

广州市泥人电子科技有限公司

TCP-232-V5 网络模块

用 户

手

册



版本说明:

文档版本	日期	章节	说明
01	2017-05-10	原始版本	第一次发布



目录

—、	产品介绍	
•	1.1 产品简介	
	1. 2 功能特点	
	1. 3 特性参数	
	1. 4 模块封装尺寸	
	1.5引脚说明	
	1. 6 应用领域	
=,	模块测试方法	
	2.1 硬件连接	
	2. 2 参数设置方法	
	2. 3 功能测试	
三、	模块工作模式介绍	
	4.1 TCP_Client 模式介绍	
	4. 2 TCP_Server 模式介绍	
	4.3 UDP 模式介绍	
	4. 4 UDP Server 模式介绍	1



一、产品介绍

1.1 产品简介

TCP-232-V5 网络模块是将 TCP 或 UDP 网络数据包与串口(TTL 电平)数据包实 现透明传输的网络模块。作为一款多功能型嵌入式数据转换模块,模块内部集成 了硬件 TCP/IP 协议栈和 10/100M 以太网数据链路层(MAC)及物理层(PHY)。用户 通过串口可轻松地将终端接入网络,大大减少开发时间和开发成本。

可以通过串口或网络发送指令实时修改模块参数,也可以通过泥人科技提供 的参数设置软件查询、设置。串口波特率支持300~921600bps。模块的工作模式 有 TCP Server、TCP Client、UDP Client、UDP Server 四种。

模块为通用的串口转以太网透传设备,可接51、AVR、PIC、ARM等MCU或其它串口(TTL) 设备上使用。

1.2 功能特点

- 支持 5V 或 3. 3V 供电, 二选一即可:
- 串口 TTL 电平, 引脚 IO 兼容 3.3V 和 5V 电压;
- 串口波特率支持 300~921600bps;
- 串口支持全双工和半双工串口通讯,支持 RS485 收发自动切换;
- 串口数据与网络数据双向透明传输;
- 支持 MDI/MDIX 极性自动变换,交叉或直连网线任意连接,模块自动切换;
- 支持 DHCP 自动获取 IP 地址,支持 DNS 域名访问;
- 支持 KEEPALIVE 机制;
- 支持虚拟串口软件,将网络端口虚拟成电脑 COM 口;
- 工作模式支持 TCP CLIENT、TCP SERVER、UDP CLIENT 和 UDP SERVER 4 种 模式:
- 支持 10/100M, 全双工/半双工自适应以太网接口, 兼容 802.3 协议:
- 通过软件、串口命令设置芯片串口和网络参数,参数掉电保存;
- 可通过 UDP 广播协议搜索、查询局域网内所有设备,方便对设备统一管理;

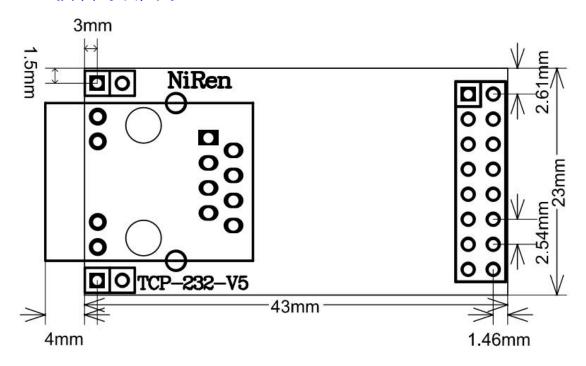
1.3 特性参数

以太网参数	
端口数	1 个
接口标准	RJ45 接口
LAN 以太网	10/100Mbps
数据缓存	6K 字节
保护	2KV 电磁隔离
网络协议	IP、ARP、TCP、UDP、ICMP、IGMP、DCHP 等



	-
串口参数	
端口数	1 个
接口标准	TTL 串口、2.54MM 插针、3.3V 或 5V 电平
波特率	300~921600bps
数据位	5、6、7、8、9 位
停止位	1、2位
校验位	无校验、奇校验、偶校验
流控	无
缓存	
配套软件	
参数配置	网络配置软件、串口 AT 指令
模块测试	测试软件(网络、串口一体)
基本参数	
尺寸	43mmx23mmx14.5mm(长 x 宽 x 高)
工作电压	DC3. 3V/5V
工作电流	200mA@5V
功耗	≤1W
工作温度	-40~85° C
保存温度	−55~125° C

