

BTL: Cấu trúc rời rạc

Phân công:

Xây dựng ứng dụng có các chức năng chính sau:

Phần cơ bản:

1. Vẽ đồ thị trực quan
 2. Lưu đồ thị
 3. Tìm đường đi ngắn nhất
 4. Duyệt đồ thị theo các chiến lược: BFS & DFS
 5. Kiểm tra một đồ thị có phải là đồ thị 2 phía không?
 6. Chuyển đổi qua lại giữa các phương pháp biểu diễn đồ thị:
(ma trận kề <-> danh sách kề <-> danh sách cạnh)
- (Lưu ý: đồ thị có thể vô hướng & có hướng)

Trương Trường Sơn: làm mục 4

Bùi Vũ Thịnh: làm mục 6

Võ Đức Thịnh: làm mục 2

Trần Quốc Toàn: làm mục 5 + file world báo cáo

Trần Minh Trọng: làm mục 3

Nguyễn Văn Vũ: làm mục 1

Deadline: 17h chiều – 17/01/2026

Thảo luận: Họp Meet

20h tối – 18/01/2026