

Tutorübung Grundlagen: Betriebssysteme und Systemsoftware

Moritz Beckel

München, 27. Januar 2023

Freitag 10:15-12:00 Uhr Raum (00.11.038)

Zulip-Stream https://zulip.in.tum.de/#narrow/stream/1295-GBS-Fr-1000-A

Unterrichtsmaterialien findest du hier:

https://home.in.tum.de/~beckel/gbs

Folien wurden von mir selbst erstellt. Es besteht keine Garantie auf Korrektheit.



Dateiverwaltung

Contiguous Allocation

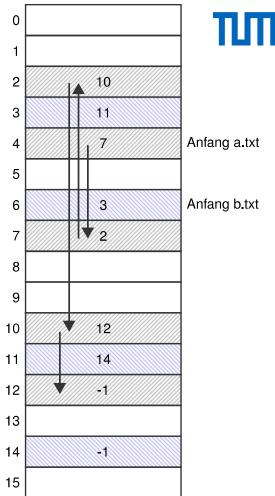
- 1. Dateien liegen hintereinander auf benachbarten Speicherblöcken
- 2. große externe Fragmentierung

| A | A | A | В | В | В | В | В | С | С |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| С | | | Е | Е | Е | F | F | F | F |

Dateiverwaltung

Linked List Allocation (FAT)

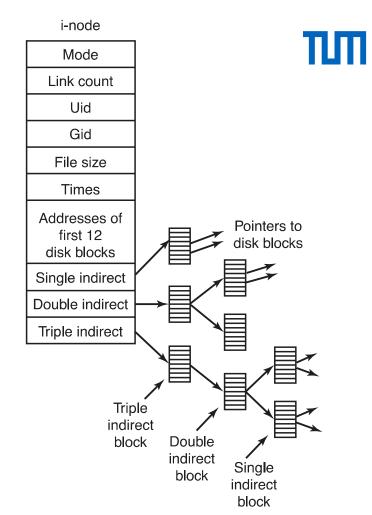
- Speicherblöcke einer Datei werden innerhalb einer verketteten Liste verwaltet
- weniger performant, da bei Random-Access von Block zu Block gesprungen werden muss um n\u00e4chsten Block zu ermitteln
- 3. Keine externe Fragmentierung
- 4. Implementiert zum Beispiel durch File Allocation Table (FAT)



Dateiverwaltung

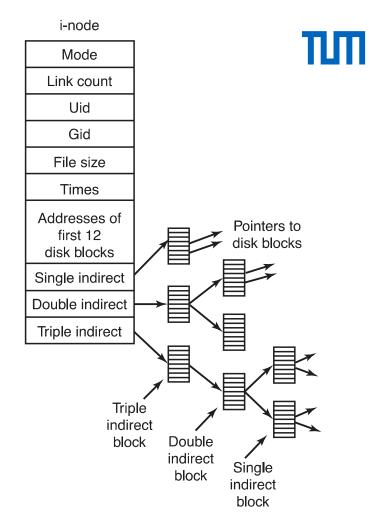
i-Nodes

- Eigene Datenstruktur für Dateien, mit Dateieigenschaften und Verweisen auf Datenblöcke
- 2. Direkte, Indirekte, doppelt indirekte und dreifach indirekte Verweise möglich auf Datenblöcke
- Nur i-nodes von aktuell verwendeten Dateien im RAM gehalten



Der Hintergrundspeicher ist in Blöcke aufgeteilt. Nehmen Sie im Folgenden an, ein Block habe eine Größe von 1 KiB und die Adresse eines Blocks benötige 32 Bit.

Welche Größe (in Byte) kann eine Datei maximal haben, wenn im i-node der Datei neben den single-, double- und triple-indirect-Verweisen noch 12 Datenblöcke direkt referenziert werden?



Der Hintergrundspeicher ist in Blöcke aufgeteilt. Nehmen Sie im Folgenden an, ein Block habe eine Größe von 1 KiB und die Adresse eines Blocks benötige 32 Bit. Welche Größe (in Byte) kann eine Datei maximal haben, wenn im i-node der Datei neben den single-, double- und triple-indirect-Verweisen noch 12 Datenblöcke direkt referenziert werden?



