千锋HTML5考核试题--《JavaScript》H-1-B

**一、单选题**

1. 预测以下代码片段的输出结果:var str ; alert(typeof str);

A、string B、undefined C、object D、null

1. 下列哪个不是Javascript中注释的正确写法：（ ）

A、< !-- …… -- > B、//…… C、/\*……\*/ D、/\*\*......\*/

1. var str=”3.1415926”将该字符串转换为数字并保留小数部分，应使用哪个方法？

A、parseInt B、parseFloat C、Math.round D、str.toNumber

1. alert( “150” !== 150); 运行结果是：

A、true B、false C、NaN D、程序报错

1. var k=2; alert(++k + k++ + ++k + k); 结果是：

A、8 B、12 C、16 D、24

1. 跳过本次循环，继续下一次循环的关键字是哪个？

A、break B、breaktive C、continue D、return

1. 以下哪个方法不是字符串截取的方法：

A、str.substr() 可在字符串中抽取从 start 下标开始的指定数目的字符。

B、str.substring()

C、str.splice() 用于插入、删除或替换数组的元素。

D、str.slice() 可提取字符串的某个部分，并以新的字符串返回被提取的部分。

1. function ma( ){ alert(arguments[1]) }; ma(1,[5,6],[8,9]); 运行结果是：(特殊对象 arguments，开发者无需明确指出参数名，就能访问它们)

A、1 B、5,6 C、5 D、8,9

1. var array = new Array('晓明',30);

var newArray = array.concat('翠花','东北',[2,7,34,56,12])

alert(newArray.length), 数组的长度是(contat用于连接两个或多个数组。)

A、9 B、4 C、8 D、5

1. var arr = [{a:1},[{b:2},{c:3}]]; alert(arr[1][1]); 运行结果是：

A、object B、2 C、3 D、Array

1. 以下哪个不是常见的排序算法？

A、意念排序法 B、冒泡排序法 C、插入排序法 D、选择排序法

1. alert( typeof“你-猜-机-试-会-考-什-么-题？“.split(“-”) ); 结果是：

A、Array B、string C、function D、object

1. fromCharCode(88) 这个函数，以下解释正确的是：(可接受一个指定的 Unicode 值，然后返回一个字符串。)

A、将数字88转换为字符串 B、从字符串里找到88

C、将88作为unicode码转换为相应的字符 D、不知道啊

1. 执行下列脚本语句在页面输出的值是（）。

var str = “I am a good sudent!”

s=str.substring(2,9);

alert(s.charAt(5));

A、 a B、g C、s D、空格

1. ( Math.pow(3,2)+Math.pow(4,2) ) == Math.pow(5,2)，请问这个式子表示以下哪个数学定理？(可返回 x 的 y 次幂的值。)

A、二项式定理 B、勾股定理 C、费马大定理 D、哥德巴赫猜想

1. Math.sqrt()表示什么含义？

A、开根号 B、绝对值 C、求对数 D、求QQ号

1. 每隔2秒钟执行一次函数x，那么应该使用哪个代码？

A、setIterview(x, 2000) B、setInterval(x, 2)

C、setInterval(x, 2000) D、setInterator(x, 2)

1. 实现“鼠标跟随”的功能，要用到哪个事件？

A、window.onmousemove B、window.onmouseover

C、window.onmousedown D、window.onmouseout

1. 通过哪个属性可以判定一个DOM节点的类型（）

A、prototype B、nodeType C、type D、dim

1. 以下函数中，哪些是在调用后，原数组本身也被改变的：(多选)

A、reverse() B、jion() C、 splice() D、slice()

1. 阻止浏览器默认行为的方法是（）。

A、stop() B、break() C、e. stopPropagation阻止事件冒泡 D、e.preventDefault()

1. 键盘事件中不包括的是（）。

A、keydown B、keyover C、keypress D、keyup

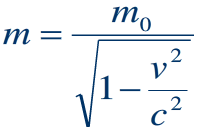
1. 更改一个输入框的内容，可以使用以下哪个属性？

A、value B、innerHTML C、outerHTML D、text

1. 浏览器的事件流有以下哪几种：   (多选)

A. 事件捕获       B. 事件冒泡    C. 事件截取   D. DOM事件流

**二、填空题**



1. 根据15题的形式，使用编程来表示狭义相对论中质量变换公式：

\_\_\_m==(m<sub>0</sub>\_)/Math.sqrt(1-(Math.pow(v,2)\_)/(Math.pow(c,2))\_)\_)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. 在老版本IE中获取事件对象event使用什么方式\_\_\_\_\_\_window.event\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. event.target用来获取什么内容？\_\_\_\_\_\_标准的Dom浏览器中的事件对象\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_触发此事件的元素\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. 写出三目运算符的语法格式： \_\_\_exp1?exp2:exp3\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. 如何使用window对象刷新页面\_\_\_\_\_\_location.reload(true)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
5. 执行下列函数，得到什么结果？

