

Nama : Gaisya Dwi Aryana

Nim : 121140063

Praktikum Pemrograman Web RA

Design Pattern

↳ Solusi umum untuk masalah yang biasa terjadi dalam desain perangkat lunak.

• Jenis - Jenis Design Pattern

1. Creational Pattern → Membuat Objek
2. Structural Pattern → Mengatur hubungan antar objek
3. Behavioral Pattern → Mengatur perilaku objek.

• Keuntungan Menggunakan Design Pattern

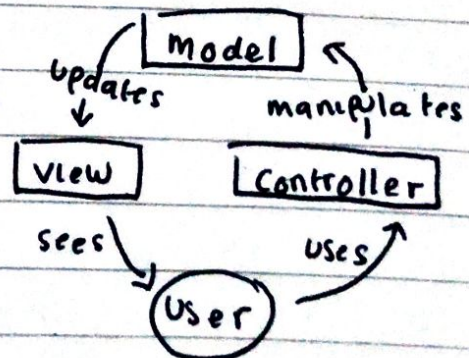
↳ Aplikasi menjadi lebih mudah : dipelihara, flexibel, terstruktur, mudah diuji.

Model View Controller (MVC) Model pattern

↳ desain yang digunakan untuk memisahkan logika aplikasi menjadi 3 komponen utama : Model, View dan Controller.

• PHP MVC Framework.

- laravel - Yii - cakePHP
- CodeIgniter - Slim
- Symphony - Phalcon
- Zend Framework
- fuel PHP
- PHPIXIE



• Javascript MVC Framework

- Angular JS
- Backbone . JS
- Ember . JS
- Meteor
- React
- Vue . JS .

Komponen MVC

1. Model Menyimpan dan mengelola data . dan melakukan operasi : Menambah , mengubah , menghapus Mencari , dan menampilkan data .
Model (tidak sama dengan) database / table

2. View → menampilkan data kepada pengguna . dari berbagai sumber : Model , Database , API

3. Controller → menerima input dari pengguna dan memprosesnya . dan bertanggung jawab untuk mengirimkan data dari model ke view