Der Hintergrundspeicher ist in Blöcke aufgeteilt. Nehmen Sie im Folgenden an, ein Block habe eine Größe von 1 KiB und die Adresse eines Blocks benötige 32 Bit. Welche Größe (in Byte) kann eine Datei maximal haben, wenn im i-node der Datei neben den single-, double- und triple-indirect-Verweisen noch 12 Datenblöcke direkt referenziert werden?

```
    [1024B / 4B] = 256 Adressen auf einem Block
```

Direct
 12 Blöcke

Single indirect 256 Blöcke

• Double indirect 256 · 256 = 65 536 Blöcke

Triple indirect 256 · 256 · 256 = 16 777 216 Blöcke

Gesamt 16 843 020 Blöcke

Maximale Größe 16843020 · 1 KiB ≈ 16448 MiB ≈ 16,06 GiB



Auf einer 16 GiB-Festplatte werden Dateien unter UNIX mittels i-nodes gespeichert. Eine inode verfüge im Folgenden über 12 direkte Referenzen auf Datenblöcke, einen einfach indirekten Verweis und einen zweifach indirekten Verweis. Die Blockgröße betrage 1024 Bytes und die Adresslänge 32 Bit.

a) Wie viele Blöcke Verwaltungsaufwand benötigt eine 250 KiB-Datei?



Auf einer 16 GiB-Festplatte werden Dateien unter UNIX mittels i-nodes gespeichert. Eine inode verfüge im Folgenden über 12 direkte Referenzen auf Datenblöcke, einen einfach indirekten Verweis und einen zweifach indirekten Verweis. Die Blockgröße betrage 1024 Bytes und die Adresslänge 32 Bit.

- a) Wie viele Blöcke Verwaltungsaufwand benötigt eine 250 KiB-Datei?
- 250 KiB Nutzdaten benötigen 250 Datenblöcke
- 12 Blöcke direkt über die i-node adressiert (1 Block)
- restlichen 238 Blöcke mittels single-indirect adressiert (1 Block)
- 2 Blöcke Verwaltungsaufwand und 250 Blöcke Nutzdaten



Auf einer 16 GiB-Festplatte werden Dateien unter UNIX mittels i-nodes gespeichert. Eine inode verfüge im Folgenden über 12 direkte Referenzen auf Datenblöcke, einen einfach indirekten Verweis und einen zweifach indirekten Verweis. Die Blockgröße betrage 1024 Bytes und die Adresslänge 32 Bit.

b) Welche Größe würde eine FAT (File Allocation Table) für die obige Festplatte haben? Verwenden Sie die kleinstmögliche Anzahl von Bits für die Blocknummern.



Auf einer 16 GiB-Festplatte werden Dateien unter UNIX mittels i-nodes gespeichert. Eine inode verfüge im Folgenden über 12 direkte Referenzen auf Datenblöcke, einen einfach indirekten Verweis und einen zweifach indirekten Verweis. Die Blockgröße betrage 1024 Bytes und die Adresslänge 32 Bit.

- b) Welche Größe würde eine FAT (File Allocation Table) für die obige Festplatte haben? Verwenden Sie die kleinstmögliche Anzahl von Bits für die Blocknummern.
- 2²⁴ Blöcke der Größe 1 KiB auf der Festplatte
- 2²⁴ Einträge der Größe 24 Bit in der FAT
- $2^{24} \cdot 24 \text{ bit} = 2^{24} \cdot 3 \text{ Bytes} = 48 \text{ MiB}$



Auf einer 16 GiB-Festplatte werden Dateien unter UNIX mittels i-nodes gespeichert. Eine inode verfüge im Folgenden über 12 direkte Referenzen auf Datenblöcke, einen einfach indirekten Verweis und einen zweifach indirekten Verweis. Die Blockgröße betrage 1024 Bytes und die Adresslänge 32 Bit.

c) Welches der beiden Verfahren (i-nodes, FAT) ist bei der Verwaltung von wenigen kleinen Dateien im Vorteil? Warum? Begründen Sie Ihre Antwort (denken Sie an den Hauptspeicherbedarf).



Auf einer 16 GiB-Festplatte werden Dateien unter UNIX mittels i-nodes gespeichert. Eine inode verfüge im Folgenden über 12 direkte Referenzen auf Datenblöcke, einen einfach indirekten Verweis und einen zweifach indirekten Verweis. Die Blockgröße betrage 1024 Bytes und die Adresslänge 32 Bit.

