

Tutorübung Grundlagen: Betriebssysteme und Systemsoftware

Moritz Beckel

München, 28. Oktober 2022

Freitag 10:00-12:00 Uhr

Raum 00.11.038

<https://zulip.in.tum.de/#narrow/stream/1295-GBS-Fr-1000-A>

Bei Fragen könnt ihr mich hier kontaktieren:

moritz.beckel@tum.de

Organisation

- Hausaufgaben werden nicht besprochen (dafür gibt es extra Programmierstunden)
- Linux wird für Hausaufgaben benötigt (Lehrstuhl empfiehlt Fedora)
- Hausaufgaben werden in Gruppen bearbeitet und abgegeben

Organisation

Geplanter Ablauf der Tutorstunden:

- Kurze **Wiederholung** wichtiger Inhalte der letzten Woche
- Gemeinsame Bearbeitung der **Tutoraufgaben**
- **Hausaufgaben/Zusatzaufgaben werden nicht besprochen!**
- Falls noch Zeit bleibt gegebenenfalls passende **Altklausuraufgaben besprechen**

Aufgabe 1

```

1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Fakultaet
4  {
5      public static void main (String[] args)
6      {
7          Scanner scan = new Scanner(System.in);
8
9          int fakultaet = fak(scan.nextInt());
10         System.out.println("Fakultaet:_" + fakultaet);
11     }
12     private static int fak(int x) {
13         return x <= 1 ? 1 : (x*fak(x-1));
14     }
15 }

```

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3
4  int fak(int);
5
6  int main(int argc, char *argv[]) {
7      char *buf = malloc(100 * sizeof(char));
8      fgets(buf, 100, stdin);
9
10     int fakultaet = fak(atoi(buf));
11     printf("Fakultaet:_%d\n", fakultaet);
12     free(buf);
13 }
14
15 int fak(int x) {
16     return x <= 1 ? 1 : (x*fak(x-1));
17 }

```

Aufgabe 1

```

1  import java.util.Scanner;
2
3  public class Fakultaet
4  {
5      public static void main (String[] args)
6      {
7          Scanner scan = new Scanner(System.in);
8
9          int fakultaet = fak(scan.nextInt());
10         System.out.println("Fakultaet:_" + fakultaet);
11     }
12     private static int fak(int x) {
13         return x <= 1 ? 1 : (x*fak(x-1));
14     }
15 }

```

