

1. ¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

Es un software que toma el contenido marcado (HTML, XML, archivos de imágenes, etc) e información formateo (CSS,XLS,etc...) y lo muestra ya formateado en pantalla de las aplicaciones.

NAVEGADOR	MOTOR
Google	Blink
Mozilla	Gecko
Internet Explorer	Trident
Safari	Webkit
Opera	Presto

2. Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

NAVEGADOR	ACCESOS
Google	<u>Microsoft y Linux:</u> Control + Shift + J <u>MacOS:</u> Comando + Opción+ J
Mozilla	<u>Microsoft y Linux</u> Control + Shift + K <u>MacOS:</u> Comando + Opción + K
Internet Explorer	F12
Opera	Barra Herramientas/Avanzado/Herramientas de Desarrollo
Safari	Comando + Opción + C
Edge	F12

3. Diferencias entre W3C y WHATWG

Son dos consorcios distintos, encargados de la estandarización del lenguaje de marcas en páginas web. W3C (World Wide Web Consortium) fue creada en 1994 por el padre de la web Tim Berner Lee, basando su estándar en el XHTML. WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) fue fundada en 2004, por Opera, Apple y Mozilla por un desacuerdo con W3C, desarrollando el HTML 5 una variante menos estricta del XHTML de la W3C, con el fin de facilitar el desarrollo de las páginas web.

La diferencia estriba en como se describen los elementos ó como se recomienda que lo utilice.

4. Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML




Para que un documento en XHTML se ha mostrado por el navegador debe estar bien formado, sin errores de sintaxis. En cambio, en HTML se permiten ciertos errores que el navegador puede pasar por alto, aunque no todos. Por ejemplo, en XHTML, los nombres de elementos y atributos tienen que escribirse en minúscula, pero en HTML, no es necesario. Tampoco en XHTML puede haber texto no incluido en alguna etiqueta, pero en HTML puede haberlo, por ejemplo: `<p>aaaa</p>` sería válido en HTML, pero no en XHTML.

UNIDAD 02 LENGUAJE DE MARCADO EN EL ENTORNO

EJERCICIO 04

1º ASIR - Andrés Heras

5. Completa la siguiente tabla

	Servicio	Protocolo	Ejemplo Servidor	Ejemplo Cliente
	Correo electrónico	SMTP, POP3, IMAP	Apache, Atmail, Microsoft Exchange	Gmail, Thunderbir, Outlook.
	Transferencia de ficheros	FTP, SFTP	FileZilla Server	Filezilla
	Web	HTTP, HTTPS	Apache, Nginx, IIS	Un navegador cualquiera