- c) Welches der beiden Verfahren (i-nodes, FAT) ist bei der Verwaltung von wenigen kleinen Dateien im Vorteil? Warum? Begründen Sie Ihre Antwort (denken Sie an den Hauptspeicherbedarf).
- Es müssen nur die i-nodes der aktuell geöffneten Dateien im Speicher gehalten werden
- Für Dateien mit weniger als 12 KiB muss nur die entsprechende i-node geladen werden
- Bei FAT immer die komplette File Allocation Tabelle



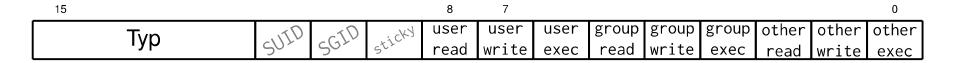
| 0 1 | 2 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | |
|-------------|-------------------|------|-------|-------|-------|---|-------|--------|--------|-----------|----|----|-------|--|
| mode | uid | | si | ze | | | at | ime | | ctime | | | | |
| mti | ime | | dti | ime | | gi | d | links_ | _count | blocks | | | | |
| fla | flags version | | | | | | | | | | | | | |
| | direct_blocks[12] | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | single_indirect_blocks double_indirect_blocks | | | | | | | locks | |
| triple_indi | rect_blocks | | gener | ation | | | xattr | _addr | | size_high | | | | |
| fac | ddr | frag | fsize | rese | erved | uid_high gid_high | | | | reserved | | | | |



| 0 1 | 2 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | |
|-------------|---|------|-------|------|-------|-------------------|---------------------|--------|--------|----------|----|-------|----|--|
| mode | uid | | si | ze | | | at | ime | | ctime | | | | |
| mti | ime | | dt: | ime | | gi | d | links_ | _count | blocks | | | | |
| fla | flags version | | | | | | | | | | | | | |
| | direct_blocks[12] | | | | | | | | | | | | | |
| | single_indirect_blocks double_indirect_blocks | | | | | | | | | | | locks | | |
| triple_indi | ndirect_blocks generation | | | | | | xattr_addr size_hig | | | | | | | |
| fac | ddr | frag | fsize | rese | erved | uid_high gid_high | | | | reserved | | | | |

mode: Art der Datei (reguläre Datei: 8, Directory: 4, symbolic Link: 10, named Pipe: 1 etc.) + Rechte: r (read), w (write) und x (execute) je für den Besitzer, die Nutzer der Gruppe und alle anderen

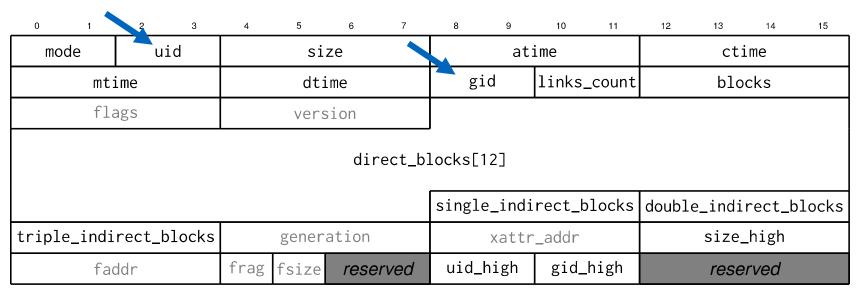




mode: Art der Datei (reguläre Datei: 8, Directory: 4, symbolic Link: 10, named Pipe: 1 etc.) + Rechte: r (read), w (write) und x (execute) je für den Besitzer, die Nutzer der Gruppe und alle anderen

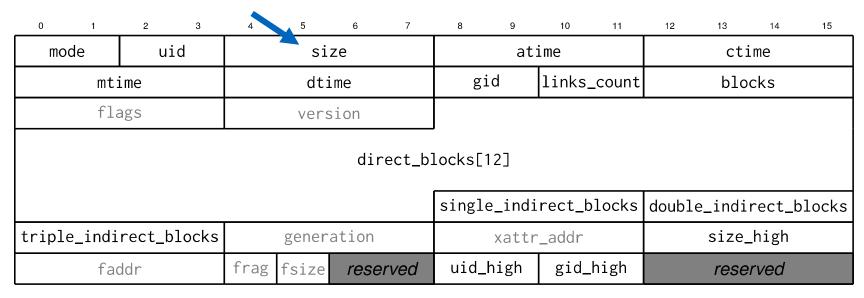
Bei Verzeichnissen haben die Rechte-Bits eine andere Bedeutung: r: Auflisten der Dateien; w: Hinzufügen/Umbenennen/Entfernen von Dateien; x: Nutzen der Dateien im Verzeichnis





