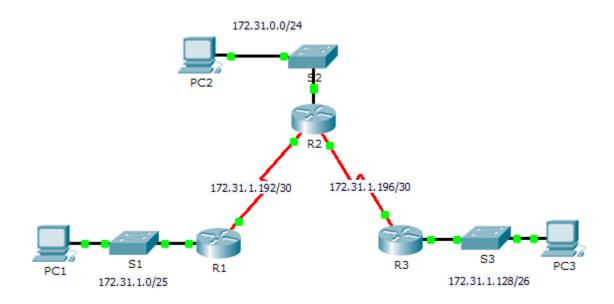


Packet Tracer - 配置 IPv4 静态路由和默认路由

拓扑



地址分配表

设备	接口	IPv4 地址	子网掩码	默认网关
	G0/0	172.31.1.1	255.255.255.128	不适用
R1	S0/0/0	172.31.1.194	255.255.255.252	不适用
	G0/0	172.31.0.1	255.255.255.0	不适用
	S0/0/0	172.31.1.193	255.255.255.252	不适用
R2	S0/0/1	172.31.1.197	255.255.255.252	不适用
	G0/0	172.31.1.129	255.255.255.192	不适用
R3	S0/0/1	172.31.1.198	255.255.255.252	不适用
PC1	NIC	172.31.1.126	255.255.255.128	172.31.1.1
PC2	NIC	172.31.0.254	255.255.255.0	172.31.0.1
PC3	NIC	172.31.1.190	255.255.255.192	172.31.1.129

目标

第 1 部分: 检查网络并评估静态路由要求

第2部分:配置静态路由和默认路由

第3部分:验证连接

背景信息

在本练习中,您将配置静态路由和默认路由。静态路由是网络管理员为创建可靠和安全路由而手动输入的路由。本活动中使用四种不同的静态路由:递归静态路由、直连静态路由、完全指定的静态路由以及默认路由。

第	1	部分:检查网络并评估静态路由要求						
	a.	根据拓扑图,总网络数量是多少?						
	b.	直接连接到 R1、R2 和 R3 的网络有多少?						
	C.	每个路由器需要多少静态路由才能访问未直接连接的网络?						
	d.	通过从 PC1 ping PC2 和 PC3 测试与 R2 和 R3 LAN 的连接。						
		成功的原因是什么?						
第	2	部分: 配置静态路由和默认路由						
步骤 1: 在 R1 中配置递归静态路由。								
200		什么是递归静态路由?						
	a.	11 公定地归静心岭田:						
	b.	一 递归静态路由为什么需要查找两次路由表?						
	C.	为未直接连接到 R1 的每个网络配置递归静态路由,包括 R2 与 R3 之间的 WAN 链路。						
	d.	d. 测试与 R2 LAN 的连接并 ping PC2 和 PC3 的 IP 地址。						
	成功的原因是什么?							
步骤 2: 在 R2 中配置直连静态路由。								
יייי								
	a.	直连静态路由与递归静态路由有什么区别?						
	b.	从 R2 为每个未直接连接的网络配置直连静态路由。						
	c.	哪个命令仅显示直连网络?						
	d.	哪个命令仅显示路由表中列出的静态路由?						
	e.	查看整个路由表时,您如何区分直连静态路由与直连网络?						

步骤 3:	在 R3 中配置默认路由。					
a.	. 默认路由与常规静态路由有什么区别?					
b.	在 R3 中配置默认路由,使每个未直接连接的网络均可访问。					
C.	静态路由在路由表中如何显示?					
步骤 4: 记录完全指定路由的命令。						
注:	Packet Tracer 目前不支持配置完全指定的静态路由。因此,在该步骤中,请记录完全指定路由的配置。					
a.	说明一个完全指定的路由。					
b.	哪个命令可在 R3 与 R2 LAN 之间提供完全指定的静态路由?					
	写工儿 D2 利 D2 和 D4 之间网络协会人长会协议也。 不再和黑达攻也。 你进行让答明可					
C.	写下从 R3 到 R2 和 R1 之间网络的完全指定的路由。不要配置该路由;仅进行计算即可。					
d.	写下从 R3 到 R1 LAN 的完全指定的静态路由。不要配置该路由;仅进行计算即可。					
<u> </u>						
	使用相应的 show 命令验证配置是否正确。					
	您可使用哪些 show 命令来验证是否已正确配置静态路由?					

第3部分:验证连接

每台设备现在都应能够 ping 到每一台其他的设备。如果不能,请检查静态路由和默认路由配置。

推荐评分规则

练习部分	存在问题的地方	可能的得分点	实际得分
第 1 部分:检查网络并评估静态 路由要求	a - d	10	
	第 1 部分总分	10	
第2部分:配置静态路由和默认	步骤 1	7	
路由	步骤 2	7	
	步骤 3	3	
	步骤 4	10	
	步骤 5	3	
	30		
	60		
	100		