

## **Plan projektu**

### **Aplikacja okienkowa do rekrutacji pracowników dla Banku Horizon**

**Wersja 2024-04-16**

**Data: 2024-06-20**

**Autor: Kamila Białoskórska**

#### **Spis treści**

1. Wstęp
2. Opis projektu
3. Struktury organizacyjne projektu
  - Zespoły w projekcie
  - Przepływ danych między zespołami
  - Zasady organizacji spotkań
  - Role i odpowiedzialność
4. Harmonogram projektu
5. Kosztorys projektu
6. Zasoby projektu
  - Zasoby sprzętowe
  - Licencje oprogramowania
  - Standardy i narzędzia w projekcie
7. Procesy zarządzania
  - Plan zarządzania konfiguracją
  - Plan zarządzania ryzykiem
  - Plan zarządzania testami

### **Aplikacja okienkowa do rekrutacji pracowników dla Banku Horizon**

#### **Wstęp**

Celem projektu jest stworzenie zaawansowanej aplikacji okienkowej do rekrutacji pracowników w Banku Horizon. Aplikacja umożliwi użytkownikom przeglądanie, wypełnianie formularzy zgłoszeniowych oraz logowanie się do panelu administracyjnego, gdzie administratorzy będą mogli przeglądać zgłoszenia, oceniać kandydatów i podejmować decyzje o zatrudnieniu.

## Opis projektu

Projekt "Aplikacja okienkowa do rekrutacji pracowników dla Banku Horizon" ma na celu stworzenie nowoczesnego i intuicyjnego narzędzia rekrutacyjnego. Aplikacja będzie umożliwiać użytkownikom przeglądanie oferty pracy, wypełnianie formularzy zgłoszeniowych oraz logowanie się do panelu administracyjnego, gdzie mogą przeglądać zgłoszenia, zarządzać kandydatami oraz podejmować decyzje o zatrudnieniu. Projekt będzie zrealizowany z wykorzystaniem języka programowania Java oraz technologii Swing dla interfejsu użytkownika. System będzie wydajny, bezpieczny i łatwy w utrzymaniu, co zapewni jego długoterminowy rozwój i możliwość rozbudowy o nowe funkcjonalności w przyszłości.

## Struktury organizacyjne projektu

### *Zespoły w projekcie*

#### **Zespół Zarządzający**

- **Project Manager (PM):** Odpowiada za planowanie, organizację i nadzór nad całością projektu. Koordynuje pracę wszystkich zespołów, ustala priorytety i harmonogramy, zarządza ryzykami oraz budżetem projektu.
- **Product Owner (PO):** Odpowiada za wizję produktu, zbieranie wymagań od interesariuszy oraz priorytetyzację zadań w backlogu. Zapewnia, że zespół pracuje nad najbardziej wartościowymi funkcjonalnościami.

#### **Zespół Analityczny**

- **Analityk Biznesowy:** Zbiera i analizuje wymagania funkcjonalne oraz niefunkcjonalne, tworzy dokumentację wymagań oraz specyfikacje systemu. Współpracuje z Product Ownerem w celu zrozumienia potrzeb użytkowników końcowych.

#### **Zespół Programistyczny**

- **Lead Developer:** Kieruje zespołem programistów, podejmuje kluczowe decyzje technologiczne i architektoniczne, zapewnia zgodność kodu z najlepszymi praktykami i standardami.
- **Backend Developers:** Odpowiadają za implementację logiki biznesowej, integrację z bazą danych, implementację API oraz zarządzanie bezpieczeństwem aplikacji.

- **Frontend Developers:** Zajmują się tworzeniem interfejsu użytkownika, implementacją komponentów interfejsu, zapewnieniem responsywności i optymalizacji wydajności.

### **Zespół Testowy**

- **Test Manager:** Koordynuje prace zespołu testowego, opracowuje strategię testowania, harmonogramy i zarządza raportowaniem wyników testów.
- **Testerzy:** Przeprowadzają testy funkcjonalne, нефункционалне, regresyjne, integracyjne oraz akceptacyjne. Tworzą scenariusze testowe i raportują błędy.

### **Zespół DevOps**

- **DevOps Engineer:** Odpowiada za automatyzację procesów wdrożeniowych, zarządzanie środowiskami developerskimi, testowymi i produkcyjnymi oraz monitorowanie wydajności i dostępności aplikacji.

### **Zespół Wsparcia Technicznego**

- **Support Specialist:** Udziela wsparcia użytkownikom końcowym, rozwiązuje zgłaszane problemy techniczne oraz prowadzi dokumentację zgłoszeń.