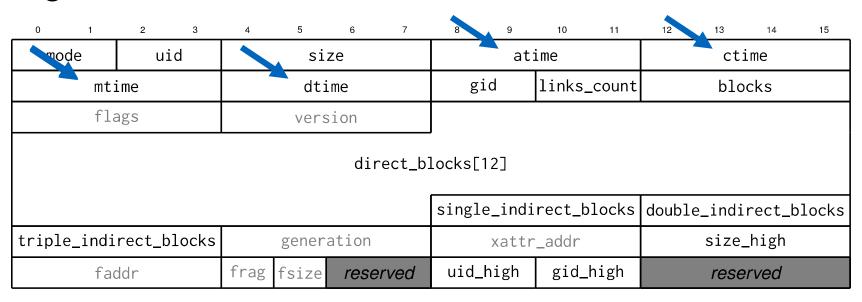
uid, gid: Nutzer-ID des Besitzers, Gruppen-ID





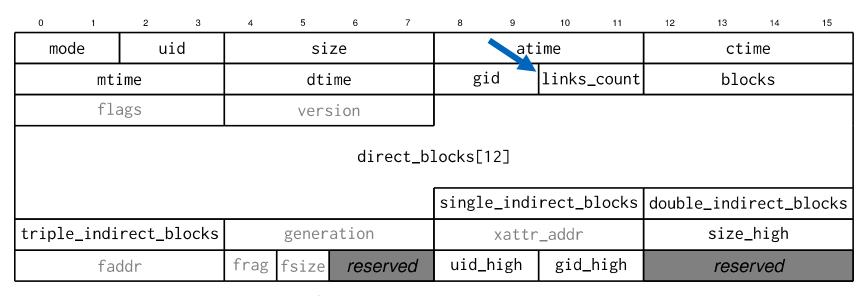
size: Größe der Datei in Bytes





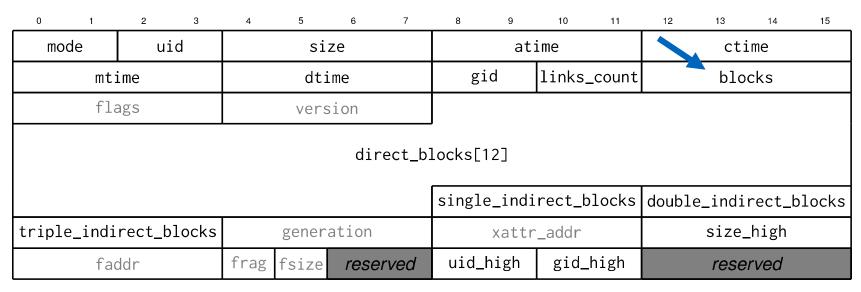
atime, ctime, mtime, dtime: Access-, Change-, Modification- und Deletion-Time. mtime gibt an, wann zuletzt Daten geändert wurden; ctime gibt an, wann zuletzt Inode geändert wurde (außer atime)





links_count: Anzahl der Hardlinks auf Inode





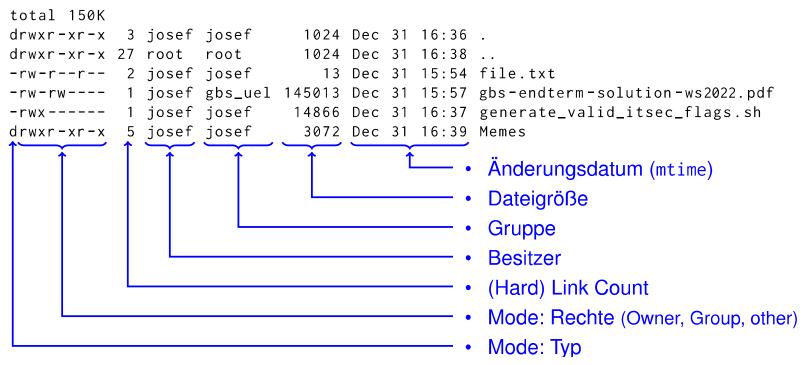
blocks: Anzahl der allozierten 512-Byte Blöcke

(Dieser Wert kann tatsächlich kleiner sein als (Dateigröße / 512 Byte). Fehlende Blöcke werden implizit als genullt gelesen. Solche Dateien heißen sparse.)



a) Gegeben sei folgender Output von ls -la. Zu welchen Feldern der Inode korrespondieren die Spalten jeweils?







b) Wer könnte in die Datei file.txt schreiben?



b) Wer könnte in die Datei file.txt schreiben?

 Sofern Zugriff auf alle parent directories besteht, kann der Benutzer josef in die Datei schreiben



c) Worin besteht der Unterschied zwischen sym- und hardlinks?