1.4 模块封装尺寸





1.5 引脚说明

编号	引脚	说明
1	RESET	恢复出厂设置引脚,模块上电检测,低电平有效
2	DIR	RS485 收、发切换控制引脚
3	TCPCS	TCP 客户端模式下,端口连接状态指示引脚,连接成功输出低电平
4	RUN	模块运行状态指示引脚,输入 2Hz 方波
5	GND	电源地引脚
6	3. 3V	3. 3V DC 电源输入引脚, 大于 200mA, 与 5V DC 电源二选一即
7	GND	电源地引脚
8	5V	5V DC 电源输入引脚,大于 200mA,与 3.3V DC 电源二选一即可
9	RSTI	复位引脚,内部上拉,低电平有效,不用可悬空
10	CFG	串口配置模块使能引脚,内置上拉,低电平有效,不用可悬空
11	RXD	串口数据接收引脚, 串口 TTL 电平, 兼容 3.3V 和 5V
12	TXD	串口数据发送引脚, 串口 TTL 电平, 兼容 3.3V 和 5V
13	GND	电源地引脚
14	3. 3V	3.3V DC 电源输入引脚,大于 200mA,与 5V DC 电源二选一即
15	GND	电源地引脚
16	5 V	5V DC 电源输入引脚,大于 200mA,与 3.3V DC 电源二选一即可

1. 6 应用领域

TCP-232-V5 网络模块可广泛应用如下领域中:

工业自动化设备: PLC、传感器设备、仪器仪表、电机控制等。

消费类电子设备: LED 显示屏、无线AP继电器、POS消费机、微型打印机、楼宇 控制系统、医疗监测设备、TCP考勤系列、门禁系统等。

二、模块测试方法

用户收到模块后,可以先将模块加入您电脑所在的局域网进行测试,通过路 由器与电脑连接或直接通过网线与电脑连接,使用泥人提供的测试软件测试模块 的功能、性能, 使您更快了解模块的使用方法。

2.1 硬件连接

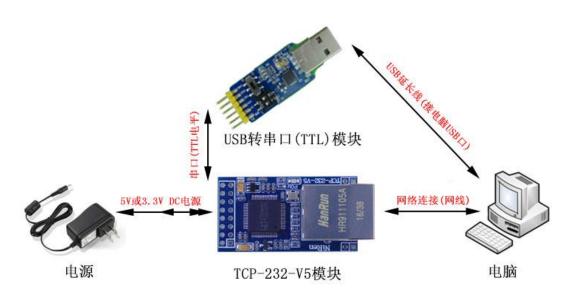
- 1)、电源供电: 向 TCP-232-V5 模块提供 5V 或 3.3V DC 电源, 电流大于 200mA;
- 2)、网络连接:通过路由器与电脑连接或直接通过网线与电脑连接。
- 3)、串口连接:模块采用的串口电平是 TTL 电平,可以使用 USB 转串口(TTL) 设备或 RS232 转串口(TTL)设备实现模块与电脑的串口连接。推荐使用: 泥人 USB



多功能转换模块。

表 2.1-1: TCP-232-V5 模块与串口模块(TTL)硬件接线

TCP-232-V5 模块	串口模块(TTL)	
RXD: 串口数据接收引脚(TTL)	TXD: 串口模块数据发送引脚(TTL)	
TXD: 串口数据发送引脚(TTL)	RXD: 串口模块数据接收引脚(TTL)	
GND: 地	GND: 地	
3.3V: 3.3V DC 电源输入	3.3V 或 5V 电源二选一,电流大于 200mA	
5V: 5V DC 电源输入	3.3V 或 5V 电源二选一,电流大于 200mA	



模块测试实物接线图

2.2参数设置方法

参数可通过网络或串口的方式修改且掉电保存,串口修改参数的指令格式为 AT 指令,详细的 AT 指令格式、指令集请查看《CH9121 串口配置说明.PDF》文 挡。用户可以通过控制设备(如:单片机、电脑等)的串口发指令修改参数,也可 以通过网络发指令修改,同时也可以使用泥人提供的《参数配置软件.exe》软件 查询、设置参数。

模块出厂默认参数:

工作模式: TCP CLIENT 客户端模式

网关 IP 地址:192.168.1.1 子网掩码: 255.255.255.0

模块 IP 地址: 192.168.1.200



模块端口号: 随机

模块目的 IP 地址(电脑 IP): 192.168.1.100

模块目的端口号: 1000

串口参数:波特率 9600,数据位 8,停止位 1,无校验

通过《参数配置软件.exe》设置参数

注: 打开软件前,建议先关闭电脑防火墙,关闭路由器防火墙,关闭杀毒软件, 禁止电脑无线网络,因为配置、测试软件自动识别的 IP 优先为无线网络 IP,而 非本地连接 IP。