```

1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3
4  int fak(int);
5
6  int main(int argc, char *argv[]) {
7      char *buf = malloc(100 * sizeof(char));
8      fgets(buf, 100, stdin);
9
10     int fakultaet = fak(atoi(buf));
11     printf("Fakultaet:_%d\n", fakultaet);
12     free(buf);
13 }
14
15 int fak(int x) {
16     return x <= 1 ? 1 : (x*fak(x-1));
17 }

```

Aufgabe 2

Binär		Dezimal	
Kibi	$1024 = 2^{10}$	$1000 = 10^3$	Kilo
Mebi	2^{20}	10^6	Mega
Gibi	2^{30}	10^9	Giga
Tebi	2^{40}	10^{12}	Tera

Aufgabe 2

Binär		Dezimal	
Kibi	$1024 = 2^{10}$	$1000 = 10^3$	Kilo
Mebi	2^{20}	10^6	Mega
Gibi	2^{30}	10^9	Giga
Tebi	2^{40}	10^{12}	Tera

a) Übersetzen Sie von Binär- zu Dezimalpräfix: 2 KiB, 3 MiB, 4 GiB

Aufgabe 2

Binär		Dezimal	
Kibi	$1024 = 2^{10}$	$1000 = 10^3$	Kilo
Mebi	2^{20}	10^6	Mega
Gibi	2^{30}	10^9	Giga
Tebi	2^{40}	10^{12}	Tera

a) Übersetzen Sie von Binär- zu Dezimalpräfix: 2 KiB, 3 MiB, 4 GiB

- 2KiB = 2,048KB
- 3MiB = 3,145MB
- 4GiB = 4,294GB

Aufgabe 2

Binär		Dezimal	
Kibi	$1024 = 2^{10}$	$1000 = 10^3$	Kilo
Mebi	2^{20}	10^6	Mega
Gibi	2^{30}	10^9	Giga
Tebi	2^{40}	10^{12}	Tera

b) Übersetzen Sie von Dezimal- zu Binärpräfix: 4 kB, 3 MB, 2 GB.

Aufgabe 2

Binär		Dezimal	
Kibi	$1024 = 2^{10}$	$1000 = 10^3$	Kilo
Mebi	2^{20}	10^6	Mega
Gibi	2^{30}	10^9	Giga
Tebi	2^{40}	10^{12}	Tera

b) Übersetzen Sie von Dezimal- zu Binärpräfix: 4 kB, 3 MB, 2 GB.

- 4KB = 3,906KiB
- 3MB = 2,861MiB
- 2GB = 1,862GiB

Aufgabe 2

Binär		Dezimal	
Kibi	$1024 = 2^{10}$	$1000 = 10^3$	Kilo
Mebi	2^{20}	10^6	Mega
Gibi	2^{30}	10^9	Giga
Tebi	2^{40}	10^{12}	Tera

- c) Hersteller von Speichermedien preisen diese mit Kapazitäten an, die auf Dezimalpräfixen basieren. Das führt häufig zu Verwirrung, da **Software meist Binärpräfixe verwendet**, jedoch die **falschen Einheiten anzeigt** (z.B. GB statt GiB). Wie viel Speicherplatz wird dem Käufer einer externen 2 TB-Festplatte nach dem Anschließen ein solches System angezeigt?

Aufgabe 2

Binär		Dezimal	
Kibi	$1024 = 2^{10}$	$1000 = 10^3$	Kilo
Mebi	2^{20}	10^6	Mega
Gibi	2^{30}	10^9	Giga
Tebi	2^{40}	10^{12}	Tera

- c) Hersteller von Speichermedien preisen diese mit Kapazitäten an, die auf Dezimalpräfixen basieren. Das führt häufig zu Verwirrung, da **Software meist Binärpräfixe verwendet**, jedoch die **falschen Einheiten anzeigt** (z.B. GB statt GiB). Wie viel Speicherplatz wird dem Käufer einer externen 2 TB-Festplatte nach dem Anschließen ein solches System angezeigt?

- **2TB = 1,82TiB**

Aufgabe 3

a) Binär \rightarrow Hex

0b101010

0b111000111

0b1100000011011110

Aufgabe 3

a) Binär → Hex

0b101010

0x2A

0b111000111

0x1C7

0b1100000011011110

0xC0DE

Aufgabe 3

b) Hex \rightarrow Binär

0xAFFE

0xBADE

0xC0FFEE

Aufgabe 3

b) Hex \rightarrow Binär

0xAFFE

0b1010 1111 1111 1110

0xBADE

0b1011 1010 1101 1110

0xC0FFEE

0b1100 0000 1111 1111 1110 1110

Aufgabe 3

c) Dezimal \rightarrow Hex

123

65

262

Aufgabe 3

c) Dezimal \rightarrow Hex

123 0x7B

65 0x41

262 0x106

Aufgabe 3

d) Dezimal \rightarrow Binär

255

99

54

Aufgabe 3

d) Dezimal \rightarrow Binär

255 0b1111 1111

99 0b0110 0011

54 0b0011 0110

Aufgabe 3

e) Hex \rightarrow Dezimal

0xABC

0x64

0x420

Aufgabe 3

e) Hex \rightarrow Dezimal

0xABC 2748

0x64 100

0x420 1056

Aufgabe 4

```
1  int arrayXYZ[10] = {0};  
2  int i = 0, intVar = 0;  
3  int *pi = 0;  
4  for (i = 0; i < 10; i++)  
5      arrayXYZ[i] = i;
```

Aufgabe 4

```
1  int arrayXYZ[10] = {0};
2  int i = 0, intVar = 0;
3  int *pi = 0;
4  for (i = 0; i < 10; i++)
5      arrayXYZ[i] = i;
```

a) Was ist der Inhalt der Variable pi jeweils nach den folgenden Statements?

