Programarea Calculatoarelor Laborator 5

Problema 1 (4p)

Cerință:

Fie un număr natural N citit de la tastatură. Acestuia i se aplică în mod repetat următoarele transformări:

- Dacă N este par, devine N/2
- Dacă N este impar, devine 3*N+1

Pentru orice număr natural, în urma transformărilor numărul devine 1.

Pentru un N citit de la tastatură, determinați șirul și numărul de termeni din șirul de transformări după regula de mai sus.

Date de intrare:

Numărul N, număr întreg cu semn reprezentat pe 32 biți.

Date de ieșire:

Pe prima linie șirul obținut în urma aplicării transformărilor.

Pe a doua linie numărul de termeni.

Exemplu:

Date de intrare: 6

Date de ieșire: 6 3 10 5 16 8 4 2

8

Problema 2 (3p)

Cerință

Se citește un număr N de la tastatură. Să se construiască o piramidă alcătuită doar din cifre cu înălțimea egală cu N astfel:

```
1
123
12345
.....12...N...
```

În interiorul piramidei se vor afla doar cifre, în cazul depășirii valorii 9, se vor relua cifrele de la 1. Obs: Numerele au spații intre ele.

Date de intrare:

N, numărul de elemente ce intră in baza piramidei.

Date de ieșire:

Piramida

Restricții și precizări:

După ultima cifă de pe fiecare linie a pirmidei nu se mai afla niciun caracter!

```
Exemplu:
```

Date de intrare:

6

Date de ieșire:

```
1
123
12345
1234567
123456789
12345678912
```

Problema 3 (3p)

Cerință

Să se scrie un program care desenează un brad din simboluri '*' astfel:

- se vor realiza 3 triunghiuri unul deasupra celuilalt cu înălțimea de dimensiune N, N>3, fiind un număr întreg fără semn, citit de la tastatura și reprezentat pe 16 biți
- împreună cu trunchiul copacului care va avea înălțimea egală cu valoarea N introdusă de la tastatură și lățimea egală cu: **N-2 pentru N impar** si **N-1 pentru N par**.
- toata construcția va fi centrată.
- toate triunghiurile vor atinge marginea din stânga (nu exista spații inițiale).
- nu exista spații între simbolurile '*'

Date de intrare:

Pe prima linie numărul natural N

Date de ieșire

Bradul desenat

Exemplu:

Date de intrare:

3

Date de ieșire:

*

*

*

*

*