- 1)、打开《参数配置软件.exe》软件;
- 2)、点击"搜索模块",设备列表将显示所有在线的模块;
- 3)、在设备列表中双击要修改参数的模块,根据自己的需要修改模块参数。修 改成功后模块复位,模块参数掉电保存。



2.3 功能测试

功能测试以泥人科技提供的《TCP-To-232 V1.11》软件为例,这个软件已经集成 了串口(软件左边)和网络通讯功能(软件右边)。



注: 打开软件前,建议先关闭电脑防火墙,关闭路由器防火墙,关闭杀毒软件, 禁止电脑无线网络,因为配置、测试软件自动识别的 IP 优先为无线网络 IP,而 非本地连接 IP。

操作步骤如下: (以 TCP Client 模式为例)

1)、通过《参数配置软件.exe》软件设置模块参数;

这里将模块参数设置成: (根据自己电脑网络参数设置)

工作模式: TCP CLIENT 客户端模式

网关 IP:192.168.1.1

子网掩码: 255.255.255.0

模块 IP 地址: 192.168.1.200

模块端口号: 随机

模块目的 IP 地址(电脑 IP): 192.168.1.100

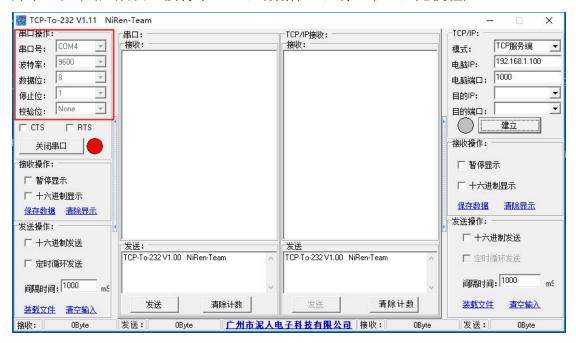
模块目的端口号: 1000

串口参数:波特率 9600,数据位 8,停止位 1,无校验





2)、将《TCP-232 V1.11》软件中的串口参数设置成与模块串口参数一致,并打 开串口;(出厂默认:波特率9600,数据位8,停止位1,无校验)



3)、模块网络参数模块要与测试软件对应:(以下三个表为网络参数设置的规则, 以供用户参考)

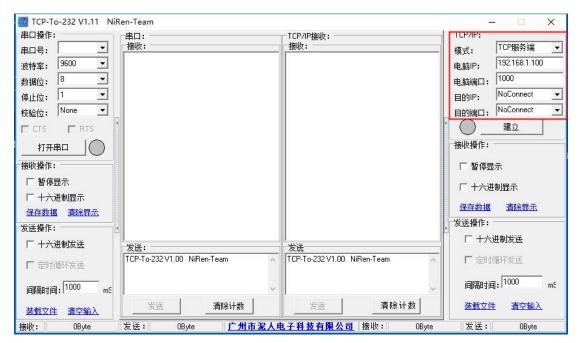




表 2.3-1:

模块工作模式: TCP_Client 客户端			
参数	TCP-232-V 系列模块	《TCP-232 V1.11》软件	
工作模式	TCP_Client	TCP_Server	
网关 IP 地址	与电脑网关相同	不用修改	
子网掩码	与电脑掩码相同	不用修改	
模块 IP 地址	局域网内唯一	无设置	
模块端口号	0~65535	无设置	
模块目的 IP	TCP_Server 服务器 (电脑) IP	电脑 IP	
模块目的端口号	0~65535(电脑端口)	电脑端口号	

表 2.3-2:

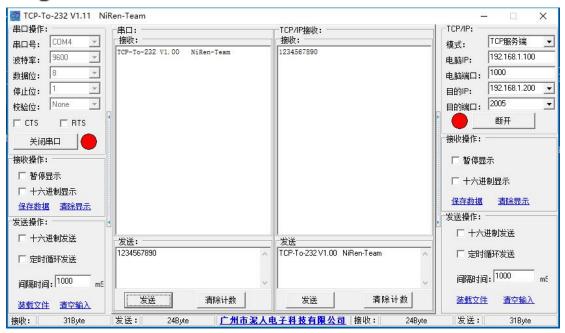
模块工作模式: TCP_ Server 服务端			
参数		《TCP-232 V1.11》软件	
工作模式	TCP_Server	TCP_Client	
网关 IP 地址	与电脑网关相同	不用修改	
子网掩码	与电脑掩码相同	不用修改	
模块 IP 地址	局域网内唯一	电脑的目的 IP	
模块端口号	0~65535	电脑的目的端口号	
模块目的 IP	不用修改	无设置	
模块目的端口号	不用修改	无设置	

