一、单选题（每题1分）

1、通过哪个属性可以判定一个DOM节点的类型（ b ）

A、 prototype B、nodeType C、 type D、 dim

2、以下哪个运算符不属于逻辑运算符？（ c ）

A、&& B、|| C、^ D、!

3分析下面的代码段输出的结果（b）

var n=1;

n = n>1?0 : n++;

alert(n);

A. 0 B.1 C . 2 D.3

4、哪一个函数可以将JSON字符串变成JSON对象？（d ）

A：load B：set C：stringify D：parse

5、下列关于事件监听器的说法,错误的是: ( a )

A. addEventListener第三个参数为false时,代表捕获.

B. IE8以下使用attachEvent添加事件监听器.

C. addEventListener同一个事件可以绑定多个函数.

D. IE8以下浏览器使用detachEvent移除监听器.

6、下面不是用于创建一个新的对象的语句是（ B ）。

A、 var d = new Date();

B、 function f(){ var x=5; x++;}

C、 var o = new Object();

D、 var o = {title: “hello”, author: “Tom”};

7、以下程序段，执行的结果是（ c）。

|  |
| --- |
| var x=-1;  do{  x=x\*x;  } while(!x); |

A、是死循环 B、循环执行二次

C、循环执行一次 D、有语法错误

8、执行语句for(var i = 1; i < 10 && i != 5 ; i++ );循环的次数是（ B）。

A、2 B、4 C、6 D、10

9、执行下列脚本语句在页面输出的值是（ b ）。

var str = “I am a good sudent!”

s=str.substring(2,9);

alert(s.charAt(5));

A、 a B、g C、o D、空格

10、window对象的（ A ）方法用于设置定时器并且可以完成每隔一段时间执行指定代码的功能。

A、setInterval B、clearInterval

1. setTimeout D、clearTimeout

11、有如下代码片段： A

var index = 10;

setTimeout(function(){

console.log("index = " + (index++));

}, 1000);

在控制台上的打印结果为：

A、 index = 10

B、 index = 11

C、index = 10

index = 11

index = 12

…（每隔1秒打印一次结果，index的值自增一次）

D、控制台上没有打印结果

12、执行以下脚本语句在页面输出（D） 。

var a=3;

a+=8\*2;

alert(a>10&&a<=20);

A、不确定 B、null C、false D、true

13、下列表达式运算结果为真的是（ B）。

A、1<2 && “5”!=5

B、2>2\*1 || “5”==5

C、2>2\*1 && 5==5

D、1<2 && “5”===5

14、Javascript中, 以下哪个定义中，a==b的结果不是true？（ b）

A、var a=0 , b=-0;   B、var a=NaN , b=NaN;

C、var a=null , b=undefined;    D、var a=[] , b=false;

15、 Javascript中, foo对象有att属性，那么以下获取att属性值的表达式哪个是错误的？（c）

A、foo.att    B、foo["att"]   C、foo{"att"}   D、foo["a"+"t"+"t"]

16、以下哪个单词不属于javascript关键字：（ b ）

 A、this    B、 parent      C、typeof      D、 var

17、Math 对象中，下面()方法用于对x四舍五入取整。正确答案为（ a）

A、round(x)

B、random()

C、floor(x)

D、pow(x,y)

18、以下代码，哪个结果是正确的？（  a ）

var str='123abc';

  str += str.replace('abc' , '');

alert(str);

A、123abc123      B、 123abc      C、123      D、 abc

19、执行window.onload=function(){

document.write(“123”);

alert( document.body.childNodes.length)

}

则弹出框的值为（a）

A、1 B、2 C、3 D、无法确定

 20、为获取页面中多个name相同的元素，应使用document的（   b）方法；

A、getElementById()  B、getElementsByName()

C、getElementsByTagName()    D、getElementsByClassName()

21、检查邮政编码共6位数字,第一位不能为0下述说法正确的( a )

A、/^[1-9]\d{5}$/

B、/[1-9][0-9]{5}/

C、/^[1-9][0-9]{5}/

D、/[1-9][0-9]{5}$/

22、下列关于事件委托说法错误的是: ( b )

A. 事件委托可以解决事件绑定程序过多的问题

B. 事件委托利用了事件捕获原理

C. 事件委托可以提高代码性能

D. 事件委托可以应用在click,onmousedown事件中.

二、多选题（每题2分）

1、关于stringObject.search(),说法正确的有(abc )

A、可以检索字符串中指定的子字符串

B、可以检索与正则表达式相匹配的子字符串

C、如果没有找到任何匹配的子串，则返回 -1

D、返回值为stringObject 中第一个相匹配的子串的起始位置

2、对于<div id=”box” style=”position:absolute;left:10px”></div>，获取到这个div对象oDiv，以下说法错误的是（bc）