```
1  pi = &arrayXYZ[7];
2  pi = arrayXYZ;
3  pi = &arrayXYZ[0];
```


Aufgabe 4

```
1  int arrayXYZ[10] = {0};
2  int i = 0, intVar = 0;
3  int *pi = 0;
4  for (i = 0; i < 10; i++)
5      arrayXYZ[i] = i;
```

- b) Sind die folgenden Zuweisungen äquivalent? Verdeutlichen Sie sich, wie ein Array-Zugriff in C umgesetzt wird.

```
1  intVar = arrayXYZ[8];
2  intVar = *(arrayXYZ+8);
3  intVar = *((int *) ((void *) arrayXYZ+(8*sizeof(int))));
```

Aufgabe 4

```
1  int arrayXYZ[10] = {0};
2  int i = 0, intVar = 0;
3  int *pi = 0;
4  for (i = 0; i < 10; i++)
5      arrayXYZ[i] = i;
```

- b) Sind die folgenden Zuweisungen äquivalent? Verdeutlichen Sie sich, wie ein Array-Zugriff in C umgesetzt wird.

```
1  intVar = arrayXYZ[8];
2  intVar = *(arrayXYZ+8);
3  intVar = *((int *) ((void *) arrayXYZ+(8*sizeof(int))));
```

Alle Zuweisungen sind äquivalent.

Aufgabe 4

```
1  int arrayXYZ[10] = {0};
2  int i = 0, intVar = 0;
3  int *pi = 0;
4  for (i = 0; i < 10; i++)
5      arrayXYZ[i] = i;
```

c) Kompilieren die folgenden Statements ohne Warnings oder Errors?

```
1      i = pi;
2      intVar = i;
3      *(arrayXYZ+3) = 3;
4      arrayXYZ[1320] = "a";
5      arrayXYZ[1] = &*(arrayXYZ + 15);
```

Aufgabe 4

```
1  int arrayXYZ[10] = {0};
2  int i = 0, intVar = 0;
3  int *pi = 0;
4  for (i = 0; i < 10; i++)
5      arrayXYZ[i] = i;
```

c) Kompilieren die folgenden Statements ohne Warnings oder Errors?

```
1  i = pi;
2  intVar = i;
3  *(arrayXYZ+3) = 3;
4  arrayXYZ[1320] = "a";
5  arrayXYZ[1] = &*(arrayXYZ + 15);
```

Aufgabe 4

d) Was macht der folgende Code? Wofür wird malloc in C benutzt?

```
int *array123 = malloc(5 * sizeof(int));
```

Aufgabe 4

d) Was macht der folgende Code? Wofür wird malloc in C benutzt?

```
int *array123 = malloc(5 * sizeof(int));
```

- Speicher wird auf dem Heap reserviert
- Speicher wird unabhängig vom Stack Frame nicht freigegeben
- muss manuell freigegeben werden mit `free(array123);`

Aufgabe 4

- e) Welche Rolle spielt der Operator `sizeof()`? Wieso wird an `malloc()` nicht 5 als Parameter übergeben?

Aufgabe 4

e) Welche Rolle spielt der Operator `sizeof()`? Wieso wird an `malloc()` nicht 5 als Parameter übergeben?

- `malloc()` erwartet Angabe in Bytes
- `sizeof()` gibt die Größe jeweiliger in C definierter Typen in Bytes an

Aufgabe 4

- f) Was hat es mit `free()` auf sich? Inwiefern verhält sich Java hier anders als C, wieso musste man diese Funktion in Java nicht nutzen?

Aufgabe 4

- f) Was hat es mit `free()` auf sich? Inwiefern verhält sich Java hier anders als C, wieso musste man diese Funktion in Java nicht nutzen?
- `malloc()` reservierter Speicher muss manuell freigegeben werden durch `free()`
 - Java benutzt Garbage Collector, dieser automatisiert diesen Prozess