### ***Przepływ danych między zespołami***

- **Zespół Zarządzający → Zespół Analityczny:** Przekazywanie wizji produktu, głównych celów biznesowych oraz kluczowych wymagań.
- **Zespół Analityczny → Zespół Programistyczny:** Dokumentacja wymagań, specyfikacje techniczne, przypadki użycia oraz diagramy procesów.
- **Zespół Programistyczny → Zespół Testowy:** Implementacja kodu źródłowego, specyfikacja techniczna oraz informacje o nowych funkcjonalnościach do testowania.
- **Zespół Programistyczny → Zespół DevOps:** Kod aplikacji, skrypty wdrożeniowe, konfiguracje środowisk.
- **Zespół Testowy → Zespół Programistyczny:** Raporty z testów, zgłoszenia błędów, sugestie poprawy kodu.
- **Zespół DevOps → Zespół Programistyczny/Zespół Testowy:** Feedback dotyczący wydajności i stabilności aplikacji, problemy z wdrożeniem.
- **Zespół Wsparcia Technicznego → Zespół Programistyczny:** Zgłoszenia problemów od użytkowników, propozycje poprawek i nowych funkcjonalności.

## ***Zasady organizacji spotkań***

- **Codzienne spotkania zespołów (Daily Stand-up)**
  - **Czas:** 15 minut
  - **Uczestnicy:** Wszystkie zespoły
  - **Cel:** Omówienie postępów, planów na dany dzień oraz ewentualnych blokad.
- **Tygodniowe spotkania zespołów (Sprint Planning)**
  - **Czas:** 1-2 godziny
  - **Uczestnicy:** Zespół Zarządzający, Zespół Programistyczny, Zespół Testowy
  - **Cel:** Planowanie zadań na nadchodzący sprint, priorytetyzacja backlogu.
- **Dwutygodniowe spotkania przeglądowe (Sprint Review)**
  - **Czas:** 1-2 godziny
  - **Uczestnicy:** Wszystkie zespoły, interesariusze
  - **Cel:** Przegląd ukończonych prac, demonstracja nowych funkcjonalności, zebranie feedbacku.
- **Retrospektywa sprintu**
  - **Czas:** 1 godzina
  - **Uczestnicy:** Zespół Programistyczny, Zespół Testowy, Project Manager
  - **Cel:** Omówienie co poszło dobrze, co można poprawić, planowanie usprawnień.
- **Spotkania ad-hoc**
  - **Uczestnicy:** W zależności od potrzeby
  - **Cel:** Rozwiązywanie nagłych problemów, omawianie kluczowych decyzji technicznych.
- **Miesięczne spotkania strategiczne**
  - **Czas:** 2 godziny
  - **Uczestnicy:** Zespół Zarządzający, Lead Developer, Test Manager
  - **Cel:** Przegląd postępów projektu, analiza ryzyk, planowanie długoterminowych działań.

## **Role i odpowiedzialność**

### ***Role w projekcie***

#### **Project Manager (PM)**

- **Zakres obowiązków:**
  - Planowanie i organizacja projektu

- Nadzór nad realizacją zadań
- Zarządzanie harmonogramem i budżetem
- Koordynacja prac zespołów
- Zarządzanie ryzykiem
- **Kompetencje:**
  - Doświadczenie w zarządzaniu projektami IT
  - Umiejętności organizacyjne i przywódcze
  - Znajomość metodologii zarządzania projektami
  - Doskonałe umiejętności komunikacyjne

### **Product Owner (PO)**

- **Zakres obowiązków:**
  - Definiowanie wizji produktu
  - Zbieranie i priorytetyzacja wymagań
  - Współpraca z interesariuszami
- **Kompetencje:**
  - Znajomość rynku rekrutacji
  - Umiejętność analizy potrzeb biznesowych
  - Silne umiejętności komunikacyjne i negocjacyjne
  - Doświadczenie w pracy z zespołami deweloperskimi

### **Analitik Biznesowy**

- **Zakres obowiązków:**
  - Zbieranie i dokumentowanie wymagań
  - Tworzenie specyfikacji funkcjonalnych
  - Współpraca z Product Ownerem i zespołem programistycznym
- **Kompetencje:**
  - Umiejętność analizy i rozwiązywania problemów
  - Doskonałe umiejętności dokumentacyjne
  - Doświadczenie w analizie systemów IT

### **Lead Developer**

- **Zakres obowiązków:**
  - Kierowanie zespołem programistycznym
  - Podejmowanie decyzji technologicznych i architektonicznych
  - Przegląd i kontrola jakości kodu
- **Kompetencje:**
  - Zaawansowana znajomość Javy i Swing

- Doświadczenie w projektowaniu systemów informatycznych
- Znajomość wzorców projektowych

### **Backend Developer**

- **Zakres obowiązków:**
  - Implementacja logiki biznesowej
  - Integracja z bazą danych
  - Optymalizacja wydajności backendu
  - Tworzenie i utrzymanie dokumentacji technicznej
- **Kompetencje:**
  - Bardzo dobra znajomość Javy
  - Doświadczenie w pracy z bazami danych
  - Umiejętność rozwiązywania problemów technicznych
  - Znajomość narzędzi do zarządzania wersjami

