

MODUŁ 4 – operacje na plikach

1. Utwórz program wczytujący z wiersza poleceń listę plików oraz podający o każdym pliku informacje, czy jest on możliwy do odczytu, zapisu, wykonania lub nie istnieje.
2. Utwórz program wybierający najstarszy plik z podanych w wierszu poleceń oraz wyświetlający jego wiek w dniach.
3. Utwórz program, który zapyta użytkownika o nazwę katalogu i zmieni na ten katalog obecny katalog bieżący. W przypadku gdy użytkownik wprowadzi wiersz, który nie zawiera nic więcej poza białymi znakami, program powinien zmienić katalog na katalog domowy użytkownika. Po dokonaniu zmiany program powinien wyświetlić zawartość katalogu (lecz pominąć elementy, których nazwy zaczynają się od kropki). Zawartość powinna być wyświetlona w kolejności alfabetycznej. W przypadku gdy zmiana katalogu nie powiedzie się, należy zawiadomić o tym użytkownika, lecz program nie powinien wyświetlać zawartości katalogu.
4. Utwórz program zmieniający katalog bieżący na określony inny katalog, wykona systemowe polecenie *ls -l*, wyświetlając listę zawartości tego katalogu.