* deplacer perso
* [nomjoueur,“deplacer”,[id\_perso,classe,x,y]]
* Le perso change son état (deplacement) pour se déplacer, c’est à dire prendre un pas, jusqu’à une distance inférieure à sa vitesse(la longueur du pas par tour joué) du point x,y
  + clic-g perso
  + clic-gauche sur un perso le sélectionne, une barre jaune le dénote visuellement
    - clic-c sur terrain