表 2.3-3:

模块工作模式: UDP 或 UDP_ Server 服务端			
参数	TCP-232-V 系列模块	《TCP-232 V1.01》软件	
工作模式	UDP 或 UDP_ Server	UDP	
网关 IP 地址	与电脑网关相同	不用修改	
子网掩码	与电脑掩码相同	不用修改	
模块 IP 地址	局域网内唯一	电脑的目的 IP	
模块端口号	0~65535	电脑的目的端口号	
模块目的 IP	不用设置	不用设置	
模块目的端口号	不用设置	不用设置	

4)、设置好相关串口、网络参数后,点击"打开串口"和"建立"按键,如果 软件中的"目的 IP"和"目的端口"出现模块的 IP 和端口,证明连接已经建立, 即可通过串口与网络之间的透明传输。





三、模块工作模式介绍

4.1 TCP_Client 模式介绍

TCP_Client模式下,模块上电后将根据已设置的网络参数主动连接到远程 TCP_Server服务器的指定端口,并建立一个长连接,即可进行数据透明传输。此 模式下,服务器IP可以是互联网的固定IP或局域网内的内网IP,远程服务器IP 对模块可见,即模块所在的IP可PING通远程服务器IP。

连接过程:

- 1、TCP_Server(电脑)监听指定端口,模块主动与TCP_Server端口建立连接。
- 2、控制器设备(单片机)通过模块与远程计算机(电脑)进行双向数据传输。



模块工作模式:TCP_Client



4.2 TCP_Server 模式介绍

TCP Server模式下,模块上电后将根据已设置的网络参数监听设置的端口, 有连接请求时响应并建立一个长连接,然后即可进行数据透明传输。此模式下, 模块等待远程TCP_Client端口主动与模块建立连接,与模块工作在TCP_Client 模式的建立连接过程相反。

连接过程:

- 1、模块监听设置的端口,远程TCP Client(电脑)端口主动与模块建立连接。
- 2、控制器设备(单片机)通过模块与远程计算机(电脑)进行双向数据传输。



模块工作模式:TCP Server

4.3 UDP 模式介绍

UDP模式下,模块上电后将根据已设置的网络参数监听设置的端口,无需 建立连接即可进行数据透明传输。此模式下,模块只接收已设置目的IP的不同 端口数据,其它IP发来的数据将被过滤。同时此模式下将关闭广播功,使模块 的抗干扰能力更强。

连接过程:

- 1、模块监听设置的端口,远程主机(电脑)监听端口,无需建立连接。
- 2、控制器设备(单片机)通过模块与远程计算机(电脑)进行双向数据传输。



模块工作模式:UDP模式



4. 4 UDP_Server 模式介绍

UDP Server模式与UDP模式的区别在于不过滤IP地址(所有IP发来的UDP数 据均可接收),模块上电时默认将串口数据发送到此前设置的目的IP,在接收到 网络发来的UDP数据后实时将目的IP和目的端口修改成数据的源IP和端口,此后 的串口数据将转发到新的目的IP和目的端口,此模式下的计算机程序与UDP模式 的一样,同时也关闭广播功能,使模块抗干扰能力更强。

- 1、模块监听设置的端口,远程主机A(电脑)监听端口,远程主机B(电脑)监听端口,无需建立连接。
- 2、控制器设备(单片机)通过模块与远程计算机A(电脑)进行双向数据传输。
- 3、此时模块将串口数据转发到远程主机A。
- 4、控制器设备(单片机)通过模块与远程计算机B(电脑)进行双向数据传输。
- 5、此时模块将目的IP改成远程主机B的IP,并将串口数据转发到远程主机B。



模块工作模式:UDP Server

注: UDP 模块和 UDP Server 模块下,网络发给模块的一帧数据最大为 1472 个字 节。根据以太网的规则,一帧以太网的数据帧大小为 46^{2} 1500 字节,数据帧的 IP 首部为 20 字节, UDP 首部为 8 字节, 因此有效的数据长度最大为 1472 字节。 用户使用时,如果数据大于1472字节,请分帧发送。