

网络接入设计

目标

介绍可供交换机用于支持中小型企业网络要求的功能。

场景

使用 Packet Tracer 执行本练习。与一名同学一起创建两个网络设计以满足以下场景的要求：

场景 1 - 教室设计 (LAN)

- 15 位学员的终端设备，用 1 台或 2 台 PC 代表。
- 1 台教师终端设备；首选服务器。
- 设备能够通过 LAN 连接对视频演示进行流传输。此设计中无需互联网连接。

场景 2 - 管理设计 (WAN)

- 场景 1 中列出的所有要求。
- 为视频演示和为网络应用软件推送的更新添加来往远程管理服务器的访问。

LAN 和 WAN 设计均应适配一个 Packet Tracer 文件屏幕。所有中间设备均应标记交换机型号（或名称）以及路由器型号（或名称）。

保存您的工作并准备好向您的教师和同学证明设备决策和布局。

思考

1. 如果您通过低端交换机从教师的服务器接收流视频，则可能会遇到哪些问题？

2. 怎样确定传输中的流量（组播还是广播）？

3. 哪些因素将影响您对用于语音、流视频和常规数据等这些类型传输的交换机类型的决策？

4. 正如您在学院的第一课中学到的，视频和语音使用特殊 TCP/IP 模型 - 传输层协议。此层中使用哪个协议以及为什么对语音和视频流传输十分重要？
