意 Answers 部分为 www.google.com 解析的 IP 地址。

```
□ User Datagram Protocol, Src Port: 53 (53), Dst Port: 60868 (60868)
    Source Port: 53 (53)
Destination Port: 60868 (60868)
    Length: 136

    □ Checksum: 0x8764 [validation disabled]

      [Good Checksum: False]
      [Bad Checksum: False]
    [Stream index: 2]
    [Request In: 5]
    [Time: 0.017090000 seconds]
    Transaction ID: 0x27db
  ⊕ Flags: 0x8180 Standard query response, No error
    Questions: 1
    Answer RRs: 6
    Authority RRs: 0
    Additional RRs: 0
 ⊕ Queries
  ■ Answers
    Name: www.google.com
       Type: A (Host Address) (1)
       Class: IN (0x0001)
       Time to live: 281
       Data length: 4
       Address: 64.233.160.99 (64.233.160.99)
    \sqsubseteq www.google.com: type A, class IN, addr 64.233.160.104
       Name: www.google.com
        Type: A (Host Address) (1)
       class: IN (0x0001)
       Time to live: 281
        Data length: 4
        Address: 64.233.160.104 (64.233.160.104)
```

思考

使用 UDP 而不是 TCP 作为 DNS 的传输协议的优势是什么?