Rayane Rachid Kennaf et Lemar Andar Projet Synthèse

Rapport de mi-mandat LOCs

Lemar -> l'implémentation de l'API de Google Maps et de Places API,

Places API permet de fetch du data des points d'intérêts autour de Montréal afin de créer des ChatRooms. Ces derniers nous permettent de lire le nom de l'endroit, son adresse et le type d'établissement qui le décrit, (la plupart n'ont pas de descriptions). L'API de Google Maps permets de visualiser une carte géographique directement sur notre application avec une barre de recherche pour trouver des points d'intérêts par leur nom.

Un des plus grands défis a été de bien choisir de quelle façon j'allais implémenter ces deux APIs, si c'était par un fetch d'URL ou par des querys sur un package comme *react-native-google-places-autocomplete*, On a fini par les inclure dépendant de son application. Pour trouver les endroits par rapport au MapView, c'est avec un query tandis qu'avec les détails d'endroits, on a fait des fetchs. (location.js --» l. 79 à 141)

Rayane -> l'implémentation de l'algorithme de calcul de distance entre les chatrooms

L'un des plus gros points d'interrogation de notre projet était la géolocalisation, car pour qu'elle marche, on devait dépendre d'api externes. De plus, notre algorithme de calcul de distance marche et fut tester un certain nombre de fois, mais reste à savoir s'il est très précis ou précis à un certain degré.

De plus, lors du début de l'implémentation de l'algorithme, le calcul de distance devenait très lent, car l'utilisation d'api tels que google api nous retourner une liste de lieux qui eux ne sont déjà pas filtrer par adresse, ce qui veut dire que certains lieux avaient la même adresse alors que ce sont deux endroits différents. De plus, si l'usager se retrouver dans un lieu rempli de possible chatrooms alors le calcul devenait extrêmement long, car on devait pour le coup calculer la distance de chaque possible chatroom, récupérer la plus petite distance et calculer si l'usager est dans le périmètre du lieu. (nearbyLocationAlgorithm.js --» l.1 à 36)

On dirait que nous avons accomplis aux alentours de 80% de ce qu'on voulait avoir au final.