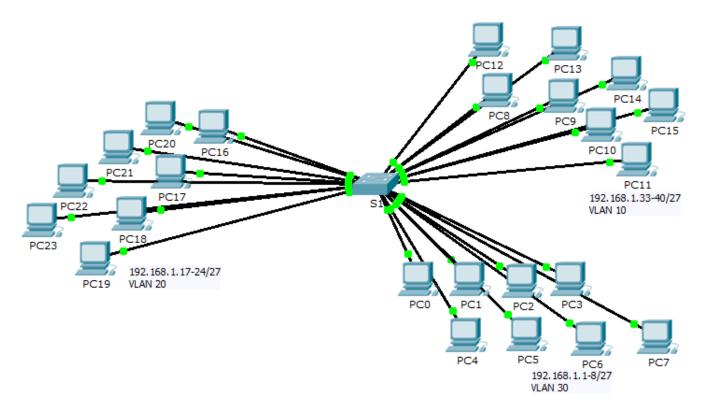


Packet Tracer - 谁会听到广播?

拓扑



目标

第 1 部分: 观察 VLAN 实施中的广播流量

第2部分:完成思考题

场景

在本练习中,将完全填充一个配有 24 个端口的 Catalyst 2960 交换机。所有端口都已使用。您将观察 VLAN 实施中的广播流量并回答一些思考题。

第 1 部分: 在采用 VLAN 的网络中, 观察其广播流量

步骤 1: 使用 ping 生成流量。

- a. 点击 PC0, 然后点击桌面选项卡 > 命令提示符。
- b. 输入 ping 192.168.1.8 命令。ping 命令应该会成功。

与 LAN 不同的是,VLAN 是由交换机创建的广播域。使用 Packet Tracer **模拟**模式,在终端设备自身的 VLAN 内 ping 终端设备。根据您的观察,回答步骤 2 中的问题。

步骤 2: 生成并检查广播流量。

- a 切換到 Simulation (模拟)模式。
- b 在模拟面板中点击编辑过滤器。取消选中全部显示/无复选框。选中 ICMP 复选框。
- c 点击**添加复杂 PDU** 工具,即右侧工具栏上打开的信封图标。
- d 将鼠标光标悬停在拓扑图上方,指针变为带加号(+)的信封。
- e 点击 PC0 以用作此测试消息的来源, 创建复杂 PDU 对话框窗口将打开。输入以下值:
 - 目标 IP 地址: 255.255.255(广播地址)
 - 序列号: 1
 - 单次发包时间: 0

在 PDU 设置中,**Select Application**:(选择应用程序:)的默认设置是 PING。请列举出至少 3 个其他应用。

- f 点击**创建 PUD**。此时,此测试广播数据包显示在**模拟面板事件列表**中。还会出现在 PDU 列表窗口中。这是用于场景 0 的第一个 PDU。
- g 双击 Capture/Forward (捕获/转发)。数据包发生了什么情况?

h 为 PC8 和 PC16 重复此过程。

第2部分:完成思考题

- 1. 如果 VLAN 10 中的一台 PC 发送一条广播消息,哪些设备会收到此消息? _______
- 3. 如果 VLAN 30 中的一台 PC 发送一条广播消息,哪些设备会收到此消息?
- 4. 从 VLAN 10 中的 PC 发送到 VLAN 30 中的 PC 的帧会发生什么情况?

5. 如果连接到端口 11 的 PC 将一条单播消息发送到连接到端口 13 的 PC,交换机上的哪个端口会亮起?-

6. 如果连接到端口 2 的 PC 将一条单播消息发送到连接到端口 23 的 PC,交换机上的哪个端口会亮起?-

7. 在端口方面,交换机上的冲突域有哪些?

8. 在端口方面,交换机上的广播域有哪些?

推荐评分规则

共 10 题, 每题 10 分。