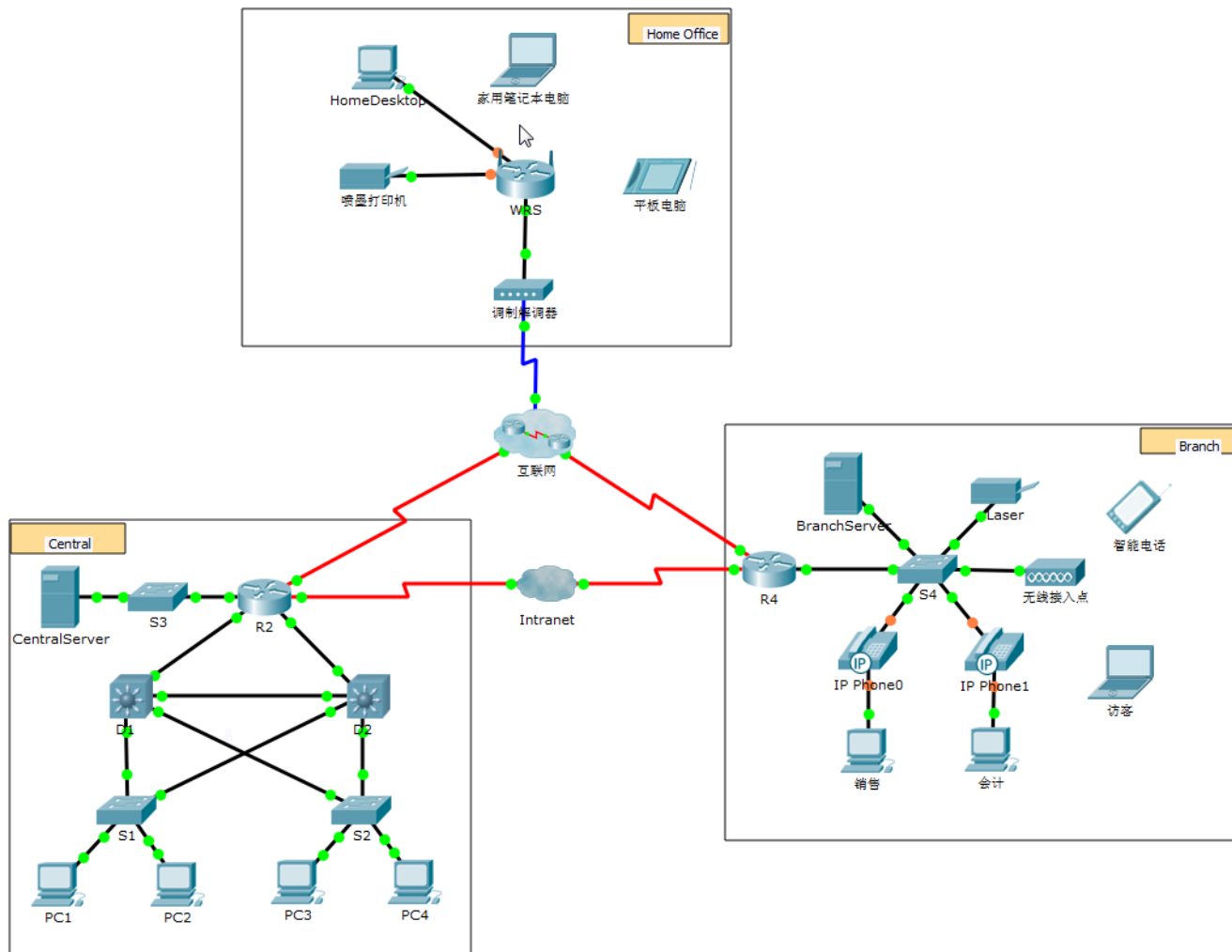


## Packet Tracer - 网络表示方式

### 拓扑



### 目标

本练习中的网络模型融合了您在 CCNA 学习中将要掌握的许多技术。它呈现了一个简化版的中小型企业网络外观。您可以自己随意探索网络。准备就绪后，请继续完成以下步骤并回答问题。