Math.ceil(13.45)\_\_\_14\_\_\_ Math.floor(13.45)\_\_13\_\_\_\_\_\_ Math.round(13.45)\_13\_\_\_\_\_\_\_。

1. 阻止冒泡在非IE中，使用哪个方法？ \_

\_ IE： \_window.event.cancelBubble=true\_\_

非IE： e.stopPrapagation

1. 创建Date对象时，如果不传递任何参数，得到的值是\_\_\_当前系统对应的日期和时间\_\_\_\_\_。

**三、**简**详答题**（请尽量详细作答，敷衍了事的人是不会成功的^\_^）

1. document.write和console.log有什么不同？实际开发中使用使用哪个更频繁？为什么？

document.write是在页面输出结果，console.log是在控制台输出结果

1. 举例说明浏览器中的默认行为有哪些？IE和其他浏览器分别都如何阻止默认行为？

右键对话框 图片不可以拖动；

（阻止右键菜单

document.oncontextmenu = function(){

alert("右键被按下");

return false;

}）

阻止默认行为： 标准：event.preventDefault();

IE：Event.returnValue=false;

Return false;

1. 列举三个以上的浏览器兼容性问题，请详细描述
2. 在获取DOM节点时高版本浏览器和低版本浏览器之间存在兼容问题；在高版本的浏览器中只是获取节点，会忽略文本内容，而在低版本的浏览器中在获取节点时会包含文本节点；
3. 事件对象：在IE浏览器中事件对象是window对象的一个属性event，并事件对象只能在事件发生时被访问，所有事件处理完后，该对象就消失了。在标准的DOM中规定事件处理函数的第一个参数为事件对象；
4. 在IE中，事件的对象包含在event的srcElement属性中，在标准的DOM浏览器中，对象包含在target属性中
5. 在IE中取消事件传递（阻止冒泡）的方法为：window.event.cancelBubble=true;在非IE中取消事件传递（停止捕捉）的方法为stopPropagation();
6. 获取style CSS内联样式属性值

//var w = window.getComputedStyle(box,null).width; //标准

//var h = box.currentStyle["height"]; //IE8及以下的处理方式

function getStyle(dom,propertyName){

if(dom.currentStyle){

return dom.currentStyle[propertyName];

}else{

return getComputedStyle(dom,null)[propertyName];

}

}

1. 事件监听

标准: addElementListener(“click”,function(){},false);

IE：attachEvent(“onclick”,function(){});

function addEvent(dom,type,fn){

if(dom.addEventListener){

dom.addEventListener(type,fn);

}else{

dom.attachEvent("on" + type,fn);

}

}

1. 请解释浏览器的事件冒泡和捕获现象是怎么回事？

冒泡事件：是指浏览器在获取事件时会前从叶子节点延祖先节点一直到根节点。从HTML结构上理解就是事件是由最确定的一直传播到最不确定的；

捕捉事件与冒泡事件正好相反；

1. 请说明offsetLeft和style.left、offsetWidth和style.width的区别？

offsetLeft:是获取节点对象相对于父元素的左侧的距离，只读属性 返回值不包含px单位

style.left：获取的是css样式的属性，返回的属性值有px单位

offsetWidth：获取一个节点对象的宽度

style.width：获取的是css样式的属性，返回的属性值有px单位

1. 请列举出常见的几种获取DOM元素的方法，如果有兼容问题，请顺便简要说明解决方案。
   1. 获取第一个子节点：firstElementChild||firstChild;
   2. 获取最后一个子节点：lastElementChild||lastChild;
   3. 获取所有的子节点：childNode(包含文本节点)；children（获取所有子节点，不包含文本节点）根据需要自己选择；
   4. 获取兄弟节点的上一个子节点：previousElementSibling||previousSibling;
   5. 获取兄弟节点的下一个子节点：nextElementSibling||nextSibling;
   6. 获取父节点：parentNode;由于
2. 设有DOM元素a和DOM元素b，请问如何将a追加到b的内部，有几种方法
   1. 添加到b的尾部：b.appendChild(a)；
   2. 添加到b的前面：b.insertBefore（a）
3. 请详细说明鼠标事件中event对象的clientX和pageX的区别与联系

clientX是网页可视区的横坐标，pageX是文档的坐标；

1. 请详细说明字符串截取的几种方法，他们之间有什么区别。
2. slice(str,end):前包后不包，截取一个副本，不改变原数组；参数可以是负数

slice(3):从第三位开始截取，一直到数组最后

1. substring（str[,end]）:包含开始不包含结束，参数不可以是负数；