

# BTL: Cấu trúc rời rạc

## Phân công:

Xây dựng ứng dụng có các chức năng chính sau:

**Phần cơ bản:**

1. Vẽ đồ thị trực quan
2. Lưu đồ thị
3. Tìm đường đi ngắn nhất
4. Duyệt đồ thị theo các chiến lược: BFS & DFS
5. Kiểm tra một đồ thị có phải là đồ thị 2 phía không?
6. Chuyển đổi qua lại giữa các phương pháp biểu diễn đồ thị:  
(ma trận kề <->danh sách kề <-> danh sách cạnh)  
(Lưu ý: đồ thị có thể vô hướng & có hướng)

**Trương Trường Sơn:** làm mục 4

**Bùi Vũ Thịnh:** làm mục 6

**Võ Đức Thịnh:** làm mục 2

**Trần Quốc Toàn:** làm mục 5 + file world báo cáo

**Trần Minh Trọng:** làm mục 3

**Nguyễn Văn Vũ:** làm mục 1

**Deadline:** 17h chiều – 17/01/2026

**Thảo luận:** Hợp Meet

20h tối – 18/01/2026