**注意：**您是否已经理解您在本练习中看到和执行的每个操作并不重要。您可以自己随意探索网络。如果您想继续更系统地探索网络，请遵循以下步骤。尽您所能回答这些问题。

#### 第 1 步：识别 Packet Tracer 中显示的常见网络组件。

- 左下角的图标工具栏中有各种类别的网络组件。您应当可以看到与中间设备、终端设备和介质相对应的类别。“连接”类别（像闪电球的那个图标）代表 Packet Tracer 支持的网路介质。还有一个“终端设备”类别和两个特定于 Packet Tracer 的类别：“定制设备”和“多用户连接”。
- 列出中间设备类别。\_\_\_\_\_

- c. 如果不考虑互联网云或内部网云，那么拓扑中有多少个图标代表终端设备（只有一个连接连向它们）？

\_\_\_\_\_

- d. 如果不计算这两种云，拓扑中有多少个图标代表中间设备（有多个连接连向它们）？

\_\_\_\_\_

- e. 有多少终端设备不是台式计算机？

\_\_\_\_\_

- f. 在该网络拓扑中使用了多少种不同类型的介质连接？

\_\_\_\_\_

## 第 2 步：解释设备的用途。

- c. 在 Packet Tracer 中，Server-PT 设备可充当服务器。台式机或笔记本电脑不能充当服务器。根据目前所学，解释客户端-服务器模型。

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- d. 列出至少两种中间设备的功能。

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- e. 列出至少两个选择网络介质类型的标准。

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## 第 3 步：比较和对比 LAN 和 WAN。

- a. 解释 LAN 和 WAN 之间的区别。给出 LAN 和 WAN 的示例。

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- b. 在 Packet Tracer 网络中，您看到多少 WAN？

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- c. 您看到多少 LAN？

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- d. 此 Packet Tracer 网络中的互联网过于简化，并不代表真实互联网的结构和形式。简要介绍互联网。

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

- e. 家庭用户连接互联网的常用方法是什么？

\_\_\_\_\_

- f. 在您所在的区域企业用于连接互联网的常用方法是什么？

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## 挑战

既然您有机会探索此 Packet Tracer 练习中所代表的网络，那么您可能已经挑选了几项您想要尝试的技能。或者您可能希望有机会更详细地探索这个网络。您会发现您在 Packet Tracer 中看到和体验的大多数操作都超出了您目前的技能水平，但这里有一些挑战您可能愿意尝试。即使您不能执行全部操作也不必担心。您将很快成为一个 Packet Tracer 主用户和网络设计师。

- 将一台终端设备添加到拓扑中，并将其通过介质连接到一个 LAN 上。该设备要向其他最终用户发送数据还需要什么？您能否提供此信息？是否有方法验证您已正确连接设备？
- 在其中一个网络中添加新的中间设备，并将其通过介质连接到一个 LAN 或 WAN 上。该设备要充当网络中其他设备的中间设备还需要什么？
- 打开一个新的 Packet Tracer 实例。创建一个至少包括两个通过 WAN 连接的 LAN 的新网络。连接所有设备。检查最初的 Packet Tracer 练习，以便了解您可能还需要做什么才能使您的新网络正常运行。记录您的想法并保存您的 Packet Tracer 文件。您可能希望在掌握更多技能之后再次查看您的网络。

## 推荐评分规则

存在问题的地方	可能的得分点	实际得分
第 1b 步	5	
第 1c 步	5	
第 1d 步	5	
第 1e 步	5	
第 1f 步	5	
第 2a 步	5	
第 2b 步	5	
第 2c 步	5	
第 3a 步	5	
第 3b 步	5	
第 3c 步	5	
第 3d 步	5	
第 3e 步	5	
第 3f 步	5	
总得分	70	