- c) Worin besteht der Unterschied zwischen sym- und hardlinks?
- Bei Hardlinks verweisen mehrere Einträge in Verzeichnissen gleichermaßen auf eine gemeinsame Inode. Damit sind neben den Nutzdaten auch die ganzen Metadaten geteilt.
- Ein Symlink hingegen beinhaltet lediglich einen Pfad auf eine weitere Datei.
- Wird der Link nun geöffnet, so liest der Kernel den Pfad aus und öffnet stattdessen die entsprechende Datei, auf die verwiesen wird. Sobald die Zieldatei aber gelöscht wird, zeigt der Link auf eine nicht-existente Datei und ist somit invalide.



d) Wo steht der Dateiname?

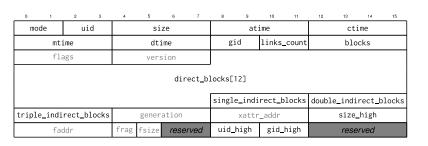


d) Wo steht der Dateiname?

- Der Dateiname steht im Verzeichnis. Damit k\u00f6nnen verschiedene Hardlinks verschiedene Namen haben, obwohl sie sich eine Inode teilen.
- Außerdem ist der lookup einer Datei im Verzeichnis somit effizienter, da alle Dateinamen in den Blöcken des Verzeichnis selbst stehen und nicht alle Inodes der Dateien des Verzeichnis (welche quer über die Festplatte verteilt sein könnten) gelesen werden müssen.



e) Zu welcher Datei im Is-Output der Teilaufgabe a) gehört wohl die Inode im folgenden Hexdump? (Achtung: little-Endian wird verwendet)



```
00003a00
           a4 81 e8 03 0d 00 00 00
                                      20 4d b0 63 20 4d b0 63
                                                                 I..... M.c M.cl
00003a10
                 b0 63 00
                           00 00
                                            02 00 02 00 00 00
                                                                 I M.c.....
00003a20
              00
                 00
                       08
                              00
                                      c2 07
                                            00
                                               00 00 00 00 00
                                                                  1......
00003a30
                                      00 00
                                            00 00 00 00 00
                                                                  1 . . . . . . . . . . . . . . . . .
00003a40
             00 00 00 00 00 00
                                 00
                                      00 00 00 00 00 00 00 00
                                                                  . . . . . . . . . . . . . . . .
00003a50
                                         00
                                            00 00 00 00 00 00
                                                                  . . . . . . . . . . . . . . . .
                                                                  I....?.E.....
00003a60
                    00 3f 16 45
                                            00
                                               00 00 00 00 00
00003a70
              00
                 00
                    00 00
                           00
                              00 00
                                         00
                                            00
                                               00
                                                   00
                                                      00
                                                         00 00
                                                                  . . . . . . . . . . . . . . . . .
00003a80
           20 00 00 00 c0 05 65 89
                                      c0 05 65 89 c0 05 65 89
                                                                  ....e...e...e.
```



e) Zu welcher Datei im Is-Output der Teilaufgabe a) gehört wohl die Inode im folgenden Hexdump? (Achtung: little-Endian wird verwendet) – file.txt (Größe 13 Byte)



| 00003a00 | a4 | 81 | e8 | 03 | 0d | 00 | 00 | 00 | 20 | 4d | b0 | 63 | 20 | 4d | b0 | 63 | M.c M.c |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|---------|
| 00003a10 | 20 | 4d | b0 | 63 | 00 | 00 | 00 | 00 | e8 | 03 | 02 | 00 | 02 | 00 | 00 | 00 | M.c |
| 00003a20 | 00 | 00 | 00 | 00 | 80 | 00 | 00 | 00 | c2 | 07 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | [|
| 00003a30 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | [] |
| 00003a40 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | |
| 00003a50 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | [|
| 00003a60 | 00 | 00 | 00 | 00 | 3f | 16 | 45 | f0 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ?.E |
| 00003a70 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | |
| 00003a80 | 20 | 00 | 00 | 00 | c0 | 05 | 65 | 89 | c0 | 05 | 65 | 89 | c0 | 05 | 65 | 89 | eee. |



f) Welche Felder ändern diese Befehle jeweils in der Inode? cat, chmod, chown, touch, In



f) Welche Felder ändern diese Befehle jeweils in der Inode? cat, chmod, chown, touch, In

cat: atime

• chmod: Mode: Rechte, ctime

• chown: Besitzer, Gruppe, ctime

• touch: atime, mtime, ctime

• In: links_count, ctime