### **Frontend Developer**

- **Zakres obowiązków:**
  - Tworzenie interfejsu użytkownika
  - Implementacja komponentów frontendowych
  - Zapewnienie responsywności i użyteczności aplikacji
  - Współpraca z zespołem UX/UI
- **Kompetencje:**
  - Znajomość technologii frontendowych (Swing)
  - Doświadczenie w tworzeniu aplikacji desktopowych
  - Umiejętność pracy z narzędziami do kontroli wersji

### **Test Manager**

- **Zakres obowiązków:**
  - Opracowanie strategii testowania
  - Koordynacja prac zespołu testowego
  - Zarządzanie harmonogramem testów
  - Raportowanie wyników testów
- **Kompetencje:**
  - Doświadczenie w zarządzaniu testami w projektach IT
  - Znajomość narzędzi i technik testowania
  - Umiejętność analizy i raportowania wyników testów
  - Doskonałe umiejętności komunikacyjne

## Tester

- **Zakres obowiązków:**
  - Przeprowadzanie testów funkcjonalnych, нефункциональных, regresyjnych i integracyjnych
  - Tworzenie scenariuszy testowych
  - Zgłaszanie i śledzenie błędów
  - Współpraca z zespołem programistycznym w celu poprawy jakości kodu
- **Kompetencje:**
  - Doświadczenie w testowaniu aplikacji desktopowych
  - Znajomość narzędzi do zarządzania testami
  - Umiejętność tworzenia dokumentacji testowej
  - Znajomość podstaw programowania

## Harmonogram projektu

*Tabela z harmonogramem projektu zostanie dodana na podstawie ustalonych terminów.*

## Kosztorys projektu

*Tabela z kosztorysem projektu zostanie dodana na podstawie ustalonych stawek i nakładów godzinowych.*

## Zasoby projektu

### *Zasoby sprzętowe*

## Komputery dla zespołów programistycznych

### Specyfikacja minimalna:

- Procesor: AMD Ryzen 5 3500U
- RAM: 8 GB
- Dysk SSD: 512 GB
- Karta graficzna: Zintegrowana lub dedykowana (np. AMD Radeon Vega 8 Graphics)
- System operacyjny: Windows 10/11

### Inne zasoby sprzętowe

- Monitory: Dla każdego członka zespołu programistycznego i testowego minimum dwa monitory, rozdzielczość Full HD.
- Urządzenia peryferyjne: Klawiatury, myszy.

### ***Licencje oprogramowania***

#### **Środowisko IDE**

- IntelliJ IDEA: Licencje dla wszystkich deweloperów (preferowana wersja Ultimate dla zaawansowanych funkcji).

#### **Systemy operacyjne**

- Windows 11 Home: Dla komputerów programistycznych i testowych.

#### **Bazy danych**

- MySQL: Licencje na odpowiednią edycję (np. Community Edition) dla środowisk deweloperskich, testowych i produkcyjnych.
- MySQL Workbench: Narzędzie do zarządzania bazami danych.

#### ***Narzędzia do kontroli wersji***

- Git: Oprogramowanie open-source do kontroli wersji.
- GitHub/GitLab: Licencje na wersje korporacyjne, jeśli używane są prywatne repozytoria.

#### **Standardy i narzędzia w projekcie**

#### **Narzędzia**

#### **Środowisko programistyczne (IDE)**

- IntelliJ IDEA: Główne środowisko IDE używane przez programistów do tworzenia aplikacji w Javie.

#### **System operacyjny**

- Windows 11 Home: System operacyjny dla komputerów programistycznych.

#### **Narzędzia do komunikacji**

- Microsoft Teams: Platforma do komunikacji i współpracy.
- Discord: Alternatywne narzędzie do komunikacji zespołowej.



## **Procesy zarządzania**

### ***Plan zarządzania konfiguracją***

Plan zarządzania konfiguracją będzie obejmował procedury kontrolowania zmian w kodzie źródłowym, dokumentacji oraz innych artefaktach projektu. Będzie wykorzystywany system kontroli wersji Git, a wszystkie zmiany będą przeglądane i zatwierdzane przez Lead Developera przed wprowadzeniem do głównego repozytorium.

### ***Plan zarządzania ryzykiem***

Plan zarządzania ryzykiem będzie obejmował identyfikację, ocenę oraz zarządzanie ryzykami związanymi z projektem. Regularnie będą prowadzone spotkania mające na celu ocenę aktualnego stanu ryzyk oraz podejmowanie działań zapobiegawczych.

### ***Plan zarządzania testami***

Plan zarządzania testami będzie obejmował strategię testowania, harmonogramy testów oraz odpowiedzialności poszczególnych członków zespołu testowego. Będzie obejmował testy funkcjonalne, нефункционалне, regresyjne oraz integracyjne, a także procedury raportowania i zarządzania błędami.