* Usage du joueur
  + Interface
    - creer perso
    - [nomjoueur,creerperso,[id\_perso,classe,x,y]]
      * clic-g sur batiment
    - deplacer perso
    - [nomjoueur,“deplacer”,[id\_perso,classe,x,y]]
    - Le perso change son état (deplacement) pour se déplacer, c’est à dire prendre un pas, jusqu’à une distance inférieure à sa vitesse(la longueur du pas par tour joué) du point x,y
      * clic-g perso
      * clic-gauche sur un perso le sélectionne, une barre jaune le dénote visuellement
        + clic-c sur terrain
    - chasser ressources
    - [nomjoueur,nomaction,[id\_perso,classe,id\_ressource,classe]]
    - L’ouvrier change son etat
      * clic-g ouvrier
        + clic-g sur daim
    - construire batiment
    - améliorer asset
    - guerir perso
    - ramasser ressources
    - [nomjoueur,nomaction,[id\_perso,classe,id\_ressource,classe]]
    - L’ouvrier change son etat
      * clic-g ouvrier
        + clic-g sur ressouce

bois

pierre

or

* + - attaquer ennemi
    - demolir batiment
    - reparer batiment
    - regrouper troupe
  + actions du joueur
    - creer perso
    - [nomjoueur,creerperso,[id\_perso,classe,x,y]]
      * clic-g sur batiment
    - deplacer perso
    - [nomjoueur,nomaction,[id\_perso,classe,x,y]]
    - Le perso change son état (deplacement) pour se déplacer jusqu’à une distance inférieure à son pas (sa vitesse) du point x,y
      * clic-g perso
        + clic-c sur terrain
    - ramasser ressources
    - [nomjoueur,nomaction,[id\_perso,classe,id\_ressource,classe]]
    - L’ouvrier change son etat
      * clic-g ouvrier
        + clic-g sur ressouce

bois

pierre

or

* + - chasser ressources
    - [nomjoueur,nomaction,[id\_perso,classe,id\_ressource,classe]]
    - L’ouvrier change son etat
      * clic-g ouvrier
        + clic-g sur daim
    - construire batiment
    - attaquer ennemi
    - guerir perso
    - reparer batiment
    - améliorer asset
    - demolir batiment
    - regrouper troupe