

### 3D 合成框架

文件夹路径:

Scripts/Data/UnitDataBase.cs: 合成元素用的数据基类

Scripts/Enviroment/GroundBase.cs: 合成场景地面用的基类, 用于接收拖动位置

Scripts/Enviroment/UnitBase.cs: 合成元素基类

Scripts/Enviroment/UnitRecycleBase: 回收桶基类

Scripts/Manager/MergeManager.cs: 合成管理器, 详细功能见脚本内注释

Scripts/UI/MergeTouchArea.cs: 用来发射射线和接收触控事件的 UI 脚本