

# Е В С Е Е В М А К С И М

ПРОГРАММИСТ



## SKILLS

- Работа с Photoshop, Illustrator
- Умение гуглить
- Владение MS Office (Word, Excel)
- Опыт работы с разными редакторами кода (Visual Studio (Code), JetBrains, Sublime Text,...)
- Использование git в своих проектах
- Знание технического английского



## CONTACT

- Город: Донецк
- Телефон: +380 71 432 3185
- Дата рождения (Возраст): 18.07.2003 (17 лет)
- Email: makss.web@gmail.com
- Сайт: github.com/q6q9



## ABOUT ME

Студент второго курса ДонНТУ. Увлекаюсь технологиями и тем, как они устроены. Люблю писать код и решать задачи. Готов к развитию и обучению в IT сфере.



## EXPERIENCES



Писал ботов Вконтакте для сообществ с подключенной БД sqlite на Python. На нем же делал скрипты для сбора различных данных с сайтов, парсинг страниц с использованием GET и POST запросов, библиотеки для парсинга BeautifulSoup4 и регулярных выражений.



На базе ЯП C++ изучил ООП, тему ссылок и указателей, структуры данных (бинарное дерево, граф, двусвязные списки и т.д.). Кроме лабораторных работ (создание динамических структур данных), была написана курсовая работа с большим объемом кода, разбиением проекта на отдельные файлы с функциями и классами. Умею пользоваться отладчиком.



Знаю HTML, CSS, JavaScript, PHP. Могу делать веб-страницы с различным контентом, формами, кнопками и событиями, асинхронными функциями, анимациями. В своих проектах использовал GET и POST запросы. Обработчиком запросов служил PHP сервер, который возвращал ответ.



## EDUCATION

ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ	БАКАЛАВР
2020 - 2024	Наименование направления, специальности: Программная инженерия.
	Профиль: Технологии программного обеспечения интеллектуальных систем.