1. oDiv.style.left == oDiv.offsetLeft的值为true
2. 执行oDiv.offsetLeft = 100；oDiv.offsetLeft值为100
3. 执行oDiv.style.left = 100；oDiv.offsetLeft值为100
4. 移除”position:absolute”后，oDiv.style.left值为0

三、填空题(每空1分)

1、JavaScript中的循环语句有三种\_\_\_\_for\_\_\_\_\_\_\_\_，\_\_\_\_\_\_while\_\_\_\_\_\_，\_\_\_\_\_for in\_\_\_\_\_\_\_

2、表达式”123abc”+123的计算结果是\_\_\_\_\_\_\_\_123abc123\_\_\_\_

3、定义了一个数组emp，显示数组长度的代码是\_\_\_\_emp.length\_\_\_\_\_\_\_\_

4、对于<div id=”box”></div>，设置样式为#box{width:100px;height:100px;padding:10px;

margin:10px;border:2px solid #cecece;}，那么该div的offsetWidth的值为\_\_\_\_\_124px\_\_\_\_\_

5、替换字符串的方法是\_\_\_\_\_\_ replace方法\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6、给数组末尾追加一个元素的方法\_\_\_\_push\_\_\_\_\_\_\_

7、PHP中获取get和post参数的方式是 $\_POST['参数名']; 、 $\_GET['参数名'];

8、typeof [1,2,2] 的结果是\_\_\_object\_\_\_\_\_\_\_\_\_

9、window的\_\_\_onload\_\_\_\_\_\_\_ 事件在浏览器完成页面加载后立即触发

10、字符串里根据指定字符切割字符串的方法是 \_\_\_split\_\_\_\_\_\_\_\_\_

11、获取[n-m]之间的随机整数，可以使用\_\_\_\_\_Math.random()\*（m-n）+n\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

四、简答题(每题6分)

1、js的数据类型？判断基本数据类型的操作符是什么？ Number，object，string。Undefined，null，boolean，

Typeof

2、document.write和console.log有什么不同？实际开发中使用使用哪个更频繁？为什么？

3、列举DOM操作过程的性能优化方法。

缓存DOM对象

## 在内存中操作元素

## 通过类修改样式

## 通过事件代理批量操作事件

4 、列举你知道的JS浏览器兼容问题。至少写出4个

.currentStyle || getElementStyle();

Evt=event||window.event

document.documentelement.clientX||document。Body。clientY

e.keyCode||e.which

e.target||e.srcElement

5、实现轮播图向上无缝滚动效果，请简要说出基本步骤。

6、DOM操作中，如何创建新元素？如何创建文本节点？如何将一个dom元素a追加到

另一个dom元素b中？

create Element（）

createtextNode（）

Append.child（）

7、请解释UTF-8是什么东西？它和ASCII码有什么联系？

是一种针对Unicode的可变长度字符编码，又称万国码。

UTF-8用1到4个字节Byte编码UNICODE字符。用在网页上可以同一页面显示中文简体繁体及其它语言

　　ASCII码使用一个字节编码，所以它的范围基本是只有英文字母、数字和一些特殊符号 ，只有256个字符

8、写出DOM创建表格的函数

var table = document.createElement("table");

table.border = 1;

table.width = "100%";

//创建tbody

var tbody = document.createElement("tbody");

table.appendChild(tbody);

//创建第一行

tbody.insertRow(0);

tbody.rows[0].insertCell(0);

tbody.rows[0].cells[0].appendChild(document.createTextNode("Cell 1,1"));

tbody.rows[0].insertCell(1);

tbody.rows[0].cells[1].appendChild(document.createTextNode("Cell 2,1"));

//创建第二行

tbody.insertRow(1);

tbody.rows[1].insertCell(0);

tbody.rows[1].cells[0].appendChild(document.createTextNode("Cell 1,2"));

tbody.rows[1].insertCell(1);

tbody.rows[1].cells[1].appendChild(document.createTextNode("Cell 2,2"));

//将表格添加到文档主体中

document.body.appendChild(table);

9、请用数组中方法模拟栈结构和队列结构（栈：后进先出，队列：先进先出）

Var arr=[];

Arr.push(1);

Arr.push(2);

Console.log（arr）；

Arr.shift（）；

Console.log(arr);

堆

Var arr=[];

Arr .push(1);

Arr.push(2);

Arr.pop();

10、谈谈你对代码执行环境和作用域的认识，可举例说明

执行环境定义了变量或者函数有权访问的其他数据，决定了他们各自的行为。每个执行环境都有一个与之关联的变量对象。环境中定义的所有变量和函数都保存在这个对象中, 是一个概念，一种机制

当代码在一个环境中执行时，都会创建一个作用域链。 作用域链的用途是保证对执行环境有权访问的所有变量和函数的有序访问。整个作用域链是由不同执行位置上的变量对象按照规则所构建一个链表。作用域链的最前端，始终是当前正在执行的代码所在环境的变量对象。